

VHLAVNÍ ROLi

Hra Reinera Knizii pro 3 – 8 hráčů od 10 let.

Svět je plný výzev. Dokážete vybrat správné osobnosti, které vaše výzvy přijmou? Postavte různé známé osobnosti a postavy do hlavních rolí v řadě nepředvídatelných situací!

Herní materiál:

- **200 karet osobností** (zelená barva) – ilustrace na kartách nezobrazují konkrétní osobnosti, pouze dotvářejí atmosféru hry.
- **64 karet výzev** (modrá barva)
- pravidla hry
- list se základními informacemi o osobnostech

Příprava hry:

Z balíčku karet výzev náhodně vyberte 12 karet. Nedívejte se na ně. Tyto karty zamíchejte a umístěte je doprostřed stolu do balíčku lícem dolů. Zbývající karty výzev

vraťte do krabice, v této hře je nebudete potřebovat.

Zamíchejte karty osobností a rozdejte každému hráči 5 karet. Zbývající karty osobností nechte v balíčku lícem dolů uprostřed stolu.

Průběh hry:

Hra se hraje v řadě kol následujících za sebou. Vyberte začínajícího hráče (V prvním kole hry to může být nejmladší hráč).

Karta výzvy

Na začátku každého kola otočí začínající hráč horní kartu z balíčku karet výzev a přečte nahlas otázku z této karty.

Karty osobností

V tu chvíli každý hráč vybere jednu z karet osobností, které má v ruce. Každý svoji kartu položí na stůl lícem dolů, tak, aby je ostatní hráči neviděli. Začínající hráč si vezme všechny karty ze stolu, promíchá je, aby nebylo možné poznat, který hráč dal kterou kartu. Poté začínající hráč vyloží všechny vybrané karty osobností lícem nahoru před sebe na stůl a nahlas přečte jména osobností na kartách.



Výběr

Začínající hráč vybere jednu z vyložených osobností, která se podle jeho názoru pro danou výzvu hodí nejméně.

Musí krátce vysvětlit, proč danou osobnost vyřadil. Hráč, jehož osobnost byla právě vyřazena, se přihlásí a vezme si

zbývající karty osobností k sobě. Jako další v pořadí jednu z osobností vyřadí, řekne proč a opět pošle zbývající karty hráči, jehož osobnost byla právě vyřazena. V průběhu tohoto procesu mohou hráči spolu libovolně komunikovat.

Každý samozřejmě může „propagovat“ svoji osobnost, ale i jiné, nebo jakkoli komentovat vyložené

osobnosti a to, co se kolem stolu děje.

Stejným způsobem hra pokračuje do chvíle, kdy na stole zůstane pouze jediná karta osobnosti.

Hráč, který zahrál tuto kartu, v tomto kole vítězí.



Autor: Reiner Knizia

Ilustrátor: Karol Górnaiak

© Dr. Reiner Knizia, 2013.

Všechna práva vyhrazena.

Vezme si právě aktuální kartu výzvy a umístí ji lícem dolů před sebe na stůl jako vítězný bod.

Na konci každého kola si každý hráč dobere z balíčku karet osobností jednu do ruky tak, aby měli všichni opět pět karet.

Další kolo

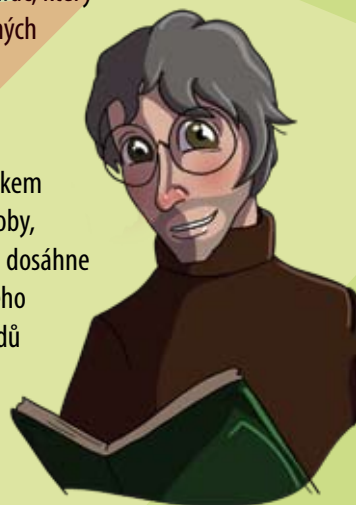
Pro příští kolo bude začínajícím hráčem ten hráč, jehož osobnost byla v aktuálním kole vyřazena jako první. Ten otočí následující kartu výzvy a dále hrajte již popsaným způsobem další kolo hry.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy je vyčerpán balíček 12 karet výzev. Vítězí hráč, který získal nejvíce vítězných bodů.

Varianta:

Hrajte s celým balíčkem karet výzev do té doby, než některý z hráčů dosáhne předem dohodnutého počtu vítězných bodů (např. 5).



Pokud máte jakékoliv dotazy nebo připomínky, velmi rádi Vám odpovíme.

Více informací o hře i jiných stejně kvalitních hrách najdete na www.hrajeme.cz.

MINDOK s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10, www.mindok.cz

MINDOK