





Klaus-Jürgen Wrede

Mini 4

Zlaté doly

*ZLATO!!! Vzrušující nález tohoto drahého kovu a vidina velkého bohatství přilákali do okolí Carcassonne mnoho hledačů.*

*Kdo z nich uspěl, bude jasně až na konci hry.*

**Herní materiál** • 16 zlatých cihliček ze dřeva   
• 8 karet krajiny se symbolem zlata (označených )

**Příprava hry** Karty se symbolem zlata zamíchejte mezi ostatní karty krajiny. Zlaté cihličky mějte po ruce.

**Průběh hry** V platnosti zůstávají všechna pravidla základní hry Carcassonne. Pokud hráč táhne kartu se symbolem zlata, přiloží ji běžným způsobem do krajiny. Poté **musí** na tuto kartu a také na jednu sousední kartu (i diagonálně) umístit po jedné zlaté cihličce. Při každém přiložení karty se zlatem budou tedy umístěny právě dvě zlaté cihličky. Zlatou cihličku je možné umístit i na kartu, na které již jedna nebo více zlatých cihliček z předcházejících tahů leží. Zlatá cihlička nepatří ke konkrétní části krajiny, ale ke všem částem krajiny na dané kartě. Poté může hráč běžným způsobem umístit figurku.

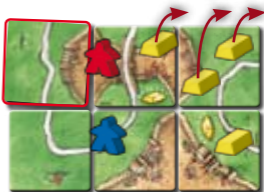
Ve chvíli, kdy je uzavřena některá z částí krajiny, která se nachází i na kartě s jednou nebo více zlatými cihličkami, jsou tyto cihličky přiděleny. Hráč, který má v právě uzavřené části krajiny převahu, dostane všechny tyto zlaté cihličky. K cestě či městu patří všechny karty, na kterých cesta či město leží. Ke klásteru patří karta s klásterem a osm sousedních karet.

*Modrý přiloží kartu se symbolem zlata a umístí zlaté cihličky*



*na tuto a jednu sousední kartu.*

*Červený dokončí město a vezme si 3 zlaté cihličky z karet tohoto města.*



Při přiložení karty se zlatem platí následující pořadí akcí:

1. Přiložení karty
2. Umístění zlatých cihliček
3. Umístění figurky
4. Započítání bodů
5. Přidělení zlatých cihliček

Pokud má v uzavřené části krajiny na kartách se zlatými cihličkami převahu společně více hráčů nebo je uzavřeno více částí krajiny zároveň, platí následující:

Postupně od hráče, který je právě na tahu si hráči po jedné rozebírají zlaté cihličky, na které mají nárok. Hráči si berou cihličky do té doby, dokud jsou nějaké k dispozici.

**Červený je na tahu a dokončí cestu.**

**Červený a modrý mají nárok na celkem 3 cihličky. První si vezme červený, protože je na tahu, druhou modrý, třetí opět červený.**



Sebrané zlaté cihličky si každý hráč dá před sebe na stůl tak, aby na ně všichni hráči viděli. Na konci hry všechny zlaté cihličky, které zůstaly ležet v krajině, odstraňte ze hry. Sedláci žádné nedostávají.

Po závěrečném vyhodnocení spočítejte, kolik cihliček každý hráč nasbíral. Čím je tento počet vyšší, tím více přináší každá cihlička bodů – viz následující tabulka. Boby za zlaté cihličky si na konci hry zaznamenejte na počítadle bodů.

**Bonus – Kruhy v obilí:** V každém z šesti minirozšíření najdete 1 kartu krajiny z dalšího minirozšíření „Kruhy v obilí“. Toto rozšíření je možné přidat do hry i po jedné kartě, nejlépe se však hraje se všemi šesti kartami dohromady.



Pravidla najdete na [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz).

© 2012 Hans im Glück Verlags-GmbH

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104, Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

| <br>počet cihliček | <br>body<br>za každou |
|---|--|
| 1 – 3   | 1  |
| 4 – 6   | 2  |
| 7 – 9   | 3  |
| 10<br>a více  | 4  |