



# PORT ROYAL

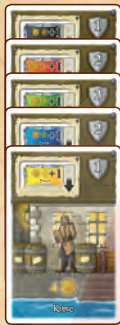
## Jeden kontrakt navíc se dá ještě zvládnout...

Rozšíření umožňující hru  
1-5 hráčů od 8 let  
Autor: Alexander Pfister

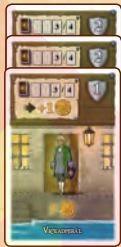
### LEGENDA HRY

Podnikat výpravy už nestačí, teď musíte navíc plnit kontrakty! V tom můžete s ostatními soutěžit, nebo můžete všichni spolupracovat v neúprosném závodě s časem. Partii své oblíbené hry si nyní můžete dopřát i sami! Při všech těchto nových výzvách vám pomoc nových postav přijde jistě náramně vhod...

### NOVÝ HERNÍ MATERIÁL



14 karet postav



5x Kupec

4x Kanonýr

5x Viceadmirál

10 lodí, po 2 v každé barvě



15 dřevěných kostiček, po 3 v každé barvě

18 velkých karet kontraktů



### POUŽITÍ NOVÉHO MATERIÁLU

Nové postavy i lodě můžete použít i ve hře bez karet kontraktů. Chcete-li si však hrát s kontrakty, určité nové postavy i lodě použijte.

#### NOVÉ POSTAVY A LODE

Kupec (po 1 v každé barvě)



Pokud si ve fázi Obchodování a najímání postav vezmete loď v barvě kupce, smíte si z nabídky v přístavu vzít další kartu dle své volby podle jinak obvyklých pravidel. Nejste-li zrovna aktivním hráčem, musíte za tuto dodatečnou kartu zaplatit aktivnímu hráči rovněž 1 minci.

Kanonýr (4x)



Jste-li na řadě ve fázi Obchodování a najímání postav (v okamžiku bezprostředně před zahájením braní karet), dostanete mince - jejich počet je o 1 nižší než počet lodí, které v tom okamžiku právě kotví v přístavu. Nelze využít vícrát v témže kole a ani v kole, kdy jste tuto postavu najali\*.

Viceadmirál (5x)



Jste-li na řadě ve fázi Obchodování a najímání postav (v okamžiku bezprostředně před zahájením braní karet) a v nabídce v přístavu jsou 3 nebo 4 karty, dostanete po 1 minci za každého svého Viceadmirála. Nelze využít vícrát v témže kole a ani v kole, kdy jste tuto postavu najali\*.

Nové lodě

Toto rozšíření přináší 2 nové lodě v každé barvě. Po jedné z nich má novou funkci.



Kromě 3 mincí, které dostanete vy, dostane 1 minci i vámi zvolený spoluhráč. Tato mince se jako obvykle bere z banku (tj. z dobíracího balíčku). I u této karty jako obvykle platí, že nejste-li aktivní hráč, musíte aktivnímu hráči při braní karty

\*Toto pravidlo platí i pro postavu Admirála ze základní hry. Guvernéra naopak můžete využít již v kole, kdy jste ho najali.

#### KONTRAKTY



18 nových karet kontraktů představuje nový prvek ve hře. Lze je použít dvěma způsoby:

- ▶ v normálním, tj. **soutěžním** režimu představují další možnost, jak získat body vlivu;
- ▶ v novém **kooperativním** režimu představují úkoly, které je nutno plnit.

**V obou režimech každý hráč obdrží po 3 kostičkách ve vybrané barvě.**

### SOUTĚŽNÍ REŽIM

Nejprve vyřadte z balíčku 2 bílé karty s modrou pečetí - ty se použijí jen v kooperativním režimu. Ostatních 16 karet kontraktů zamíchejte, utvořte balíček lícem dolů a horní 4 karty vyložte na stůl. Pečetí v pravém horním rohu si v tomto režimu nevšímajte. Průběh hry je stejný jako v základní hře, nyní jen můžete pomocí plnění kontraktů získat dodatečné body vlivu.

Abyste splnili daný kontrakt, musíte splnit úkol popsáný symboly uprostřed karty (viz podrobné vysvětlivky dále). To je možné, jste-li na tahu, jak v roli aktivního hráče, tak (až na některé výjimky popsány dále) i v roli pasivního hráče. Na znamení splnění kontraktu položte na první volné pole ceníku zleva jednu svou kostičku. Kostička zde zůstane ležet až do konce hry, každý hráč smí každý konkrétní kontrakt splnit jen jednou (neboli na jedné kartě nesmějí ležet dvě kostičky téže barvy, není-li výslovně uvedeno jinak).

Za splnění kontraktu dostanete odměnu (v mincích) uvedenou na poli ceníku, kam jste položili svou kostičku. Kdo dřív přijde, dostane větší odměnu. Podaří-li se vám během partie splnit druhý kontrakt, dostanete navíc 1 bod vlivu, splníte-li dokonce třetí kontrakt, dostanete další 2 body vlivu navíc. Víc než 3 kontrakty nesmí během partie splnit nikdo. Tyto získané body zaznamenáte tak, že si vezmete příslušný počet karet kontraktů ležících rubem nahoru z jejich doplňovacího balíčku (kdyby snad karty v balíčku nestačily, použijte obě vyřazené karty pro kooperativní režim nebo jinou vhodnou náhradu).



**Příklad:**  
Červený hráč splnil tento kontrakt jako druhý. Dostane za to z banku 3 mince. Protože se jedná už o jeho 2. kontrakt, dostane navíc 1 bod vlivu v podobě karty rubem nahoru z balíčku.



## KOOPERATIVNÍ REŽIM

V této variantě jde o to, ve stanoveném čase společně splnit předepsaný počet kontraktů. Časový limit se bude měřit pomocí tzv. balíčku času – balíčku vytvořeného z běžných karet rubem nahoru, z něhož na začátku svého tahu musí každý hráč otočit jednu kartu. Tuto variantu hry lze hrát i sólově.

Nejprve zamíchejte všech 18 karet kontraktů a následně z něj otočte v závislosti na počtu hráčů karty v počtu podle následující tabulky:

Počet hráčů	1	2	3	4	5
Počet karet kontraktů	3	5	7	9	11

Poté zamíchejte běžné karty a vytvořte z nich standardní dobírací balíček lícem dolů. Následně z něj odeberte určitý počet karet a vytvořte pečlivě oddělený balíček času. Počet karet v něm je dán následujícím vzorcem:

- ▶ **13 karet** (bez ohledu na počet hráčů);
- ▶ **plus** součet všech hodnot uvedených v pečeti karet kontraktů, které máte splnit (-1, 0, 1, 2);
- ▶ **plus** 1 kartu za každé různé písmeno uvedené v pečeti karet kontraktů, které máte splnit (výskyt tří písmen A tedy znamená jen 1 kartu navíc dle této odrážky).

Chcete-li zvýšit obtížnost hry, můžete se rozhodnout zvolený (větší či menší) počet karet z balíčku času **odložit stranou**. Rovněž během hry, a to vždy, když dojde k otočení karty výběr daní z dobíracího balíčku, se můžete rozhodnout **odložit stranou** další 1 kartu z balíčku času.

Podaří-li se vám každý kontrakt splnit alespoň jednou dříve, než dojde balíček času, vyhráváte. Získáváte tolik bodů, kolik karet jste **odložili** z balíčku času **stranou**. Jak se vám dařilo, udává tato tabulka:

0-1 bodů	Suchozemské krysy
2-3 body	Námořníci
4-5 bodů	Piráti
6-7 bodů	Kapitáni
8 a více bodů	Postrach všech moří



*Příklad:*

*V sólové hře je třeba splnit tyto 3 kontrakty. Balíček času bude obsahovat  $13 + (1 + 0 - 1) + 2$  (za G a H) = 15 karet. Sólový hráč však už má několik partií za sebou a rozhodne se tak odložit 5 karet stranou. Tím má čas maximálně 10 tahů, aby uvedené tři kontrakty splnil.*

Průběh hry je shodný se základní hrou s jedinou výjimkou: první kartu otáčí aktivní hráč vždy z balíčku času. Případné další karty už otáčí z dobíracího balíčku jako obvykle. Kontrakty se plní přesně tak, jak je popsáno v soutěžním režimu výše – tedy jste-li na tahu, ať už jako aktivní, nebo jako pasivní hráč (viz podrobnosti dále).

Jako v základní hře i nadále platí, že berete-li si kartu z přístavu v roli pasivního hráče, musíte aktivnímu hráči zaplatit 1 minci. V této variantě má tedy smysl vzít si za těchto okolností ve fázi obchodování a najímání postav i loď přinášející 1 minci. Sice ji nezískáte vy osobně, ale jako skupina ano.

Každý kontrakt je třeba splnit alespoň jednou (i nadále platí, že jeden hráč smí každý jednotlivý kontrakt splnit jen jednou a celkem smí každý splnit maximálně 3 kontrakty).

Nejsou-li všechny kontrakty dosud splněny a došel-li balíček času, hru jste prohráli.

## PODROBNOSTI A VYSVĚTLIVKY KE KARTÁM KONTRAKTŮ

Úkol uvedený pomocí symbolů uprostřed karet uvádí, co je třeba mít nebo udělat, aby byl kontrakt splněn. Uveden je minimální požadavek, například je samozřejmě možné mít i více šavlí, než je požadováno. Dále platí, že nejste povinni kontrakt splnit, i když dané podmínky splňujete. Můžete to třeba odložit na později. Výjimky z tohoto pravidla tvoří kontrakty *Berní úředník*, *Smolař*, *Malý a Velký hazardní hráč*, *Postrach fregat* a *Postrach galeon*, u nich je potřeba se **rozhodnout hned, jakmile požadovaná situace nastane**. Kontrakty *Pirátská pakáž*, *Malý a Velký hazardní hráč* a *Smolař* je možné splnit jen v roli **aktivního hráče**.

<p><i>Komik, Svůdník, Převaža na moři, Nová kolonie, Obchodní stanice, Král obchodníků</i></p> <p>Uvedené postavy musíte mít ve svých službách (karty vyložené před sebou na stole). Postavy i po splnění kontraktu zůstávají ve vašich službách a můžete je využít pro expedice (osadník, mnich, kapitán).</p>	<p><i>Berní úředník</i></p> <p>Tento kontrakt splníte zaplacením daní. Rozhodnout se v takovém případě musíte hned.</p>
<p><i>Levné mužstvo</i></p> <p>Musíte mít ve svých službách minimálně 4 postavy s pořizovací cenou max. 3. Dražší postavy najaté se slevou (např. díky Slečně) se nepočítají! (V tuto chvíli se sice žádné postavy s nižší pořizovací cenou ve hře nevyskytují, ale v budoucnu třeba mohou.)</p>	<p><i>Smolař</i></p> <p>Tento kontrakt splníte, když v roli aktivního hráče skončí váš tah tím, že v přístavu zakotví dvě lodě téže barvy. Rozhodnout se musíte hned.</p>
<p><i>Rváč</i></p> <p>Musíte mít ve svých službách postavy s minimálně 3 symboly šavlí.</p>	<p><i>Malý hazardní hráč</i></p> <p>Tento kontrakt splníte, pokud se vám v roli aktivního hráče 2x během hry stane, že v přístavu kotví lodě alespoň 3 různých barev. Postupuje se tak, že při první takové situaci položíte svou kostičku na pole 1 této karty kontraktu a podruhé tento kontrakt splníte. Jednou umístěnou kostičku na tuto kartu už jinam přemístit nemůžete a na poli 1 mohou ležet kostičky libovolných hráčů zároveň. Rozhodnout se vždy musíte hned.</p>
<p><i>Objevitel</i></p> <p>Musíte mít alespoň 1 provedenou expedici.</p>	<p><i>Velký hazardní hráč</i></p> <p>Tento kontrakt splníte, pokud jste v roli aktivního hráče a v přístavu kotví lodě alespoň 4 různých barev. Rozhodnout se musíte hned.</p>
<p><i>Postrach fregat</i></p> <p>Ke splnění tohoto kontraktu si musíte z přístavu 3x vzít fregatu a nevzít si za ni peníze (ani za barevně odpovídajícího obchodníka). Postupuje se tak, že vezmete-li si fregatu bezplatně poprvé, položíte svou kostičku na pole 1 této karty kontraktu. Při druhém provádění svou kostičku posunete na pole 2 a při třetím provádění jste tento kontrakt splnili. Jednou umístěnou kostičku na tuto kartu už jinam přemístit nemůžete a na polích 1 a 2 mohou ležet kostičky libovolných hráčů zároveň. Rozhodnout se vždy musíte hned.</p>	<p><i>Pirátská pakáž</i></p> <p>Musíte během hry zabránit zakotvení v přístavu alespoň jedné lodi v každé barvě. Postupuje se tak, že vždy, když zabráníte zakotvení první lodi příslušné barvy, neodhodíte její kartu do odhazovacího balíčku, ale položíte si ji před sebe na stůl. Jakmile takto nasbíráte karty lodí všech barev, je kontrakt splněn, nasbírané karty odhodte do odhazovacího balíčku.</p>
<p><i>Postrach galeon</i></p> <p>Podobně jako Postrach fregat výše, jen si musíte vzít bezplatně 2x galeonu.</p>	<p><b>Jen v kooperativní variantě</b></p> <p><i>Malé panství a Výkupné</i></p> <p>Musíte mít 12 bodů vlivu, resp. zaplatit 15 mincí.</p>

## TIRÁŽ

© 2016 Pegasus Spiele GmbH, Germany  
www.pegasus.de.

Všechna práva vyhrazena.

Jakékoli využití herního mechanismu, herního materiálu či ilustrací bez souhlasu majitele licence není dovoleno.



**Autor:** Alexander Pfister  
**Ilustrace:** Klemens Franz  
**Grafický design:** Andrea Kattinig (atelier198), Hans-Georg Schneider  
**Produkce:** Klaus Ottmaier  
**Český překlad:** Karel Vlasák

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

**MINDOK**  
MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104, Praha 10  
www.mindok.cz

REKLAMACE:

V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

3 roky  
MINDOK