

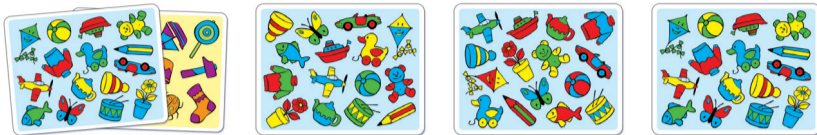
# Barvínek

Dvě hry, které procvičí váš postřeh

2 - 8 hráčů  
od 4 let  
doba hry asi 15 minut

## Herní materiál

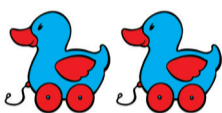
**15 oboustranných destiček s obrázky:** Každá destička má 2 rozdílné strany – modrou a žlutou. Hraje se vždy pouze s jednou stranou destiček – základní varianta hry s modrými stranami destiček. Se žlutými stranami destiček se hraje varianta duo, která je popsána v závěru těchto pravidel. Následující řádky popisují základní variantu hry s modrou stranou destiček.



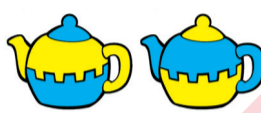
Na každé modré straně destičky je zobrazeno 15 stejných hraček: Medvídek, kačenka, tužka, svetr, loď, letadlo, čepice, míč, koněvka, bubínek, ryba, motýl, auto, květina a drak. Každá hračka má dvě barvy, kombinace barev jsou ale různé. Medvídek je jednou žluto-zelený, jindy zeleno-žlutý, červeno-modrý atd.

## Cíl hry

Otočte 2 destičky modrou stranou nahoru a dejte je doprostřed stolu. Bez ohledu na to, které 2 destičky otočíte, je vždy na obou destičkách **právě jedna dvojice úplně stejných předmětů**. Nikdy více než jedna, ale vždy právě jedna. Cílem hry je najít co nejrychleji právě tuto dvojici.



Úplně stejné



Různé

Ve hře zvítězí ten hráč, který nasbírá nejvíce destiček.

## Průběh hry

Zamíchejte 15 destiček a umístěte je do balíčku žlutou stranou nahoru. Nejstarší hráč vezme 2 horní destičky z balíčku a umístí je doprostřed stolu vedle sebe **modrou stranou nahoru** - a hra začíná!

**Všichni hráči hrají zároveň** a snaží se najít dvojici předmětů, které jsou na obou destičkách úplně stejné. Hráč, který ji najde, zakřičí jeho jméno a ukáže ho na destičkách.

### Příklad:



Zuzka našla dva stejné předměty.  
Zakřičí „Motýlek“ a ukáže na destičkách 2 stejné motýly.

stejně



Hráč, který jako první zakřičel jméno správného předmětu, si vezme jednu ze dvou destiček (na začátku je jedno kterou, v průběhu hry tu, která byla na stole vyložená dříve) jako odměnu a dá si ji před sebe.

**Pozor:** Pokud některý hráč zakřičí jméno nesprávného předmětu, v tomto kole už nesmí hledat. Ostatní hráči mohou stále hledat, dokud některý z nich nenajde správný předmět.

Hráč, který našel dvojici stejných předmětů (a dostal destičku) otočí horní destičku z balíčku a dá ji vedle zbývajících destiček na stůl. A hra může pokračovat! A tímto způsobem hra pokračuje, vždy je třeba najít dvojici úplně stejných předmětů.

### Příklad:



## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy je vyčerpán balíček destiček a na stole leží poslední zbývajících destička. Zvítězí hráč, který získal nejvíce destiček. Pokud má nejvíce destiček více hráčů, zvítězí všichni.

## Varianta duo

Tato varianta se hraje se žlutou stranou destiček. Na každé žluté straně je zobrazeno 12 z celkových 18 různých předmětů: Balónek, kniha, zmrzlina, dárek, kladivo, kleště, ponožka, čepice, mořská hvězdice, plachetnice, šálek, praporek, lízátko, beruška, lopatka, houba, štětec, kruh.

Zamíchejte 15 destiček a umístěte je do balíčku žlutou stranou nahoru. Vezměte 2 horní destičky z balíčku a umístěte je doprostřed stolu vedle sebe **žlutou stranou nahoru**. Hraje se velmi podobně jako v popsané základní variantě.

**Pozor:** Na každých dvou destičkách není jedna, ale **dvě dvojice úplně stejných předmětů**. Nikdy více než dvě, ale vždy právě dvě. Kdo najde tyto dvě dvojice, zakřičí: „Stop“, co nejrychleji řekne jména těchto dvou předmětů a ukáže je na destičkách.



stejně

Příklad: Zuzka našla 2 stejné předměty a zakřičí: „Stop“. Řekne: „Lízátko a čepice“ a ukáže je na destičkách. Jako odměnu si před sebe vezme jednu ze dvou destiček.

**Pozor:** Je důležité, aby nikdo nekřičel „Stop“, dokud opravdu nenajde obě dvojice stejných předmětů. Pro kontrolu je třeba co nejrychleji předměty pojmenovat a ukázat je na destičkách. Pokud hráč zaváhá a není schopen předměty pojmenovat, počítá se to jako chyba a v tomto kole už nesmí hledat. Ostatní hráči hledají dále, dokud někdo z nich nezakřičí „Stop“.

Zvítězí hráč, který získal nejvíce destiček.

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104  
Praha 10  
www.mindok.cz

WWW.HRAJEME.CZ

Pokud máte jakékoliv dotazy nebo připomínky,  
velmi rádi Vám odpovíme.  
Více informací o hře  
i jiných stejně kvalitních hrách  
najdete na [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz).

**AMIGO**

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH  
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, MMXII  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de)

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu.  
V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás.  
Napište mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

2 doklady  
MINDOK

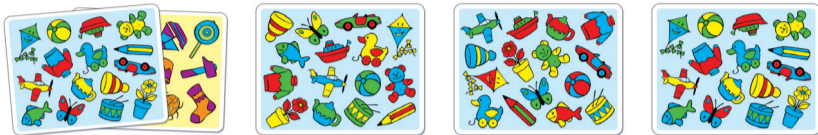
# Barvínek

Dve hry, ktoré precvičia váš postreh

2 - 8 hráčov  
od 4 rokov  
čas hry asi 15 minút

## Herný materiál

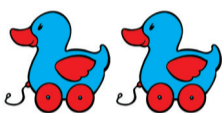
**15 obojstranných kariet s obrázkami:** Každá karta má 2 odlišné strany – modrú a žltú. Hrá sa vždy iba s jednou stranou kariet – základný variant hry s modrými stranami. So žltými stranami kariet sa hrá variant duo, ktorý je popísaný v závere týchto pravidiel. Nasledujúce riadky popisujú základný variant hry s modrou stranou kariet.



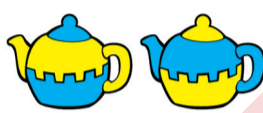
Na každej modrej strane karty je zobrazených 15 rovnakých hračiek: Medvedík, kačička, ceruzka, sveter, loď, lietadlo, čiapka, lopta, krhlička, bubienok, ryba, motýľ, auto, kvet a drak. Každá hračka má dve farby, kombinácie farieb sú ale rôzne. Medvedík je raz žlto-zelený, inokedy zeleno-žltý, červeno-modrý atď.

## Cieľ hry

Otočte 2 karty modrou stranou nahor a dajte ich doprostred stola. Bez ohľadu na to, ktoré 2 karty otočíte, je vždy na oboch kartách **práve jedna dvojica úplne rovnakých predmetov**. Nikdy viac ako jedna, vždy práve jedna. Cieľom hry je čo najrýchlejšie nájsť práve túto dvojicu.



úplne rovnaké



rôzne

V hre zvíťazí ten hráč, ktorý nazbiera najviac kariet.

## Priebeh hry

Zamiešajte 15 kariet a umiestnite ich do balíčka žltou stranou nahor. Najstarší hráč vezme 2 horné karty z balíčka a umiestni ich doprostred stola vedľa seba **modrou stranou nahor** – a hra začína!

**Všetci hráči** hrajú **zároveň** a snažia sa nájsť dvojicu predmetov, ktoré sú na oboch kartách úplne rovnaké. Hráč, ktorý ju nájde, zakričí meno hračky a ukáže ho na kartách.

### Príklad:



rovnaké

Zuzka našla dva rovnaké predmety.  
Zakričí „motýlik“ a ukáže na kartách 2 rovnaké motýle.

Hráč, ktorý ako prvý zakričal meno správneho predmetu, si vezme jednu z dvoch kariet (na začiatku je jedno ktorú, v priebehu hry tú, ktorá bola na stôl vyložená skôr) ako odmenu a dá si ju pred seba.

**Pozor:** Ak niektorý hráč zakričí meno nesprávneho predmetu, v tomto kole už nesmie hľadať. Ostatní hráči môžu stále hľadať, kým niektorý z nich nenájde správny predmet.

Hráč, ktorý našiel dvojicu rovnakých predmetov (a dostal kartu), otočí hornú kartu z balíčka a dá ju vedľa zostávajúcej karty na stôl. A hra môže pokračovať! Týmto spôsobom hra pokračuje, vždy je potrebné nájsť dvojicu úplne rovnakých predmetov.

### Príklad:



## Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sa minie balíček kariet a na stole leží posledná zostávajúca karta. Zvíťazí hráč, ktorý získal najviac kariet. Ak má najviac kariet viac hráčov, zvíťazia všetci.

## Variant duo

Tento variant sa hrá so žltou stranou kariet. Na každej žltej strane je zobrazených 12 z celkových 18 rôznych predmetov: Balónik, kniha, zmrzlina, darček, kladivo, kliešte, ponožka, čiapka, morská hviezdička, plachetnica, šálka, vlnka, lízatko, lienka, lopatka, huba, štetec, kruh.

Zamiešajte 15 kariet a umiestnite ich do balíčka žltou stranou nahor. Vezmite 2 horné karty z balíčka a umiestnite ich doprostred stola vedľa seba **žltou stranou nahor**. Hrá sa veľmi podobne ako v základnom variante.

**Pozor:** Na každých dvoch kartách nie je jedna, ale **dve dvojice úplne rovnakých predmetov**. Nikdy viac ako dve, ale vždy práve dve. Kto nájde tieto dvojice, zakričí: „Stop.“ Čo najrýchlejšie povie názvy týchto dvoch predmetov a ukáže ich na kartách.



rovnaké

Príklad: Zuzka našla 2 rovnaké predmety a zakričí: „Stop.“  
Povie: „Lízatko a čiapka,“ a ukáže ich na kartách. Ako odmenu si pred seba položí jednu z dvoch kariet.

**Pozor:** Je dôležité, aby nikto nekričal „stop“, kým naozaj nenájde dvojice rovnakých predmetov. Na kontrolu je potrebné predmety čo najrýchlejšie pomenovať a ukázať ich na kartách. Ak hráč zaváha a nie je schopný predmety pomenovať, počíta sa to ako chyba a v tomto kole už nemôže hľadať. Ostatní hráči hľadajú ďalej, kým niekto z nich nezakričí „stop“.

Zvíťazí hráč, ktorý získal najviac kariet.

Výhradné zastúpenie pre ČR a SR:

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104  
Praha 10  
www.mindok.cz

WWW.HRAJEME.CZ

Ak máte akékoľvek otázky alebo pripomienky,  
veľmi radi vám odpovieme.  
Viac informácií o hre  
a iných rovnako kvalitných hrách  
nájdete na [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz)

**AMIGO**

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH  
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, MMXII  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de)

REKLAMÁCIA: V zriedkavých prípadoch sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu.  
V takom prípade sa nemusíte vracaať do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás.  
Napište e-mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) alebo zatelefonojte na +420 272 656 610. Chýbajúci materiál vám okamžite pošleme.™