


Nahlédnutí do bitvy



Odhal vrchní čtyři karty z jakéhokoli balíčku modifikátorů a poté je umístí zpět v libovolném pořadí.



Odhal místo toho vrchních šest karet, .


 2

 2

82

Léčení  1 •

Ovlivní všechny spojece.

Regenerace 



574

Věštyně




Předvídání nesnází



Odhal vrchní tři karty z jakéhokoli balíčku modifikátorů a poté umístí až jednu kartu dospodu balíčku a zbytek navrch balíčku v libovolném pořadí.



Odhal místo toho vrchních pět karet a poté umístí až dvě karty dospodu balíčku a zbytek navrch balíčku v libovolném pořadí, .

 2

79

 2

Prokletí 

Dosah  2 

2 cíle  



575





Věštyně



Ochranná aura



Obrana  2

Ovlivní všechny
spojence v dosahu  2  .




 2

 2

13

Odhal vrchní dvě karty z jakéhokoli
balíčku karet schopností nestvůr
(kromě balíčku bossů) a poté je
umístí zpět v libovolném pořadí.



Odhal místo toho
vrchní čtyři karty, .



576

Věštyně



Jasnozřivost



Při napadení libovolného spojence v dosahu 3 ● v tomto kole, vyhodnoťte jakékoli pozitivní a karty modifikátorů, které táhne nepřítel, jako by se jednalo o .



2

2

08

Odhal vrchní kartu ze dvou libovolných balíčků karet schopností nestvůr (kromě balíčku bossů). Můžeš umístit až jednu z každého balíčku dospodu příslušných balíčků a zbytek vrátit zpět navrch.



Odhal namísto toho z obou balíčků vrchní dvě karty, .



577

Věštyně



Tajuplná cesta



Donuť jednoho nepřítele
v dosahu 3 ● , aby se teleportoval
na libovolné neobsazené pole ve
vzdálenosti až 2 ● polí od tebe.



2

2

34



♦ Umístí jeden žeton trhliny na
pole, na kterém se nacházíš.

.....

Teleportuj se na libovolné
neobsazené pole ve vzdálenosti
až 4 ● polí od tebe.



578


Věštyně



Paprsek světla



Léčení  4  

Ovlivní jednoho spojence v dosahu  3.



 2

48

 2

Pohyb  2

.....

Útok  2 

Dosah  2 



579

Věštyně



Přesun skrz sféry



Neviditelnost a omráčení



Zacílí na jednoho nepřítele, nebo ovlivni jednoho spojence v dosahu \bowtie 3 ● .




\bowtie 2

\bowtie 2

57



Umístí jeden žeton trhliny na pole, na kterém se nacházíš.

Teleportuj  se na libovolné neobsazené pole ve vzdálenosti až 4 ● polí od tebe.



580

Věštyně




Osidla prázdnoty



Umístí jeden žeton trhliny na libovolné neobsazené pole v dosahu  3.

.....

Když nepřítel vstoupí v tomto kole na pole, které obsahuje žeton trhliny, tak je odzbrojen .




 2


 2

25

Útok  1 

Dosah  3

2 cíle 

Znehybnění 



581

Věštyně




Prokletá zem



Umístí jeden žeton trhliny na libovolné neobsazené pole v dosahu  4.

.....

Když nepřítel vstoupí v tomto kole na pole, které obsahuje žeton trhliny, utrpí 1 zranění a je proklet .




 2

 2

17

Kořist  1

.....

Zmatení 

Dosah  3 

2 cíle  




Věštyně



Špatné znamení



Při příštích šesti příležitostech, kdy by měl nepřítel zamíchat do svého balíčku modifikátorů kartu , můžeš ji místo toho umístit jako šestou kartu zvrchu balíčku.




 2

 2

66

Přesuň jeden žeton trhliny až o šest polí. Tento pohyb spustí všechny aktivní efekty trhlín, jako kdyby spojenec nebo nepřítel vstoupil na pole obsahující žeton trhliny.

.....

Teleportuj  se na libovolné neobsazené pole ve vzdálenosti až 6 ● polí od tebe.



583



Věštyně



Inspirace z druhé strany



Umístí jeden žeton trhliny na libovolné neobsazené pole v dosahu 4.

.....

Kdykoli, když spojenec poprvé vstoupí v tomto kole na pole, které obsahuje žeton trhliny, tak získá požehnání .



2

2

23

Pohyb 3 ●

.....

Léčení 1 ●

Sebe

Regenerace



584

Věštyně



Úlomky duality



Útok  3

Dosah  3 

Odstrčení  1 



 2

39

 2

Útok  2 

Dosah  4

Přitažení  1 




585

Věštyně



Studnice oživení

2

Umístí jeden žeton trhliny na libovolné neobsazené pole v dosahu  3.

Léčení  4 ●

Ovlivní jednoho spojence na poli sousedícím s nově přidáním žetonem trhliny.

Obrana  3 ●

Ovlivní všechny spojence na polích sousedících s nově přidáním žetonem trhliny.

 2


 2

21






 2

Umístí jeden žeton trhliny na libovolné neobsazené pole v dosahu  3.

Přitažení  2

Cílí na jednoho nepřítele v dosahu  3 od libovolného žetonu trhliny a přitáhne ho k tomuto žetonu trhliny.



586


Věštyně



Dar z prázdnoty


2

Posílení

Ovlivní všechny spojence v dosahu  2.

.....

Požehnání ●

Ovlivní jednoho spojence v dosahu  2.



72

 2


 2

Umísti jeden žeton trhliny na pole, na kterém se nacházíš.

.....

Pohyb 3 ● ●

.....

Odstraň všechny negativní stavy jednoho spojence v dosahu  2.



587

Věštyně



Předvídání cesty

3

Odhal vrchních pět karet z libovolného balíčku modifikátorů a poté je umísti zpět v libovolném pořadí.



Odhal vrchních pět karet z dalšího balíčku modifikátorů a poté je umísti zpět v libovolném pořadí,

2

2

80



Přivolej 2 přízračné sokoly

: 4 ●

: 3 ●

: 2 ●

: -

Let

2



588




Věštyně




Volání ze zászvětí

3

Vyměň si pozici s nepřítelem ve vzdálenosti maximálně 4 polí. Oba tyto přesuny se vyhodnotí zároveň a oba jsou teleportací .



Neviditelnost 


Sebe



 2

43

 2

Útok  3

Otrava 

Cílí na libovolného nepřítele na poli, obsahujícím žeton trhliny, nebo na poli, které s žetonem trhliny sousedí.




589

Věštyně



Příprava na cesty

4

Ty a všichni spojenci v dosahu  3
mohou provést

Pohyb  2 ● ●

Je-li kterýkoli z ovlivněných spojenců
pomocníkem nebo nehráčkou postavou,
můžeš ho pro tuto akci ovládat.




 2

87

 2

Odhal vrchní kartu ze všech
balíčků karet schopností nestvůr
(kromě balíčku bossů).



Můžeš navíc umístit libovolný
: počet odhalených karet naspod
příslušných balíčků, .



Věštyně




Očistný rituál

4

Léčení  2 •

Ovlivní jednoho spojence v dosahu  2.
Z balíčku modifikátorů vyléčené postavy
odstraň všechny karty prokletí .

Tento balíček modifikátorů poté
zamíchej (včetně karet v příslušném
odhazovacím balíčku). 


 2

62

 2

Můžeš si obnovit  jednu ze svých
zničených karet schopností.

.....

Všichni spojenci si smí dohromady
obnovit  až šest ze svých
odhozených karet schopností.



591




Věštyně



Zpečetit osud





Kdykoli nepřítel táhne během svého útoku negativní nebo  kartu modifikátoru, utrpí 1 zranění za každou takovou taženou kartu.



37

Pohyb  3

Útok  2

Dosah  3

Prokletí 



Věštyně





Propast mezi sférami

5

Umístí jeden žeton trhliny na libovolné neobsazené pole v dosahu  5.

.....



Když nepřítel vstoupí v tomto kole na pole, které obsahuje žeton trhliny, utrpí krvácení  a znehybnění .




 2


 2

13

Teleportuj  se na libovolné neobsazené pole ve vzdálenosti až 5  polí.

.....

Obrana  1

Ovlivní všechny spojence v dosahu  2.



593



Věštyně





Unavující kletba

6

Do balíčku modifikátorů nestvůr
zamíchej čtyři karty .



Zamíchej místo toho do
balíčku osm karet , .



 2


52

 2

Zmatení

Cílí na všechny nepřátele.

.....

Když spojenec vstoupí v tomto kole
na pole, které obsahuje žeton trhliny,
získá posílení .



594

Věštyně




Opatrné naladění

6

Odhal vrchních šest karet z libovolného balíčku modifikátorů a poté je umístí zpět v libovolném pořadí.






Navíc odhal vrchní tři karty ze všech ostatních balíčků modifikátorů a poté je umístí zpět v libovolném pořadí, .

 2

07

 2

Pohyb  4 •

.....
Když je spojenec v dosahu  3 •
v tomto kole napaden, vyhodnoíte jakékoli pozitivní a  karty modifikátorů, které nepřítel táhne, jako by se jednalo o .



595



Věštyně




Léčivý proud

7

Léčení  3 

Ovlivní sebe a všechny spojence.

Regenerace 




 2


40

 2

Omráčení 

Cílí na všechny nepřátele v dosahu  3.

.....

Odstraň všechny negativní stavy
všech spojenců v dosahu  3.



596



Věštyně




Éterický vír

7

Přesuň všechny žetony trhliny až o dvě pole.
.....

Útok  2 ●

Cílí na všechny nepřátele, kteří stojí na polích s žetonem trhliny.

Průraznost  2

Prokletí 

 2

59

 2

Umísti po jednom ze svých žetonů hrdiny na dva různé žetony trhliny. Do konce kola se pole, která na sobě mají tyto žetony trhliny, považují pro účely tvého pohybu a pohybu tvých spojenců za sousedící.
.....

Pohyb  4

1

597




Věštyně




Hluboká úvaha

8

Útok  2

Dosah  3

Znehybnění 




 2

 2

91

Odhal vrchní tři karty z libovolného balíčku karet schopností nestvůr a poté je umísti zpět v libovolném pořadí.



Odhal vrchní tři karty z dalšího balíčku karet schopností nestvůr a poté je umísti zpět v libovolném pořadí, .

Věštyně



Bolest a vykoupení

8

Odveta  3 •

Dosah  4 •

Ovlivní všechny spojení.



 2

 2

21

Léčení  6 •

Ovlivní jednoho libovolného spojení.



599



Věštyně



Ruka osudu

9

Odhal vrchní čtyři karty ze všech balíčků modifikátorů a poté umístí libovolný počet těchto karet dospodu příslušných balíčků.

Zbytek karet umístí navrch příslušných balíčků v libovolném pořadí.



Odhal místo toho vrchních šest karet,

2

96

2

Prohledej libovolný balíček karet schopností nestvůr (kromě balíčku bossů), vyber libovolnou kartu a odstraň ji z tohoto balíčku pro zbytek tohoto scénáře.



Odstraň ze stejného balíčku další kartu. Nesmí obsahovat

600




Věštyně



Sférická jizva


9

Umístí jeden žeton trhliny na libovolné neobsazené pole v dosahu  4.

.....

Útok  3 ●

Cílí na všechny nepřátele v dosahu  2 od tohoto žetonu trhliny.

Zmatení  ?

 2

 2

75

Privolej soumráchného archonta

 : 9 ●

 : 3 ●

Prokletí 

 : 2 ●

 : -



2



601



Věštyně

