



Klaus-Jürgen Wrede


Mini 3

Přivozy

Některé cesty v okolí Carcassonne vedou k malým jezerům. K propojení cest přes jezera slouží přivozy. U nich ale mohou číhat lupiči...

Herní materiál • 8 dřevěných přivozů



• 8 karet krajiny s jezerem (označených )

Příprava hry Karty s přivozy zamíchejte mezi ostatní karty krajiny. Dřevěné přivozy mějte po ruce.

Průběh hry V platnosti zůstávají všechna pravidla základní hry Carcassonne.

Přiložení karty s jezerem – Pokud si hráč táhne kartu s jezerem, přiloží ji běžným způsobem do krajiny a může na ni umístit figurku. Pokud se rozhodne pro cestu, musí umístit figurku na jednu ze tří nebo čtyř částí cesty. Poté si musí vzít ze zásoby 1 přivoz a umístit ho na jezero tak, že propojí dvě části cesty. Části cesty propojené přivozem tvoří v tuto chvíli jednu cestu. Konec cesty v jezeře bez přivozu z této strany cestu uzavírá. Pokud jsou po umístění karty s jezerem a přivozu některé cesty dokončeny, běžným způsobem je vyhodnotíte.

Příklad 1: Červený přiloží kartu s jezerem. Umístí figurku ❶ a přivoz ❷. Cesta modrého je uzavřena. **Modrý** dostane 4 body ❸.

Příklad 2: Červený přiloží kartu a umístí figurku ❶ a přivoz jiným způsobem ❷. **Červený** a **modrý** stojí na jedné cestě.



Prodloužení cesty s přivozem: Pokud hráč přiloží kartu krajiny tak, že prodlouží cestu, jejíž součástí je přivoz, smí tento přivoz přemístit.

Přemístit přívoz je možné pouze na jezeře, na kterém se již nachází, jakkoli za dodržení jediného pravidla – vždy musí spojovat dvě části cesty končící u jezera. Přívoz může být přemístěn i tak, že se vůbec nedotýká cesty, která byla v tomto tahu prodloužena. Pokud je na této cestě více přívozů, smí být přemístěn pouze ten, který je nejbližší právě přiložené kartě.

Zvláštní případ: Pokud od právě přiložené karty vede více cest s přívozy, smí být přemístěn nejbližší přívoz v každém směru.

Další pravidla: Jeden přívoz smí být přesunut pouze jednou za tah hráče. Pokud hráč prodlouží cestu s přívozem další kartou s jezerem, nejdříve umístí nový přívoz a poté smí přemístit jeden (nebo případně více) dalších přívozů.

Pořadí akcí v případě přiložení karty s jezerem:

1. Přiložení karty s jezerem
2. Umístění figurky
3. Umístění přívozu (na právě přiloženou kartu)
4. Pohyb přívozu na právě prodloužené cestě
5. Započtení bodů (je-li třeba)

Příklad 3: Zelený přiloží kartu. Smí přemístit nejbližší přívoz. Přesune ho z pozice ❶ do pozice ❷. **Zelený** a **žlutý** již nestojí na stejné cestě.



© 2012 Hans im Glück Verlags-GmbH

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.

Korunní 810/104, Praha 10

www.mindok.cz

Bonus – Kruhy v obilí: V každém z šesti minirozšíření najdete 1 kartu krajiny z dalšího minirozšíření „Kruhy v obilí“. Toto rozšíření je možné přidat do hry i po jedné kartě, nejlépe se však hraje se všemi šesti kartami dohromady. Pravidla najdete na www.hrajeme.cz.

