

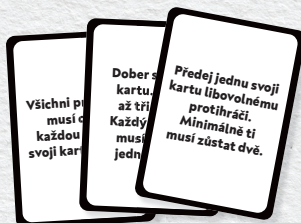
Jak bych Vám to... No, co jsem to... Takhle... Eh... No jo, ta skleróza! Skleróza, to je ta... to... je to hra, ve který si toho musíte fakt dost... Co si musíte? Dost co? Jo, už vím, musíte si... No teď jsem to ztratil. Proklatě! Tak tedy, to husitské hnutí...

VAROVÁNÍ!

Tato hra může být spojena s pitím alkoholu. Pití alkoholu škodí zdraví a nemůžeme jej doporučit. Pokud se rozhodnete alkohol konzumovat, číňte tak zodpovědně. Hru lze hrát i bez alkoholu – sklenici můžete naplnit nealko nápojem – nebo například při špatné odpovědi dělat dřepy, a udělat tak něco pro své zdraví.

PRINCIP HRY

Každý hráč má před sebou řadu oboustranných karet s postavami. Ve svém tahu musí v daném pořadí správně vyjmenovat, která postava se nachází na druhé straně daných karet. Podaří-li se mu to, vyhodnotí kartu odměny. Pokud ne, musí se napít. Vyhraje ten, komu nejdéle vydrží obsah sklenice.

OBSAH HRY

37 oboustranných karet postav

16 karet odměn

1 karta začínajícího hráče

CÍL HRY

Cílem hry je správně ve správném pořadí uhodnout postavu na druhé straně všech svých karet, vyhnout se tak pití a dopít svou sklenici jako poslední.

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si připraví sklenici se svým oblíbeným nápojem. Všichni hráči by měli mít ve sklenicích přibližně stejný objem nápoje. Pro lehkou hru doporučujeme 2 dcl, pro náročnější hru si můžete připravit např. 5 dcl. Vyberte začínajícího hráče – měl by jím být ten, který má nejhorší paměť – a předejte mu kartu začínajícího hráče, kterou si položí barevnou stranou nahoru před sebe.

Doprostřed herního prostoru umístěte balíček karet odměn a balíček karet postav.

Každý hráč si z balíčku karet postav dobere tři karty. Můžete si důkladně prohlédnout obě jejich strany a poté je v libovolném pořadí vložít do řady před sebe.

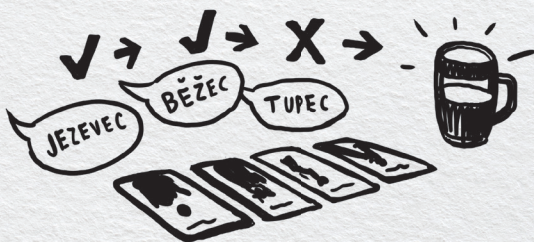
První hráč poté zahájí hru.

POSTAVY**ODMĚNY**

2DCL

PRŮBĚH HRY

Hráč se ve svém tahu snaží vyjmenovat ve správném pořadí všechny postavy na druhé straně svých karet postav. Vždy nejprve řekne nahlas jméno dané postavy a poté kartu otočí. Pokud měl pravdu, pokračuje obdobně další postavou. Pokud ne, jeho tah končí a musí upít ze své sklenice. Poté hraje další hráč.



Pokud ale hráč zvládne vyjmenovat správně a ve správném pořadí všechny karty, které má před sebou, upít nemusí, a navíc táhne z balíčku odměn dvě karty odměny. Z nich jednu vybere a vyhodnotí a druhou vrátí naspod balíčku odměn. Vyhodnocenou kartu odhodí na odhazovací balíček.

Nejsou-li již v balíčku odměn dvě karty, zamíchejte odhazovací balíček odměn a vytvořte z něj nový dobírací balíček.



PRVNÍ DVĚ KOLA

V prvních dvou kolech při neúspěchu nepijte a při úspěchu nevyhodnocujte karty – tato kola jsou zahřívací. Po prvním kole otočte kartu začínajícího hráče šedou stranou vzhůru a po druhém kole ji odhodte – tak poznáte, že zahřívací fáze skončila.

DOBÍRÁNÍ KARET

Máte-li dobrot novou kartu z balíčku postav, můžete si ji před umístěním do řady vždy prohlédnout z obou stran. Obdržíte-li však kartu, která patřila protihráči, otáčet ji nesmíte.

KONEC HRY

Pojmem „hráč se napije“ se rozumí jeden hlt dle základních fyzikálních veličin schválených v roce 1869 Spolkem hostinských a pivařů Jeho císařského a královského apoštolského Veličenstva Františka Josefa I.

Hra končí ve chvíli, kdy prvnímu hráči dojde jeho nápoj. V tu chvíli vyhrává ten hráč, který má nápoje nejvíce. Alternativně můžete hru dohrávat, v takovém případě končí ve chvíli, kdy ve hře zbude jediný hráč, kterému ještě zbývá nějaký nápoj. Tento hráč je vítězem.

ČASTO KLADENÉ DOTAZY

Když se spletu, otáčím otočené karty nazpět?

Nikdy! Jakmile kartu otočíte, zůstává otočená až do dalšího tahu, kdy může dojít k jejímu otočení nazpět.

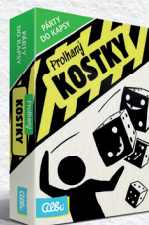
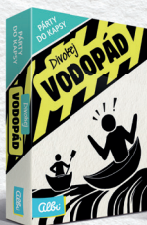
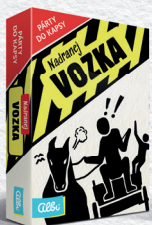
Co když mám dobrot další kartu, ale v balíčku postav již žádná nejsou? V tom případě kartu nedobíráte.

VARIANTY HRY

LETMÝ START – Zrušte pravidlo prvních dvou kol – pijte a vyhodnocujte odměny od samého začátku.

OSTRÝ START – Na začátku hry si vezměte čtyři karty místo třech.

VYZKOUŠEJTE TAKÉ



Zvládnete dovézt povoz plný opilých bohatýrů až do cíle?

Dokážete se ubránit pití?

Sada kostkových her, se kterými nikdy nezavládne nuda.

AUTOŘI



Návrh hry:
David Rozsival



Ilustrace a DTP:
Michal Pechl