

# SACRIDA

Rozšírenie pre 5 a 6 hráčov



2 karty náradia



40 kociek  
(po 8 v 5 farbách:  
fialovej, modrej, zele-  
nej, žltej a červenej)



2 dvojvrstvomé  
okenné rámy



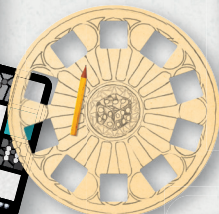
12 žetónov  
remeselníkov



2 ukazovatele bodov



6 kariet vzorov



6 kruhov na osob-  
nú zásobu kociek



6 kariet  
osobných úloh



1-6  
hráčov



30-45  
minút



vek 8+



1 krabička na  
hody kockami

## ÚVOD

---

V tomto rozšírení nájdete všetko potrebné, aby ste k hre **Sagrada** mohli prizvať až 2 ďalších hráčov. Potom môžete hrať bez zmeny podľa **Standardných pravidiel**, len musíte pri hre 6 hráčov použiť nové karty osobných úloh. Na nasledujúcich stranách opíšeme i možné nové varianty hry.

### POZOR!

Videonávod k základnej hre  
nájdete na:  
[bit.ly/SagradaVideonavod](http://bit.ly/SagradaVideonavod)



## NOVÝ HERNÝ MATERIÁL

---

**6 kruhov na osobnú zásobu kociek** – Po novom je možné urýchliť rozbieranie kociek pomocou **voliteľných** pravidiel, v ktorých má každý hráč svoju osobnú zásobu kociek.

**6 kariet vzorov** – Tieto karty môžete primiešať ku kartám okenných vzorov zo základnej hry a používať ich v ľubovoľnom variante hry.

**6 kariet osobných úloh** – Prinášajú novú koncepciu osobných úloh. Namiesto sčítania hodnôt všetkých kociek jednej konkrétnej farby sčítate hodnoty všetkých kociek na konkrétnych políčkach svojho okna.

**2 karty náradia** – Tieto karty náradia umožňujú ovplyvňovať kocky vo vašej osobnej zásobe.

*Všetky karty z tohto rozšírenia sú v rohu označené symbolom ■.*

## PRÍPRAVA HRY – PRE KAŽDÉHO HRÁČA

Príprava herných prvkov pre každého hráča je rovnaká ako v základnej hre, pokiaľ nehrajete *voliteľný* variant s **osobnou zásobou kociek** každého hráča (viď ďalej).

Všetky karty **osobných úloh** (so šedou kockou na rube) môžete pri príprave hry zamiešať dohromady.

*Ďalšia možnosť je použiť len karty osobných úloh z tohto rozšírenia, alebo v hre menej ako 6 hráčov dať každému hráčovi dve karty osobných úloh – jednu zo základnej hry a jednu z tohto rozšírenia.*

### OSOBNÁ ZÁSoba KOCIEK

Tieto voliteľné pravidlá je možné využiť pri hre 2-6 hráčov.

Počas prípravy hry dostane každý hráč kruh na osobnú zásobu kociek a 2 kocky každej farby.

Každý hráč hodí svojimi 10 kockami a bez toho, aby menil ich hodnoty, rozmiestni ich do výrezov vo svojom kruhu.



## PRÍPRAVA HRY – PRE VŠETKÝCH SPOLOČNE

Príprava spoločných prvkov sa od základnej hry takmer nelíši (či už hráte s **osobnou zásobou kociek** alebo nie). Jediný rozdiel je v príprave **vrecka s kockami**.

**Pozor:** karty náradia z tohto rozšírenia použite len v prípade, že hráte s **osobnou zásobou kociek**. V tom prípade naopak z hry vyradíte karty náradia **Kladívko (7)** a **Štípací klešče (8)**.

## PRÍPRAVA VRECKA – ŠTANDARDNÉ PRAVIDLÁ

Aby ste zabránili tomu, že sa niektorá farba v partii objaví neúmerne často oproti inej, vložte do vrecka presný počet kociek potrebných na partiu. Počet kociek každej farby je **4 × počet hráčov + 2 navyše**, teda:

- **2 hráči:** 10 kociek každej farby (50 celkom);
- **3 hráči:** 14 kociek každej farby (70 celkom);
- **4 hráči:** 18 kociek každej farby (90 celkom);
- **5 hráči:** 22 kociek každej farby (110 celkom);
- **6 hráči:** 26 kociek každej farby (130 celkom).

*Zvyšné kocky vráťte do krabice.*

*Ak nechcete vo vyššom počte hráčov odpočítavať toľko kociek, rovnaký výsledok dosiahnete aj takto: Za každého hráča, ktorý vám chýba do plného počtu šesť, vyradíte pred partiou 4 kocky každej farby.*

## PRÍPRAVA VRECKA – OSOBNÁ ZÁSoba KOCIEK

---

Ak hráte variant s **osobnou zásobou kociek**, každý hráč už má na začiatku partie 10 kociek v zásobe, takže kociek vo vrecku bude menej.

Počet kociek každej farby vo vrecku určite takto:  
**2 × počet hráčov + 2 navyše**, čiže:

- **2 hráči:** 6 kociek každej farby (30 celkom);
- **3 hráči:** 8 kociek každej farby (40 celkom);
- **4 hráči:** 10 kociek každej farby (50 celkom);
- **5 hráči:** 12 kociek každej farby (60 celkom);
- **6 hráči:** 14 kociek každej farby (70 celkom).

*Zvyšné kocky vráťte do krabice.*

## PRIEBEH HRY – ŠTANDARDNÉ PRAVIDLÁ

---

Ak hráte podľa **štandardných pravidiel**, priebeh hry sa nijak neliší od priebehu základnej hry.

**Ponuka** – počet kociek žrebovaných z vrecka na začiatku kola je stále **2 kocky na každého + 1 navyše**:

- **5 hráčov:** 11 kociek;
- **6 hráčov:** 13 kociek.

*Zriedkavo sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu. V tom prípade sa môžete obrátiť priamo na nás. Napíšte mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) alebo zavolajte na +420 737 279 588, my vám chýbajúci herný materiál ihneď pošleme.*

## PRIEBEH HRY – OSOBNÁ ZÁSoba KOCIEK

Ak hráte variant s **osobnou zásobou kociek**, priebeh hry sa mení nasledovne:

- Každý hráč má len 1 ťah za kolo (namiesto 2).
- Pribudla nová možná akcia v rámci ťahu.
- Ponuku tvorí len **1 kocka na každého hráča + 1 navyše**, teda:
  - **2 hráči** – 3 kocky;
  - **3 hráči** – 4 kocky;
  - **4 hráči** – 5 kociek;
  - **5 hráčov** – 6 kociek;
  - **6 hráčov** – 7 kociek.

Počnúc od začiatočného hráča a v smere hodinových ručičiek vykoná každý hráč jeden ťah. Vo svojom ťahu môžete vykonať tieto tri akcie v ľubovoľnom poradí, každú z nich však najviac raz:

- **Vziať si 1 kocku zo svojej osobnej zásoby** a položiť ju na dostupné voľné políčko svojho okna, bez toho aby ste zmenili jej hodnotu.
- **Vybrať si 1 kocku zo spoločnej ponuky** a rovnakým spôsobom ju položiť na políčko svojho okna.
- **Použiť 1 kartu náradia** za žetón(y) remeselníka.

*Všetky akcie sú voliteľné – môžete vykonať všetky, len niektorú z nich, alebo žiadnu.*

Takto sa hráči striedajú na ťahu, pokiaľ svoj ťah neukončí posledný hráč (sused po pravici začínajúceho hráča).

Len čo aj posledný hráč dokončí ťah, vykonajte kroky na KONCI KOLA rovnako ako v základnej hre.

**Pozor:** pretože vo variante s **osobnou zásobou kociek** má každý hráč len jeden ťah za kolo, môžete teraz aj kartu náradia využiť len raz za kolo.

## PRAVIDLÁ UMIESTŇOVANIA KOCIEK DO OKNA

---

Či už kocka pochádza z osobnej zásoby či zo spoločnej ponuky, pravidlá umiestňovania kociek do okna sa nijak nelíšia od **štandardných pravidiel hry**.

## UPRESNENIE KARIET NÁRADIA

---

Karty náradia odvolávajúce sa na „nabídku“ alebo „práve vybranou kostku“ môžete použiť len na kocky vybrané zo spoločnej **ponuky** („nabídky“), nie na kocky zo svojej **osobnej zásoby**. Pripomína to zvýraznený obrázok „NABÍDKA“ na karte (karty 1, 5, 6, 9, 10, a 11).

*Poznámka: ako už bolo uvedené, karty náradia 13 a 14 z tohto rozšírenia používajte len v hre s **osobnou zásobou kociek**. V tomto variante tiež vyradte karty náradia 7 a 8.*

## ZÁVEREČNÉ VYHODNOTENIE – NOVÉ OSOBNÉ ÚLOHY

Závěrečné vyhodnotenie prebieha rovnako ako v základnej hre. Bodová hodnota nových **kariet osobných úloh** sa rovná súčtu hodnôt kociek na zodpovedajúcich poličkách vášho okna (bez ohľadu na farbu kociek). Ak je poličko neobsadené, nepričítate si zaň nič (viď príklad).

### PRÍKLAD BODOVANIA NOVÝCH OSOBNÝCH ÚLOH

Karta *Plot* káže spočítať hodnoty šiestich kociek na vyznačených poličkách. **B1** a **C1** znamená 3 a 5, **B3** a **C3** sú neobsadené polička, čiže 0, **B5** a **C5** dá 2 a 3 = spolu **13 VB**.



	1	2	3	4	5
A		4	3	6	2
B	3	1		5	2
C	2	4		2	3
D	4	6	5	1	5

Kapky rosy



#### AUTORI HRY

Daryl Andrews (@darylmandrews)  
Adrian Adamescu (@Aadrian131)

#### VÝVOJ HRY

Ben Harkins (@BenHarkins)

#### ILUSTRÁCIE A GRAFICKÝ DESIGN

Peter Wocken Design LLC (@PeterWocken)

#### VYDAVATEĽ

Floodgate Games (@FloodgateGames)



#### SLOVENSKÝ PREKLAD A SADZBA

Ondrej Pudmerický

#### JAZYKOVÝ DOHĽAD

Martina Pudmerická Barboríková

#### VÝHRADNÝ DISTRIBÚTOR

PRE ČR A SR: MINDOK s.r.o.,  
Korunní 104, Praha 10

[mindok.cz](http://mindok.cz) [fb.com/hry.mindok](https://fb.com/hry.mindok)