



Klaus-Jürgen Wrede


Mini 6 Zbojníci



Krajinou v okolí Carcassonne se potulují bandy zbojníků. Když družiníci získávají body, zbojníci požadují svůj podíl.

Herní materiál



- 6 dřevěných figurek zbojníků
- 8 karet krajiny se symbolem zbojníka (označených )

Příprava hry Karty se symbolem zbojníka zamíchejte mezi ostatní karty krajiny. Každý hráč dostane figurku zbojníka ve svojí barvě.

Průběh hry

V platnosti zůstávají všechna pravidla základní hry Carcassonne.

Umístění zbojníka: Když hráč táhne kartu se symbolem zbojníka, přiloží ji podle běžných pravidel. Poté může umístit svého zbojníka na počítadlo bodů. Zbojník smí být umístěn pouze na políčko počítadla bodů, na kterém stojí alespoň jedna počítací figurka některého z dalších hráčů. Poté smí stejným způsobem umístit zbojníka ještě jeden další hráč - nejbližší hráč po směru hry od hráče, který je na tahu, který má svého zbojníka ve své zásobě. Pokud je zbojník hráče, který je právě na tahu, již umístěn, smí jej v tuto chvíli přemístit.



Příklad: *Modrý, červený, žlutý a zelený* hrají v tomto pořadí. *Červený* táhne kartu se symbolem zbojníka a umístí svého zbojníka na počítadlo bodů na políčko k jedné z figurek. Zbojníci *modrého* a *žlutého* již na počítadle bodů stojí, proto může svého zbojníka umístit na počítadlo bodů i *zelený*.

„Loupení bodů“: Počítací figurka hráče stojí na stejném políčku počítadla jako figurka zbojníka a má se posunout kupředu. Hráč, kterému patří zbojník, dostane polovinu bodů hráče, kterému patří počítací figurka (zaokrouhлено nahoru). Oloupený hráč dostane všechny své body. Uloupené body si hráč, kterému patří zbojník, zaznamená na počítadle svojí počítací figurkou. Zbojníka si vezme zpět do své zásoby.

Další pravidla:

- Stojí-li zbojník na políčku s figurkou hráče, který si zaznamenává uloupené body, nezíská polovinu těchto bodů. Zbojník přece neoloupí zbojníka. Posune se ale společně s touto figurkou kupředu po počítadle bodů tak, aby tohoto hráče mohl oloupit příště, až získá body.
- Zbojník **musí** body (pokud nejsou uloupené) uloupit, když může. Nesmí vyčkávat. Musí vždy brát první body, které daný hráč získá, nemůže čekat, až někdy v budoucnu získá více bodů.
- Pokud stojí zbojník na políčku s figurkami více hráčů, kteří získají body zároveň, může si zbojník vybrat, kterého hráče oloupí.
- Stojí-li na políčku s jednou figurkou více zbojníků, uloupí body každý z nich.
- Není možné oloupit vlastní figurku.

Červený dostane 5 bodů a posune svoji figurku na počítadle o 5 políček. **Modrý** zbojník uloupí 3 body a **modrý** posune svoji figurku na počítadle o 3 políčka. **Modrý** zbojník se vrací z počítadla zpět do zásoby hráče. Protože **modrý** teď získal pouze uloupené body, **žlutý** zbojník žádné nezískává a posune se společně s **modrou** figurkou. **Žlutý** zbojník později uloupí body **červeného** nebo **modrého**, podle toho, kdo z nich získá body dříve.



Modrý dostane 4 body. **Červený** a **zelený** dostanou za své zbojníky po 2 bodech. Zbojníci se jim vrátí zpět do zásoby.

© 2012 Hans im Glück Verlags-GmbH

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.

Korunní 810/104, Praha 10

www.mindok.cz

Bonus – Kruhy v obilí: V každém z šesti minirozšíření najdete 1 kartu krajiny z dalšího minirozšíření „Kruhy v obilí“. Toto rozšíření je možné přidat do hry i po jedné kartě, nejlépe se však hraje se všemi šesti kartami dohromady. Pravidla najdete na www.hrajeme.cz.

