

Technologie A

Na konci hry můžeš zaplatit 2 inženýrské kostky a získat za ně 9 bodů. Lze využít pouze jednou.

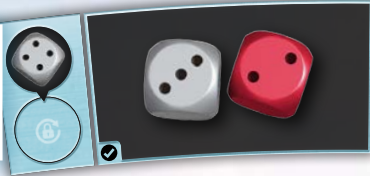


Na konci hry získáš 4 body za jeden zprovozněný druh generátorů, 8 bodů za dva různé druhy, 16 bodů za všechny tři druhy.



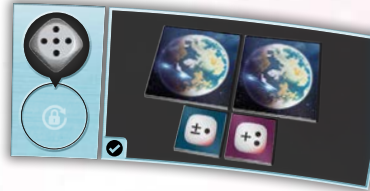
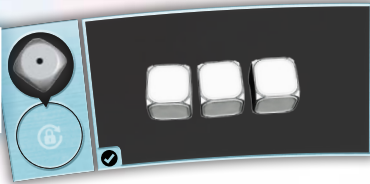
Na konci hry si můžeš zvolit jednu tebou nesplněnou zakázku a vyhodnotit ji, jako bys ji splnil. (Můžeš na ní i nakupovat bonusové body.)

Ihned získáš zobrazené kostky. Červenou musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.



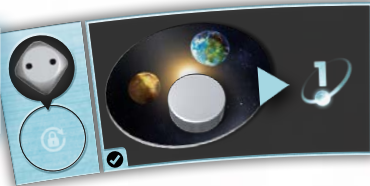
Na konci hry získáš 3 body za každou červenou kostku vytvořenou spojením tvých aktivních transmitterů.

Ihned získáš 3 inženýrské kostky.



Ihned získáš 2 bonusové žetony za průzkum a zobrazené modifikátory.

Ihned získáš 1 bod za každou svou výzkumnou stanicí.



Ihned teleportuj svou průzkumnou loď do libovolného planetárního systému a pokračuj, jako bys tam právě přistál.

Ihned získáš zobrazené kostky. Červenou musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.



Během každé produkční fáze získáš za každý svůj zprovozněný generátor 1 bod navíc.

Kdykoliv zprovozníš generátor, získáš 3 body. K zaplacení můžeš použít kostku o 1 vyšší nebo nižší.



Ihned obsad' 1 izolovaný pulsar a vezmi si 1 generátor libovolného typu.



Kdykoliv kupuješ transmitter nebo pokračuješ v jeho stavbě, získáš 1 bod. K zaplacení můžeš použít kostku o 1 vyšší nebo nižší.



Kdykoliv uskutečníš let, během něhož prolétáš skrz alespoň jednu zelenou bránu, můžeš si dolet zkrátit nebo prodloužit o 1. Výsledná trasa musí stále vést skrz alespoň jednu zelenou bránu.



Kdykoliv patentuješ technologii, získáš 2 body (tato se ještě nepočítá).



Kdykoliv uskutečníš let, získáš 3 body za každý navštívený pulsar.

Technologie B

Na konci hry můžeš zaplatit 3 inženýrské kostky a získat za ně 16 bodů. Lze použít pouze jednou.

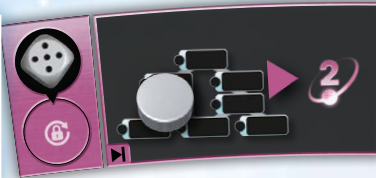


Na konci hry získáš 3 body za každý svůj zprovozněný generátor.



Na konci hry získáš 2 body za každý svůj aktivovaný transmitter.

Na konci hry získáš 2 body za každý dokončený projekt na svém ústředí. (Za dokončené se počítají i nevyužití projekty inspekčních letů.)



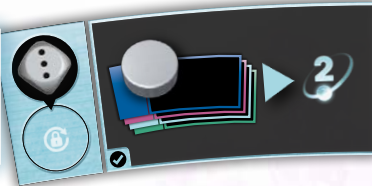
Na konci hry získáš 6 bodů za každou zakázku, u které koupíš všechny bonusy.

Ihned získáš 1 bonusový žeton za průzkum a zobrazené modifikátory.



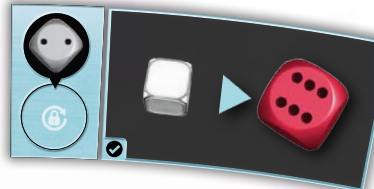
Ihned teleportuj svou průzkumnou loď do libovolného planetárního systému a pokračuj, jako bys tam právě přistál.

Ihned získáš 2 body za každou svou patentovanou technologii (včetně této).



Ihned získáš zobrazené kostky. Červenou musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.

Během každé produkční fáze získáš body za své zprovozněné malé generátory: 1 bod za jeden, 3 body za dva, 6 bodů za tři a více.



Ihned zaplať 1 inženýrskou kostku a získáš zobrazenou červenou kostku. Tu musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.

Ihned obsaď 1 izolovaný pulsar a vezmi si 1 inženýrskou kostku.



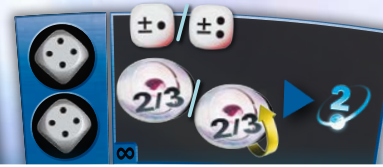
Kdykoliv platíš kostkou za nákup nebo stavbu transmitteru, můžeš použít kostku o 1 nižší nebo vyšší.



Kdykoliv uskutečníš inspekční let, získáš 1 bod navíc za každou bránu, která ti dává alespoň 1 bod.



Kdykoliv platíš za akci bonusovou kostkou, získáš 2 body.



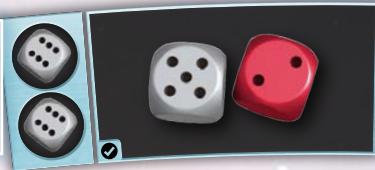
Kdykoliv si koupíš nebo zprovozníš střední nebo velký generátor, získáš 2 body. K zaplacení můžeš použít kostku o 1 či 2 vyšší nebo nižší.



Kdykoliv získáš v planetárním systému bonus za průzkum, získáš 3 body. (To platí, také pokud se rozhodneš vzít si bonusový žeton za průzkum.)

Technologie C

Ihned získáš zobrazené kostky. Červenou musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.

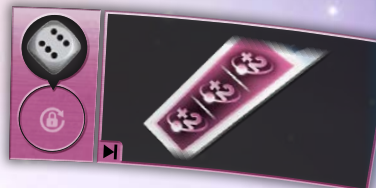
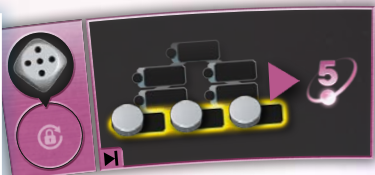


Na konci hry získáš 5 bodů za každý svůj žeton konstrukčního ocenění.



Na konci hry získáš 3 body za každý aktivovaný transmitter, který buď na konci každého kola produkuje body, nebo ti umožňuje body nakupovat. (Tedy ne za transmitters, které pouze produkují inženýrské kostky.)

Na konci hry získáš 5 bodů za každý řádek svého ústředí, na němž jsou všechny projekty dokončené. (Za dokončené se počítají i nevyužité projekty inspekčních letů.)



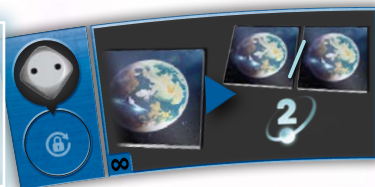
Na konci hry získáš 2 body navíc za každou splněnou zakázku a za každý bonus, který si na ní koupíš.

Ihned získáš zobrazené modifikátory.



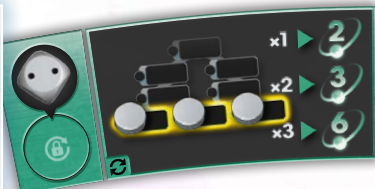
Ihned teleportuj svou průzkumnou loď do libovolné lokace na herním plánu (ne na izolovaný pulsar) a pokračuj, jako bys tam právě přistál.

Kdykoliv si máš vzít bonusový žeton za průzkum, vezmi si dva a jeden si z nich vyber. Získáš 2 body.



Ihned získáš zobrazené kostky. Červenou musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.

Během každé produkční fáze získáš body za každý řádek svého ústředí, na němž jsou všechny projekty dokončené: 2 body za jeden řádek, 3 body za dva řádky, 6 bodů za tři nebo více řádků. (Za dokončené se počítají i nevyužité projekty inspekčních letů.)



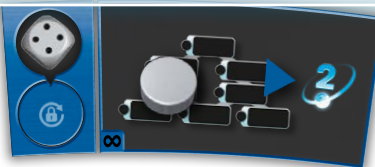
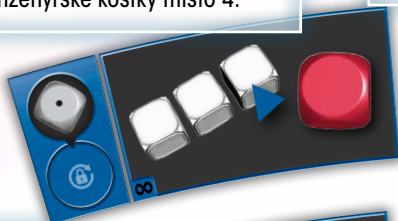
Kdykoliv zprovozníš generátor, získáš 4 body.

Kdykoliv kopíruješ kostku zbylou na přehledovém plánu, platíš jen 3 inženýrské kostky místo 4.

Kdykoliv dokončíš projekt na ústředí, získáš 2 body. (Za dokončené se počítají i nevyužité projekty inspekčních letů.)

Kdykoliv získáváš jednorázové body za aktivaci transmitteru, získáš 4 body navíc.

Kdykoliv uskutečníš let, během něhož prolétáš skrz alespoň jednu růžovou bránu, můžeš si dolet zkrátit nebo prodloužit o 1. Výsledná trasa musí stále vést skrz alespoň jednu růžovou bránu.



Kdykoliv platíš kostkou za patentování technologie, můžeš použít kostku o 1 vyšší nebo nižší. (Na tuto technologii se to ještě nevztahuje.)

Kdykoliv postavíš na planetě výzkumnou stanici, získáš 1 bod.

Technologie D

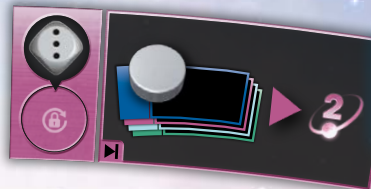
Ihned získáš 1 bonusový žeton za průzkum a 2 body.



Na konci hry získáš 3 body za každý svůj dokončený a využitý projekt inspekčních letů.



Na konci hry získáš 2 body za každou svou patentovanou technologii.



Když na konci hry počítáš své stanice, počítej tuto technologii jako 2 další stanice. (Neplatí při vyhodnocování zakázek.)



Během každé produkční fáze získáš za každý svůj zprovozněný velký generátor 2 body navíc.



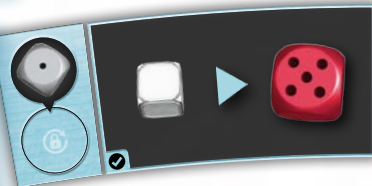
Ihned teleportuj svou průzkumnou loď na libovolný neizolovaný pulsar a pokračuj, jako bys tam právě přistál.



Kdykoliv postavíš na planetě výzkumnou stanici a nemáš nárok na bonus za průzkum, získáš bonus za průzkum i tak (popř. si místo něj můžeš vzít bonusový žeton za průzkum).



Ihned zaplat 1 inženýrskou kostku a získáš zobrazenou červenou kostku. Tu musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.



Ihned získáš zobrazené kostky a modifikátor. Červenou musíš v tomto kole využít jako svou bonusovou kostku.



Během každé produkční fáze získáš 1 bod za každý svůj dokončený a využitý projekt inspekčních letů.



Ihned získáš 2 generátory (mohou být stejné i různé).



Kdykoliv uskutečníš let, během něhož prolétáš skrz alespoň jednu oranžovou bránu, můžeš si dolet zkrátit nebo prodloužit o 1. Výsledná trasa musí stále vést skrz alespoň jednu oranžovou bránu.

Během každé produkční fáze získáš body za své zprovozněné střední generátory: 1 bod za jeden, 3 body za dva, 6 bodů za tři a více.

Kdykoliv uskutečníš inspekční let, získáš 4 body.



Kdykoliv platíš kostkou za dokončení projektu na ústředí, můžeš použít kostku o 1 vyšší nebo nižší.



Kdykoliv prolétáš přes neobsazený pulsar, obsad ho.



Kdykoliv postavíš na planetě výzkumnou stanici a nemáš nárok na bonus za průzkum, získáš 2 body. To platí i v případě, že bonus za průzkum získáváš pouze díky jiné technologii.