

8 DUBNA 1871

ZVLÁŠTNÍ VYDÁNÍ

PŘÍBĚH HENRYHO STANLEYE

Tento dokument je příslušenstvím ke scénáři Po stopách doktora Livingstona a obsahuje všechny události a nálezy, které hráče mohly potkat během průzkumu tábořišť objevených záchrannou výpravou. Scénář má podobu gamebooku - podle nálezů v tábořišti se příběh expedice změní a hráči budou čelit různým výzám.

Každému žetonu, které hráči prozkoumávají v tábořištích, přísluší jedna varianta, jíž se bude příběh dále ubírat. Zároveň daná varianta určí, jaká z jakých variant příběhu se bude vybírat při příštím tažení žetonu.



„Útok divochů“

Nalezli jsme stopy expedice dr. Livingstona. Naneštěstí je tábor zničen. Stany jsou strženy, vybavení rozbázeno, ale co nás vyděsilo nejvíce, je skutečnost, že jsme našli těla. Není pochyb - tábor byl přepaden. Nevím, kdo nebo co napadlo doktorovu expedici, ale musíme se připravit na případný boj, přichystat zbraně a pokračovat dále. Naneštěstí jsme v táboře našli Livingstonovo tělo, což, doufejme, znamená, že se mu podařilo uprchnout.

Prozkoumejte další tábořiště co nejdříve. Dokud tak nečiníte, nemůžete provádět akci ohrožení.



Nový vynález: Oštěp

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 2.



„Malárie!“

Narazil jsem na zbytky tábora a různé stopy naznačují, že byl založen dr. Livingstonem. Mezi pozůstatky jsme našli poznámky popisující tajemné byliny. Z těchto materiálů vyplývá, že doktor onemocněl a pokoušel se léčit. Mohla by to být malárie? Zbytky léků roztroušených po táboře se zdají potvrzovat moji teorii. Musíme se obávat nehoršího. Máte lidi navíc děsí riziko nakažení. I přes špatné vyhlídky jsem ale plně rozhodnut pokračovat v pátrání.

Pokud nemáte vyrobený , každý hráč utrhá během fáze noci navíc i .

Nový vynález: Lék



• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 3.



„Doktor je zraněn“

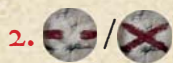
Sledovali jsme krvavou stopu a začaly v nás klíčit obavy. Doktor musí být raněn! Po-

zději se k rudým kalužinám přidaly nasáklé kusy hadrů a gázy, zatímco krve ubývalo. Zdálo se, že se o sebe dr. Livingstone dokázal postarat. Prozatím. Bylo však třeba spěchu. Prikázal jsem svým lidem sehnat nějaké byliny a se zbytkem skupiny jsme vyrazili po stezce značené špinavými obvazy.

Označte toto tábořiště žetonem . Můžete na tomto dílku provést speciální akci sběr, při které můžete nalézt kartu počátečního vybavení – Čutoru s rumem. Považujte  pro potřeby této akce za zdroj.

Nové vynálezy: Hrnec, Lék

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 4.



„Nebezpečná stvoření“

Podle stop, které jsme objevili, to nebyli lidé, kdo napadl tábor dr. Livingstona, ale smečka líté zvěře. Musela být opravdu početná, když se jí doktor a jeho lidé nedokázali ubránit. Členové výpravy jsou vyděšeni a obávají se o své životy. Obzvláště domorodci, které jsme našli jako nosiče. Dokola opakují historky o kletbě visící nad okolní krajinou a démonech vycházejících z džungle a hledajících kořist. Zarazil jsem jejich bájení s tím, že pokud chtějí věřit těmto báchorkám, nechám je při tom, ale nemohu jim dovolit otrávit mysl svých lidí. Pokračujeme dále kletba nekletba.

Doberte i kartu z balíčku zvířat a položte ji navrch balíčku událostí. Tam zůstane do začátku příštího kola, kdy bude muset první hráč bojovat se zvířetem dřív, než dobere kartu události.

Nový vynález: Lopata

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 5.



„Díky Bohu, kříž“

Poslední dny nám nepřály. Ani stopa po Livingstonovi. Nespokojenost v mé výpravě zvolna narůstá a já sám začínám pochybovat, zda dokážeme najít doktora živého. Dnešní objev však přinesl novou naději. Jeden ze zvědů našel improvizovaný kříž. Náhlada ve skupině se rázem proměnila – zdá se, že doktor nejenže žije, ale že se těší dobrému zdraví. Vypadá to, že naše výprava potrvá déle, než jsem plánoval.

Jednorázově můžete provést speciální akci modlitba:



3

Tuto akci může provést libovolný počet hráčů a každý hráč může k jejímu provedení použít i nebo 2 figurky.

Nový vynález: Deník




• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 6.



„Herbář“



Nalezl jsem další stopy Livingstona. Tentokrát tábor nevypadá, jako by byl opuštěn ve spěchu, takže se zdá, že se doktor cítí lépe. Důkladně jsme prohledali tábořiště a Bůh se nám odměnil cenným nálezem – objevili jsme deník, který zde musel doktor zapomenout. Šťastně nám přeje, deník důkladně popisuje rostliny, vyskytující se v okolí a je možné, že doktor není vůbec nemocen, ale že léky, které jsme našli dřív, byly produktem jeho vědeckého bádání. Naše vyhlídky jsou den ode dne veselejší.

Označte toto tábořiště žetonem . Můžete na tomto dílku provést speciální akci sběr, při které je možné nalézt byliny, představované . Považujte  pro potřeby této akce za zdroj. Byliny nejsou na konci kola odhozeny.


Nový vynález: Deník



• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 7.



„Opuštěné vybavení“

Zakrvácené obvazy byly stále čtější a já se s každým krokem více strachoval o doktorův život. Najednou jsme zablédli hromadu beden. Snad doktor zakládá nový tábor? Jsme již blízko cíle? Planá naděje. Když jsme se přiblížili, zjistili jsme, že Livingstone tam není, jen bedny a těla kolem nich. Zdá se, že zranění nosiči nebyli schopni jít dále a doktor dál pokračoval jen s nejnutejším vybavením.

Po zbytek hry umístíte ve fázi noci každého kola na pole noci i  – není na konci kola odhozena a může být užitečná na konci hry

Označte toto tábořiště žetonem . Můžete na tomto dílku provést speciální akci sběr, při které je možné nalézt jedno náhodné počáteční vybavení. Považujte  pro potřeby této akce za zdroj.


Nový vynález: Obniště

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 8.



„Přípravy k boji“

Plní obav jsme pochodovali po krvavé stezce dále. Měli jsme polámané krvaviny. Nalezli jsme zbytky obnítě, zřejmě se tu někdo zastavil na krátký odpočinek. Musíme být blízko, protože je ještě teplé. Livingstone ani nepostavil stan, což znamená, že musel spěchat. Kolem tábořiště ležely zbytky jídla a primitivní nástroje. Našli jsme jednoduché šipy a oděsky dřeva, podivné bylinné směsi a masti. Zdá se, že doktor se připravuje na boj.

Po zbytek hry umístíte ve fázi noci každého kola na pole noci i  – není na konci kola odhozena a může být užitečná na konci hry

Nový vynález: Prak



• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 9.



„Záhadná společnost“

Máme štěstí, našli jsme pozůstatky tábořiště. Vypadá to, že je doktor naživu a že se vypořádal se svými zraněními, neboť je tu méně obřadů a skvrn od krve. Stopy okolo tábora podle zvědů svědčí o tom, že Livingstone není sám. Podle množství těl, která jsme potkali, by se přitom zdálo, že všichni jeho společníci už museli zahynout. Že by Livingstone někoho po cestě potkal? Nebo snad přeje jen někdo přežít? Později jsme objevili těžké četné pasti a máme štěstí, že jsme je odvěryli, aniž by někdo utrpěl zranění. Jako by se doktor chránil. Ale před čím? Před lidmi nebo něčím jiným? Spěchejme dále!

Veźmte žeton tábora a položte jej na tento dílek, který právě zkoumáte. Nemůžete odtud tábor přemístit, dokud neprovedete speciální akci odstra-

nění pastí. K provedení akce použije hráč i figurku. Pro vyhodnocení akce dobere a vyřeší hráč 3  z balíčku záhad. Po vykonání akce: +2 .



Nový vynález: Jáma




• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 10.



„Strach“

Celou cestu přes džungli jsem z úst nosičů slyšel historky o tajemných tvorech a démonech žijících v okolí. Moje žádost, aby toho nechali, se minula účinkem. Nařídil jsem svým lidem s domorodci nemluvit, aby nemohli ty příběhy slyšet. Potíže nastaly ve chvíli, kdy mi lidé začali přinášet zprávy o podivných zvířatech, zabídnutých v džungli. Zpočátku jsem těm bláznivým nevěřil a domníval jsem se, že se jedná pouze o jejich představivost, ale později jsem sám v blíně spatřil zvláštní stopy, které nepřipomínaly otisky žádného známého zvířete. Pomalu jsem i já začínal věřit povídačkám domorodců.



Každý hráč položí na kartu své postavy žeton . Během příští akce, která vyžaduje hod akční kostkou, bude muset jednorázově přehodit úspěch, pokud padne prvním hodem. Navíc položte  na pole akcí budování, sběru surovin a průzkumu. Na pole počasí umístíte  – v tomto kole budete muset navíc hodit kostkou hladových zvířat.

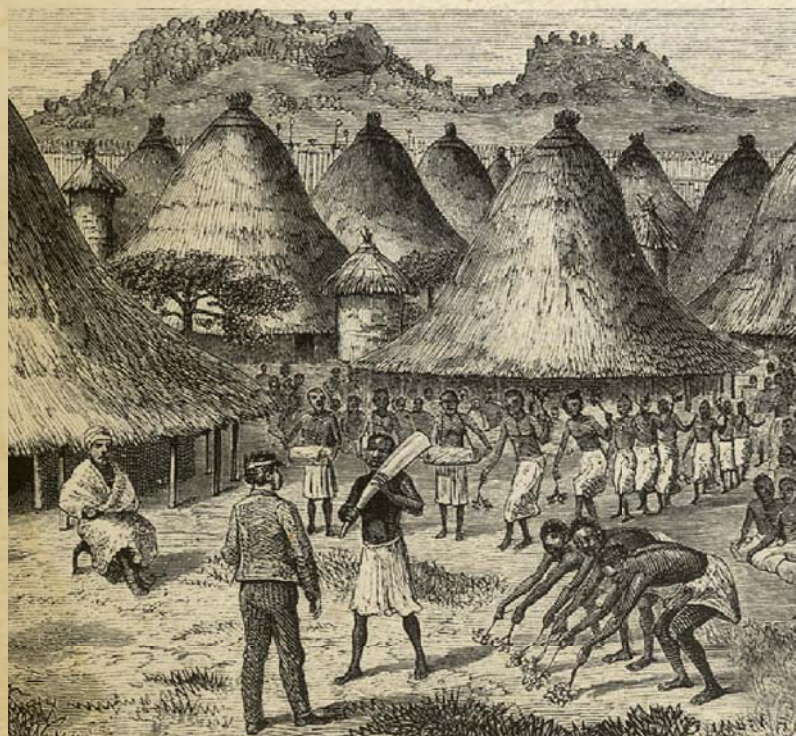
Nový vynález: Luk

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 11.



„Domorodci“

Dnes jsme narazili na stopy domorodců. Opět mě počaly tížit temné myšlenky týkající se doktorova osudu. Záměry místních nám nejsou známy. Nespokojenost ohledně naší bezpečnosti začala ve skupině znovu narůstat. Pro případ útoku domorodců jsem nařídil svým lidem, aby se ozbrojili a připravili se na možnost boje. Sestavili jsme provizorní štíty a skryti z touto ochranou jsme opatrně vpocho-



Kmen Chitapangwa vítá doktora Livingstona.



Položte na pole akce průzkum žetony a .

Nový vynález: Štít

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 12.

6. / „Kletba”

Po několika dnech v šeru jsme narazili na první stopy tábořiště. Zbytky jídla, smetí všude kolem a nakonec i stan. Cítil jsem podivnou úzkost, že něco není v pořádku. Ve stanu byly rozvěšeny korálky, přívěsky a další cesty, v jedné torbě byla podivná, ostře páchnoucí látka. Aura, vznášející se tábořem, dopadla na každého. Moji lidé zbledli, možná strachem, možná kvůli těžkému dýmu, haličím okolí, který ztěžoval dýchání. Někteří muži zeslábli a stěží se udrželi na nohou. Musíme odejít co nejdříve, poněvadž toto místo se zdá být nasáklé nějakou magií. Lidé si potřebují odpočinout.

Každý hráč položí na kartu své postavy žeton . Počínaje příštím kolem musí během každé akce vyžadující hod akční kostkou přehodit úspěch, pokud padne prvním hodem. Žeton není po vyhodnocení odhozen a působí až do prozkoumání následujícího tábořiště.

Nový vynález: Lůžko

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 13.

7. / „Zrada”

Další dny a další stopy. Opatrně jsme zablédli bromadu věci. Možná je to další tábořiště, které nám přinese nová vodítka. Nález nás ohromil. Zdá se, že doktor opustil své vybavení. Nemyslím, že by byl Livingstone tak nerozumný, aby pokračoval bez svých zásob. Musíme se porozhlédnout kolem a zjistit, co se událo. Vypadá to, jako by se expedice z nějakého důvodu rozdělila. Možná doktora zradili nosiči a donutili jej tak pokračovat pouze s tím nejnужnějším. Rozhodli jsme se posbírat nějaké užitečné vybavení a vyrazit dále.

Označte toto tábořiště žetonem . Můžete na tomto dílku provést speciální akci sběr, při které můžete posbírat Livingstonovo vybavení, představované . Tuto akci můžete provést vícekrát. Považujte pro potřeby této akce za zdroj. Livingstonovo vybavení není na konci kola odhozeno a může být užitečné na konci hry.

Nový vynález: Popruhy

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 14.

7. / „Ztracen”

Jakmile jsme opustili tábořiště, ukázalo se, že kolem je spousta stop, vedoucích různými směry. Když jsme prozkoumali stezky, zjistili jsme, že se sbíhají v jednom místě. Zdá

se, že se Livingstone ztratil a chodil dokola kolem tábora. Musíme zjistit, která ze stop je správná. Jestli se doktor opravdu ztratil, potřebuje pomoc. Nebodlám opakovat doktorovu chybu – raději si začneme kreslit mapu, kterou se budeme řídit

Použijte na zakrytí / na dílku s tábořem i sousedních dílcích. Abyste mohli zdroj odkrýt, musíte provést obvyklou akci sběr surovin, při které místo zisku suroviny odstraníte .

Nový vynález: Mapa

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 15.

8. / „Doktor je bezmocný”

Situace se dále zhoršovala. Cesta byla pokryta těly a krví zčernalými obvazy. Náhle jsem spatřil bromadu hadů a věci. Očekával jsem nejhůřší, tedy že v té zemi najdu i doktorovo tělo. Když jsme zjistili, že tam není, nevěděl jsem, zda si oddechnout, či se strachovat ještě více. Pravděpodobně si Livingstone nachystal tolik obvazů, kolik mohl, a vyrazil na cestu téměř nahý. Nacházeli jsme stopy krve čím dál častěji. Nejspíše je doktor již tak slabý, že nemůže jít dále.

V následujícím kole musíte objevit 5 a v dalším kole jej pak prozkoumat. Jinak ihned prohráváte.

Nový vynález: Lopata

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 16.

8. / „Naděje žije”

Vážně se obávám o doktora Livingstonea. Sice nalézáme čím dál méně obvazů a stop krve, ale to, co jsme viděli dříve, mě optimismem nenaplňuje. Doktorovy stopy jsou nepravděpodobně a místy jakoby upadl a plazil se. Jak dlouho se mu může dařit takto unikat smrti? Nařídil jsem svým lidem zrychlit, než šance klesnou k nule.

Na dílcích s můžete provést speciální akci sběr, při které můžete nalézt byliny představované . Považujte pro potřeby této akce za zdroj.

Byliny nejsou na konci kola odhozeny a mohou být užitečné na konci hry.

Nový vynález: Hráz

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 17.

9. / „Dramatický boj”

Ve spěchu jsme se najedli a vyrazili po stopách. Musíme si pospíšet, jelikož masti a směsi nalezené v táboře jsou podle všeho nějaké omamné látky. Netuším, co doktor plánoval, ale skutečnost, že vytvořil takovou zbraň, nevěští nic dobrého. Možná v okolí žijí nebezpečné šelmy nebo divoké kmeny a doktor se rozhodl jim čelit v odplatě za zničený tábor. Náhle se z bouští před námi ozval obušující řev. Uchopili jsme zbraně a přidali do kroku. Jakmile jsme vyšli z kroviny, spatřili jsme lva tak obrovského, že by byl schopen zabít člověka jedním máchnutím tlapy. Lev krvácel z četných ran a bojoval s mužem, jehož tělo bylo pokryto podivnými ornamenty.

Pokud nemáte na úrovni 3, nemůžete provést průzkum posledního tábořiště.

Nový vynález: Luk

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 18.

9. / „Mrtvý lev”

Sledovali jsme doktorovy stopy, což nebylo tak obtížné vzhledem k faktu, že je pravděpodobně raněn - krvaviny a stromy kolem stezky byly potřísněny krví. Na malé výšině jsme objevili tělo obrovského lva. Šelma ležela probodána primitivními oštěpy, poraněná na mnoha místech. Lev byl tak obrovský, že by byl schopen zabít člověka jedinou ranou. Mí lidé, zejména domorodí nosiči, se začali obávat o své životy. Pevněji jsme uchopili své zbraně se a opatrně pokračovali v cestě. Livingstone musí být blízko.

Strach se mísí s nadějí, obavy s vírou v úspěch... Zvyšte morálku: . Navíc každý hráč odhodí tolik , kolik je na poli počasí .

Nový vynález: Vör

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 19.

10. / „Mrtvý otrok”

Jakmile jsme zachytili stopy, vyrazil jsem na Livingstonem a jeho záhadným společníkem. Minuli jsme ještě jedno tábořiště se stopami dvou lidí. Domnívám se, že se doktor cítí ohrožen. Další stopy byly obtížně patrné a tábořiště bylo zjevně opuštěno ve spěchu. Sli jsme dále plni otázek. Náhle jsme před námi spatřili tělo. Zatajil si mi dech. Obával jsem se, že je to Livingstone. Zradil ho jeho společník? Nebo jej dopadl pronásledovatel? Oddychl jsem si, když vyšlo najevo, že se jedná o domorodce, nespíše otroka. Zdá se, že doktor byl útočníky unesen...

Provedením speciální akce pohřeb můžete pohřbit Livingstonova přítele:



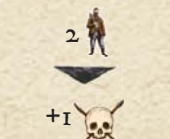
Nový vynález: Bubny

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 21.

10. / „Znepokojivé stopy”

Sledovali jsme Livingstonea a jeho tajemného společníka. Dobrou zprávou je, že doktor není sám. Ve skupině, i když malé, má větší šanci na přežití, už jen proto, že více lidí zanechá více stop a usnadní nám tak pátrání. Dosáhli jsme dalšího tábořiště. Ohniště bylo ještě horké, jako by bylo opuštěno ve spěchu. Brzy jsme poznali důvod chvatu. Podle četných stop byl Livingstone zajat. Čím dříve jej budeme následovat, tím větší je naděje na jeho vysvobození.

Můžete provést následující akci:



Nový vynález: Luk

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 20.

11. / „Slaměný panák”

Členové výpravy mi neustále podávají bláznění o podivných bytostech, jež nás neustále sledují. Nejsem si jist, co je skutečné, a co dílem mé představivosti. Je stále těžší vybírat průzkumníky, protože se nikdo nechce vzdát od skupiny. Sám jsem mezi stromy zablédl nezřetelnou a stěží uvěřitelnou postavou. Náhle jsme spatřili ohniště a u něj sedícího muže. Přišel jsem blíže a položil mu ruku na ra-

meno: „Doktor Livingstone, předpokládám“, zeptal jsem se. Štůchnutí způsobilo, že se postava zřítla hlavou přímo do ohně a vzplála. Vřhl jsem se jí na pomoc, ale náhle mi došlo, že domnělý cestovatel je ve skutečnosti slaměný panák, pravděpodobně vyrobený Livingstonem. Před čím se doktor tolik ukrývá? Jsou to záhadné postavy, které sledují naši expedici? Nebo v této oblasti opravdu straší?

Bude obzvláště nesnadné Livingstonea najít, pokud se ukrývá. Položte na pole akce průzkum .

Nový vynález: Mapa

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 22.

11. / „Setkání”

Mí lidé měli čím dál větší strach a opakované historky domorodců náladě nepřidávaly. Pohybovali jsme se vpřed velmi obezřetně a každý zvuk, každé prasknutí větvíčky nás vyděsilo. Náhle jsme uslyšeli řev, při kterém tubne krev v žilách. Někteří nosiči odhodili svůj náklad a utekli. Došli jsme na okraj krovisek a spatřili skupinku divochů bojujících se lvem. Rozhodli jsme se jim pomoci s nadějí, že by mohli mít nějaké informace o Livingstonovi. Vyšlo najevo, že o něm nejen slyšeli, ale že jsou dokonce součástí jeho armády. Přidali jsme se k nim a vydali se za Livingstonem. Naše cesta se blíží ke konci.



Otočte horní 3 karty z balíčku zvířat. S těmito zvířaty musíte ihned bojovat. Rozhodněte se, který hráč bojuje s kterým zvířetem (jeden hráč může bojovat s více zvířaty).

Poznámka: Pokud následkem některého boje musíte snížit úroveň zbraní, učinite tak až po vyhodnocení všech zvířat. Pokud by se úroveň zbraní měla snížit pod 0, každý hráč utřídí 1 za každou chybějící úroveň.

Nový vynález: Lůžko

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 23.

12. / „Zničená kaple”

Pokračujeme ve výpravě směrem udaným vesničkami. Po krátkém pátrání jsem našel další stopy, pravděpodobně zanechané Livingstonem. Zvědové mi donesli zprávu o nálezů malé, jednoduché kaple. Naneštěstí byla zničena nepříznivým počasím. Postavil ji Livingstone sám? Rád bych zde strávil chvíli, opravil kapli a odsloužil mši za doktora. Budeme na to mít dostatek času?

Abyste mohli prozkoumat poslední tábořiště, musíte nejprve postavit kapli. Její cena i způsob stavby je stejná, jako u úkrytu.

Nový vynález: Cibly

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 24.

12. / „Velký kříž”

V dále jsem spatřil obrovskou konstrukci. Když jsme se přiblížili, zjistili jsme, že se jedná o nepravděpodobně velký kříž, postavený z klad. Tak velkou stavbu nemohl postavit jediný člověk. Myslím si, že Livingstone obrátil domorodce na víru a získal tak druhy, kteří mu monumentální kříž pomohli postavit. Při bližším obledání jsem

narazil na znepokojivé stopy krve. Doktor může být v nebezpečí, proto jsem nařídil lidem, aby se chopili zbraní pro případ, že bychom jej museli zachraňovat.



Abyste mohli prozkoumat poslední tábořiště, musíte postavit vybavení Kříž a mít nejméně 2 .



Nový vynález: Lopata

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 25.

13. / „Exorcismus”

Věci, které jsme spatřili v táboře, by vyděsily i ty neodvážnější. A navíc ta divná aura... Jako by vysávala všechnu sílu k životu. Sotva jsme se trochu zotavili, vyrazili jsme na další cestu. Nevím, co očekávat, ale obávám se něčeho neblabého. Nikdy dříve jsem nepocítil takovou temnotu, jako před tím v táboře. Nalezli jsme jeskyni, jež se zdála být neobyčejná. Na zdech byly podivné malby představující strašidelné výjevy. Na zemi ležely podobné tretky jako předtím ve stanu a ve vzduchu se vznášel stejný pocit něčeho obavného. Obávám se, že dr. Livingstone si zabrával s tajemnými silami, jež nemají se světem lidí nic společného. Jediným způsobem, jak se zla zbavit, je exorcismus. Naneštěstí máme ve výpravě kněze. Poradil nám, že budeme potřebovat bubny.



Použijte a zakryjte horní tři pole stupnice morálky. Tato pole jsou nyní nedostupná. Pokud byla úroveň vašich morálky vyšší než 0, sníží se na 0.

Abyste odstranili ze stupnice morálky (počínaje , musí hráči provést speciální akci vyžadující použití 1 figurky a vybavení Bubny. Tato akce umožní odstranit ze stupnice 1 . Hráči mohou tuto akci provádět vícekrát najednou.



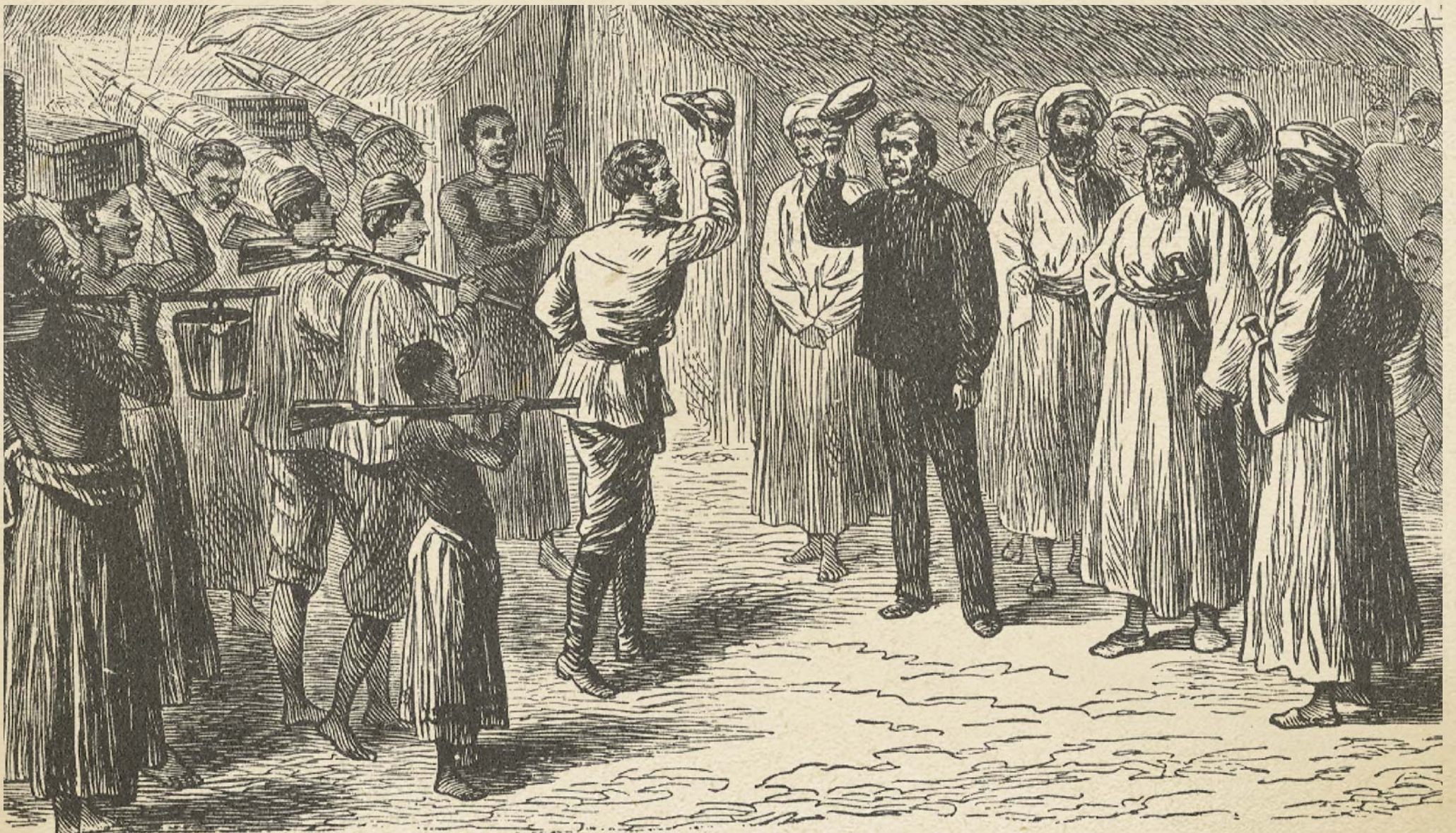
odstraňte ze stupnice morálky

Nový vynález: Bubny

• Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: 26.

13. / „Zničený tábor”

Výprava v dále spatřila skupinu stanů, což nám vrátilo naději. Konečně jsme našli nějaký důkaz, že Livingstone snad žije. A možná se právě nachází v táboře. Když jsme ovšem přišli blíže, ukázalo se, že tábor je nejen zcela prázdný, ale rovněž zničený. Dým, za jehož zdroj jsme po-



važovali obnítě, pocházel ze zbytků vypálených stanů. Všude kolem ležely trosky vybavení a části Livingstonova deníku. Rovněž jsme našli zničený kříž, což nás dovedlo k myšlence, že tábor byl napaden divokými pobany. Chopili jsme se zbraní a vydali se doktora zachránit.

Pokud nemáte na úrovni 3, nemůžete provést průzkum posledního tábořiště.

Nový vynález: *Luk*

- Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: **27**.

14. /
„Zaplavený tábor“

Stopy byly setřeny a bylo obtížné je spatřit, proto nám nalezení dalších vodítek zabralo více času. Konečně se na obzoru objevil tábor a zdál se zařízený a obývaný, což

znamenal možnost setkání s Livingstone. Naneštěstí se skutečnost ukázala být mnohem drsnější. Tábor byl opuštěný, všechno bylo vyplavené a nasáklé vodou. Nedaleká řeka se zjevně rozvodnila a tábor zatopila. Bez dělníků a nástrojů nebyl Livingstone schopn tábor obnovit.

Ztrácíte - otočte žeton úkrytu stranou tábora nahoru a snízte úroveň střechy a palisády na O. Navíc odhodte I náhodné vybavení.

Nový vynález: *Obranný val*

- Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: **28**.

14. /
„Hráz“

Vypadá to, že skupina, již následujeme, je dosti početná, každou chvíli po ní na-

cházíme nějaké stopy. Ty nás po několika dnech dovedly na břeh řeky, kde stál velký tábor se spoustou lidí. Rozhodl jsem se vyslat zvědy a počkat se svými lidmi. Nevím, zda byl tábor založen doktorem, nebo až po rozdělení jeho výpravy. Zvědové mi obléhali, že tábor zřejmě patří Livingstonovu konkurentovi, doktora samotného nezabýdli. Rovněž mi obléhali, že nedaleko tábora našli rozestavenou přehradu. Až bude hráz dokončena, změní celé okolí.

Mezi vámi se nachází zrádce. Náhodně odstraňte z plánu polovinu vyrobeného vybavení (zaokrouhleno nahoru).

Nový vynález: *Hráz*

- Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: **29**.

15. /
„Zoufalství ztraceného“

Nalezli jsme spoustu stop. Livingstone se ztratil a chodí dokola bez jasného směru. Sledovat jej je jako hledat šilence – netušíme, kam míří...

Položte na pole akce průzkum.

Nový vynález: *Deník*

- Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: **30**.

15. /
„Jeskyňe“

Zdá se, že jsme našli správnou cestu, poněvadž nechodíme v kruhu. Doufám jen, že až doktora nalezneme, bude živ a zdrav. V dli jsme spatřili jeskyni. Blíží se večer, bude to dobré místo pro úkryt. Da

se dobře bránit a ochránit nás před deštěm. Pokud šel doktor touto cestou, určitě musel jeskyni též objevit, a kdo ví, možná je stále tam? Ukázalo se, že jeskyně je větší, než se zdálo zvenku, takže jsme se dovnitř schovali všichni i s veškerým vybavením. Navíc jsme v zadní části objevili chodbu. S několika lidmi jsem se vydal zjistit, kam vede.

Spadnete do průrvy. Každý hráč hodí 3 kostkami zranění a utrhá tolik , kolik hodí.

Nový vynález: *Hráz*

- Při průzkumu dalšího tábořiště čtete: **31**.

Daily Tribune

EDITORIAL:

Šéfredaktor: *Ignacy Trzewiczek*

Editori: *Piotr Pawlik, Lukasz Piechaczek*

Pomoc: *Michał Walczak*

DTP: *Maciej Mutwil*

Kresby: *Michał Kulasek*

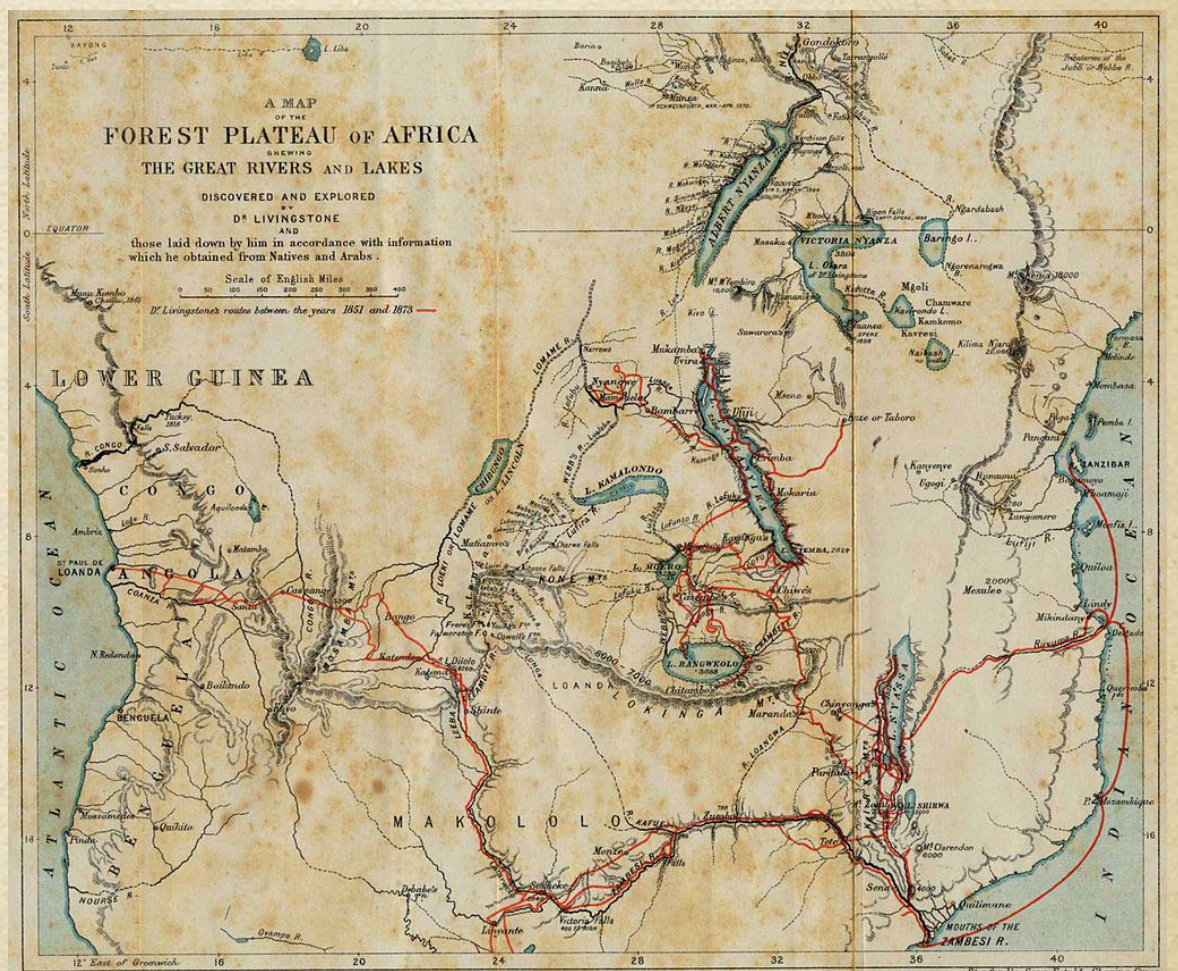
Kontakt:

Albi Česká republika a.s.

Thámova 13, Praha 8

www.albi.cz

www.eshop.albi.cz



28 ČERVENCE 1871

ZVLÁŠTNÍ VYDÁNÍ

LIVINGSTONE NALEZEN!

16.

„Livingstonův pohřeb“

Jdeme pozdě. Když jsme vyšli z houštin, Livingstone se pousmál, pokýváním blavy nám poděkoval a slabým hlasem nás požádal o poslední službu. Podal mi svůj deník a odešel z tohoto světa. Pohřbíme ho zde a postavíme mu mobylu.

Provedte akci pohřeb:



Po provedení akce a pokud přežijete fázi noci, zvítězíte!

17.

„Záchrana umírajícího Livingstona“

Cítím, že se expedice blíží ke konci. Jen si nejsem jist, zda uspějeme, či selžeme. Došli jsme k vodopádu. Na jedné ze skalních říms jsem spatřil tělo bílého muže. Nařídil jsem přinést lana a spustil se dolů. Jakmile jsem dorazil k bezvládné postavě, poznal jsem Livingstona. Naštěstí ještě dýchal, i když byl v bezvědomí. Musíme si pospíšet, stále máme naději.

Pokud máte a a ve fázi noci odhodíte tolik , kolik je na poli noci , zvítězíte!

Poznámka: Pro účely tohoto úkolu považujte každou získanou za 1 .

18.

„Zraněný lev“

Muž řval jako zvíře a odrazil útoky mobutné šelmy. Vrbal se mezi tví tlapy a probodával jeho tělo jednoduchými oštěpy. Čas jakoby se zpomalil. Rozběhli jsme se na pomoc doktorovi, kterého již opouštěly síly. Viděl jsem mobutné máchnutí tlapy, stěžl vykruté dřevěným štítem, které doktora málem srazilo k zemi. Otřesený muž na chvíli ztratil koncentraci a šelma, i přes svou velikost, udeřila obrovskou rychlostí. Další úder již Livingstone nedokázal krýt štítem a sotva se mu podařilo kopím odtlačit dopadající tlapu tak, že jen těsně minula jeho hlavu a dopadla mu na rameno. Doktor se sesunul k zemi a lev se připravil k poslednímu útoku. Máme-li muže zachránit, musíme zaútočit.

Hodte kostkami počasi a sečtěte množství hozených mraků. Přičtete počet na poli noci a odečtete od výsledku úroveň . Tato hodnota je počet , které utrhá každý hráč.

Pokud tento útok přežijete, zvítězíte!

19.

„Převoz raněného Livingstona“

Prodrážíme se krvavinami a sledovali krvavou stopu. Temné myšlenky se mi honily hlavou. Obávám se, že se nám nemusí podařit doktora zachránit. Pokud bojoval s šelmou a byl zraněn, nemáme mnoho času. Zaslýchli jsme hukot řeky, a když jsme se vydali z houští, spatřili jsme zraněného muže. Jeho tělo bylo pokryto podivnými symboly. Krvácel z četných ran a krev se rozlévala po kamenech, na kterých ležel. Naštěstí byl Livingstone naživu. Ihned jsem začal ošetřovat jeho zranění a lidem jsem nakázal posta-

vit vor. Musíme splout řeku a dostat se do civilizace. Možná doktora ještě zachráníme.

Abyste zvítězili, musíte mít následující vybavení: , a Vor.

20.

„Lovci lidí“

Slunce se klonilo k západu a my jsme neustále nacházeli stopy. Jednou ovšem značily, že sledujeme jediného člověka, jindy, že jde o celou skupinu. Před soumrakem jsme dosáhli údolí, ve kterém jsme spatřili vesnici. Nevíme, jaký kmen zde žije a jaké jsou jeho úmysly. Rozkázal jsem počkat na kopci a do vsi jsem poslal zvědy. Možná tam najdeme nějaké informace o Livingstonovi, či dokonce samotného doktora. Po návratu zvědů se ukázalo, že jsem měl částečně pravdu. Doktor se ve vesnici nalézá, ovšem ne jako svobodný člověk. Vesnici obývají otrokáři, kteří jej zajali a hodlají na jeho prodeji dobře vydělat. Musíme jej zachránit!

Hráč, který prováděl průzkum posledního tábořiště, se musí pokusit Livingstona osvobodit. Hodí dvěma kostkami úspěchu: . Pokud padne úspěch na obou kostkách, vyhráváte hru. Pokud se to nezdaří, v následujícím kole můžete akci zkusit znovu, ale hráč již musí hodit všemi 3 kostkami úspěchu: . Pokud padne úspěch na všech kostkách, vyhráváte hru. Jinak prohráváte.

Poznámka: Za každou úroveň nad 2 můžete jednou přehodit jednu kostku.

21.

„Vůdce divochů“

Stopování skupiny nebylo obtížné, poněvadž divoši polámali snad všechny keře kolem cesty. Jelikož jsme nemuseli stopy hledat, mohli jsme zrychlit náš postup. Náhle jsme uslyšeli bubny. Nejprve potichu, ale postupně nabíraly na intenzitě. Obával jsem se, že by mohlo jít o past. Zvědové ve vesnici spatřili bílého muže. Nemohli se přiblížit, ale zdálo se, že to není zajatcem. Naše výprava se blížila ke konci. Všichni jsme se přesunuli do vesnice, kde jsme v davu domorodců snadno spatřili bělocha. Došel jsem k němu a uchopil jej za paži. „Doktor Livingstone, předpokládám?“ zeptal jsem se. „Doktor Livingstone je minulostí,“ odpověděl mi podivným hlasem, a když se otočil, spatřil jsem prázdné oči a tvář pokrytou symboly. „Přivítal bych vás, ale nemáme tu rádi vetřelce,“ dodal a jeho lidé nás obstoupili.

Jste napadeni. Síla útoku je 4 - snižte tuto hodnotu o svou úroveň . Výsledná hodnota je počet , které utrhá každý hráč.

Pokud tento útok přežijete, zvítězíte!

22.

„Livingstone se ukrývá“

Mí lidé jsou nespokojení, obávají se opustit svit ohně, nemluvě o dalších výzvědech. Někteří neunesli to napětí. Pár nosičů uteklo a jeden z mužů se oběsil ve větvích. Stmívalo se a my nedokázali najít stezku. Každý zvěď, jenž našel dost odvahy, aby se vydal na průzkum, se vracel bez informací. Navěčer jsme zachytili stopu, která snad někam

vede. Následoval jsem své muže a objevili jsme jeskyni s ohněm uvnitř. Přiblížili jsme se blíže a viděli, že uvnitř je bílý muž. Byl zarostlý, špinavý a oděný do roztrhaných hadrů. Přišel jsem k němu a zeptal se: „Doktor Livingstone, předpokládám?“ „Ovšem,“ odpověděl, „a jsem rád, že jste mě našel,“ odpověděl a vyprávěl mi svůj příběh.

Zvítězili jste!

23.

„Po bitvě“

Z dálky jsme zaslechli válečné bubny prorážející ticho panující v džungli. Vůdce skupiny, ke které jsme se připojili, nám sdělil, že jsou součástí doktorovy armády. Já i má výprava jsme se poprvé za dlouhou dobu cítili bezpečně. Bojovníci nám řekli, že neslyšeli nic o demonech v okolí. Konečně jsme byli blízko nalezení Livingstona. Došli jsme do obrovského tábora plného domorodců. Dovedli mě k největšímu stanu. Vstoupil jsem a spatřil bílého muže s tetováním na tvářích, sedícího na mohutném trně. „Doktor Livingstone, předpokládám?“ „Ano,“ odpověděl, „vítejte v mém táboře, pane.“

Zvítězili jste!

24.

„Pastor“

Podařilo se! Má expedice se konečně chytila ke konci. U jezera Tanganika jsme potkali skupinu domorodců, kteří tvrdili, že ve vesnici Udžidži žije starý bílý muž. Nařídil jsem svým lidem, aby mi nachystali čisté oblečení a koupel, abych se mohl s Livingstonem setkat za náležitých podmínek. Pln očekávání jsem vyrazil do vesnice, kde mě očekával vousatý běloch. „Doktor Livingstone, předpokládám?“ „Ano,“ odpověděl, „to je mé jméno. Jsem rád, že vás zde mohu uvítat.“ Ukázalo se, že doktor začal během své výpravy obracet domorodce na víru a posléze se usadil v Udžidži jako pastor.

Musíte Livingstonovi pomoci postavit velký kříž. Budete k tomu potřebovat 2 velké stromy. Abyste získali velký strom, musíte provést akci sběr na dílku s i . V jednom kole nemůžete z jednoho dílku získat více než jeden velký strom. Nemůžete z jednoho dílku získat zároveň a velký strom. Jako velký strom použijte . Velký strom není považován za .



25.

„Ukřižován“

V dli se objevila další konstrukce, možná je to další kříž postavený konvertovanými domorodci. Rozhodli jsme se jej prozkoumat, snad nalezneme nějaké stopy, které nám naznačí, kde Livingstona hledat. Jakmile jsme přišli blíže, naskytl se nám děsivý pohled. Na kříži, menším, než byl ten poslední, visel starý bílý muž. Jakmile se nám podařilo jej sejmut, ukázalo se, že ještě žije. Zároveň se však potvrdily mé nejčernější obavy, poněvadž to byl dr. Livingstone. Musíme ho zachránit.

Pokud máte , musíte ve fázi noci odhodit 3 a doktora zachráníte. Jinak prohráváte.

Pokud nemáte , ale máte , pak během fáze noci odhodte 2 a doktora pohřbete. Jinak prohráváte.

26.

„Šílenství“

Vzezření šílence, prázdný pohled, žádná reakce... Livingstone sedí u ohně a nevímá naši přítomnost...

Náhle na vás Livingstone zaútočí. Každý hráč hodí 3 kostkami zranění a utrhá tolik , kolik mu padne. Pokud tento útok přežijete, podaří se vám doktora uklidnit a postaráte se o něj - jinými slovy zvítězíte!

27.

„Divoši“

Kmen, který napadl tábor, se ani nesnaží skrývat stopy. Zanechávají za sebou zdapanou stezku. Vyrazil jsem se skupinou svých nejlepších mužů, vyzbrojených vším, co mohlo v boji pomoci. Byli jsme odbodláni Livingstona zachránit. Po několika hodinách pochodů jsme zaslechli válečné bubny a divoký křik. Když jsme vystoupali na kopec, viděli jsme skupinu divochů, tančících kolem bílého muže přivázaného ke kůlu. Nepochyboval jsem, že to je Livingstone. Nadešel čas odplaty.

Jste napadeni. Síla útoku je 6 - snižte tuto hodnotu o svou úroveň . Výsledná hodnota je počet , které utrhá každý hráč.

Pokud tento útok přežijete, zvítězíte!

28.

„Zlomený Livingstone“

Den plný práce v tábořišti se chytil ke konci, slunce zapadalo a teplota klesla. Jeden ze strážných mě informoval, že se blíží osamocení člověk. Ihned jsem vyslal dva muže zjistit, kdo to je a jaké jsou jeho úmysly. Když se mi vyslanci a onen muž dostali k nám, povsím jsem si starého a zarostlého bělocha se zoufalstvím ve tváři. „Doktor Livingstone, předpokládám?“ zeptal jsem se. „Ano,“ odpověděl, „to je mé jméno. Rád bych vás tu přivítal, ale jak vidím, již jste se v mém táboře usadili.“ Dr. Livingstone nám vypověděl příběh o svém výzkumu a plánech. Také nám řekl o bezdůvodné zradě nosičů, bez jejichž pomoci nemohl pokračovat v práci. A navíc ta situace s řekou...

Sečtete počet získaných a . Pokud je výsledek 5 a více, Livingstoneův výzkum je zachráněn a vy zvítězíte!

Pokud je počet značek menší než 5, každý hráč musí odhodit tolik , kolik činí rozdíl. Pokud se vám to podaří a přežijete, zvítězíte!

29.

„Francouz“

Jakmile jsem vstoupil do tábora, slova mého zvěda se ukázala být pravdivá. Livingstone v táboře nebyl. Uvítal nás jakýsi Francouz. Řekl nám, že Livingstoneův způsob práce mu nevyhovoval. Doktor pryč

byl příliš laskavý a nechtěl měnit přirozené prostředí oblasti. Francouz byl nicméně snilek a postavil přebradu, aby změnil tok řeky a rostliny, které sbírá, rostly rychleji. Přepatlil Livingstonovy nosiče a ponechal doktora samotného na okraji pustiny.

Hodte všemi 3 kostkami úspěchu: . Hodem určíte počet cenných předmětů, které Francouz odcižil. Každý hozený úspěch znamená 1 předmět. Pokud je počet dřívě získaných a stejný či vyšší, než počet předmětů odnesených Francouzem, pak je Livingstoneův výzkum hodnotnější a vy vítězíte!

30.

„Vyčerpán“

Extrémně vyčerpán, nemá doktor ležící v listí ani dost sil na to, aby ustal a poděkoval vám za záchranu.

Hodte všemi 3 kostkami zranění: . Pokud vám padne nějaké , Livingstone umírá a vy prohráváte.

Poznámka: Za každou můžete přehodit libovolný počet kostek.

31.

„Tajemné údolí“

Stezka nás vedla stále dolů. Nejsem si jist, jak dlouho jsme takto sestupovali, ale muselo to být velmi bluboko, poněvadž se citelně ochladilo. Místy byla cesta úzká a strmá, brozící straslivým pádem. Kameny pod nohama byly nebezpečně mokré, takže jsme museli vážit každý krok. Zdálo se mi, že jsem kdesi pod námi zablédl světlo, což je nemožné, jelikož jsme bluboko pod zemí. Nicméně k mému překvapení světlo nepřestávalo zářit. Upozornil jsem na to své lidi a rozhodli jsme se jev prozkoumat. Nebyl to přelud, skutečně jsme našli východ z jeskyně. Ale když jsme přišli blíže, spatřili jsme něco vyjimečného - došli jsme do zeleného údolí skrytého mezi horami. Bylo plné rostlin. Některé z nich jsem nepoznal ani já, ani nikdo z mých lidí. V dále rostly obrovské stromy. Skutečnost, že tato oblast byla plná pozoruhodného rostlinstva, ovšem neznamenal nic ve srovnání s místní faunou. Spatřili jsme zvířata považovaná za dávno vyhynulá, obloha byla plná nádherného, exotického ptactva a mezi stromy se pohybovali tvorové podobní dinosaurům. Musí to být sen!

Zvítězili jste!