



WORLD OF TANKS

RUSH

DRUHÁ FRONTA

ČESKÉ
VYDÁNÍ



ROZŠÍŘENÍ - PRAVIDLA HRY

30 KARET VOZIDEL VELKÉ BRITÁNIE



5 KARET VOZIDEL NĚMECKA



5 KARET VOZIDEL FRANCIE



5 KARET VOZIDEL SSSR



5 KARET VOZIDEL USA



1 KARTA TROSEK



9 KARET POČATEČNÍ SADY PRO 6. HRÁČE



6 KARET ŠTÁBŮ



12 MEDAILÍ VELKÉ BRITÁNIE



x9

x3

6 OBOUSTRANNÝCH PŘEHLEDOVÝCH KARET



2 PRAZDNÉ KARTY ÚSPĚCHU

12 KARET ÚSPĚCHU



Máte před sebou první rozšíření populární karetní hry *World of Tanks: Rush* zpracované na motivy velmi úspěšné online hry. Toto rozšíření nese název *World of Tanks: Rush - Druhá fronta*. Nelze ho hrát samostatně - abyste si ho mohli zahrát, budete potřebovat také základní hru. Než se pustíte do studia pravidel rozšíření, ověřte si, že dobře znáte pravidla základní hry. Rozšíření přináší nové karty, zavádí nové herní mechanismy a v některých případech mění původní pravidla základní hry. Pokud jste nikdy základní hru *World of Tanks: Rush* nehráli, doporučujeme vám začít nejdříve s ní a rozšíření doplnit do hry později.

Změny oproti základní hře

Před zahájením hry zamíchejte nové karty do příslušných balíčků ze základní hry. Později budete moci kdykoliv nové karty opět vytřídit, protože jsou označeny symbolem (II), podle kterého je snadno rozeznáte.

PŘEHLED NOVÝCH PRVKŮ

1. Do hry byl uveden pátý národ - **Velká Británie**.
2. Hru je nyní možno hrát i v **šesti hráčích**.
3. Množství karet vozidel každého národa vzrostlo z 25 na 30.
4. Každý hráč má nyní nově ještě čtvrtou základnu - **štáb**. Tu je možno zničit až jako poslední - teprve poté, co příslušný hráč přišel o všechny tři své standardní základny.
5. Každému hráči přibývá na stole nová zóna - **týl**, která vznikne pod kartou štábu (pozn. překl.: nenechte se zmást názvem, týl svou funkcí bezprostředně nesouvisí s týlovými kartami, jak bude popsáno dále).
6. Nabídka v obchodě bude rozšířena ze 4 karet na 5 a nedoplňuje se na konci tahu hráče, nýbrž na jeho začátku, a to pouze tehdy, pokud si to hráč na tahu přeje.

- Nové pravidlo:** po útoku na nepřátelská vozidla či základny musí útočník jedno z vozidel využitých k útoku použít k ochraně některé vlastní základny.
- Dále dochází k menším změnám několika dalších pravidel a zavádí se jedno nové volitelné pravidlo: základny, které hráči dokázali ubránit až do konce, jim také přinesou medaile (tj. body na konci partie).
- Byly přidány dvě nové vlastnosti karet a několik nových karet úspěchu.

NOVÉ KARTY ÚSPĚCHU

Rozšíření Druhá fronta přináší 12 nových karet úspěchu a dvě prázdné navíc. Ty můžete využít k tomu, abyste si mohli vymyslet vlastní karty úspěchu a zařadit je do hry.



- Britské medaile.** Tuto kartu získá hráč, který během hry získá nejvíce britských medailí - Viktoriáných křížů.
- Libovolné medaile.** Tuto kartu získá hráč, který během hry získá nejvíce jakýchkoliv medailí bez ohledu na národní příslušnost.
- Medaile nejvíce druhů.** Tuto kartu získá hráč, který během hry získá medaile nejvíce různých národních příslušností.
- Vozidla bez vlastností.** Tuto kartu získá hráč, který má na konci hry ve své rotě nejvíce obyčejných vozidel bez jakýchkoliv vlastností.
- Pěchota.** Tuto kartu získá hráč, který má na konci hry ve své rotě nejvíce týlových karet a karet nemotorizovaných pomocných jednotek (útočné i obranné číslo 0).



- Nejvíce karet s vlastností nábor.** Tuto kartu získá hráč, který má na konci hry ve své rotě nejvíce karet s vlastností nábor.
- Největší suma posil.** Tuto kartu získá hráč, který má na konci hry ve své rotě karty s největším celkovým součtem parametrů vlastnosti posily.
- Největší suma výzkumu.** Tuto kartu získá hráč, který má na konci hry ve své rotě karty s největším celkovým součtem parametrů vlastnosti výzkum.
- Nejdražší armáda.** Tuto kartu získá hráč, který má na konci hry ve své rotě karty s největším celkovým součtem nákupní hodnoty.
- Vlastní základny.** Tuto kartu získá hráč, kterému na konci hry zbylo nejvíce vlastních základen.
- Bez týlových karet.** Tuto kartu získá hráč, v jehož rotě je na konci hry nejméně týlových karet (karet z počáteční sady).
- Rozhodující výstřel.** Tuto kartu získá ten hráč, který jako první buď získá poslední kartu medaile nějaké národní příslušnosti, nebo zničí některý nepřátelský štáb.

Všechny nové karty úspěchu (s výjimkou karty Britské medaile) můžete použít i při hře základní sady bez rozšíření.

Jedna z nových vlastností karet - plánování - umožňuje během hry odhodit jednu vyloženou kartu úspěchu a nahradit ji novou. Z tohoto důvodu dočasně nepoužité karty úspěchu nevracejte do krabice, ale utvořte z nich doplňovací

balíček a připravte na stůl pro případné použití. Pro snadné odlišení odhozených karet úspěchu můžete využít kartu trosek – položte ji na postupně vznikající odhazovací balíček karet úspěchu. Pokud by vám snad během hry došel doplňovací balíček, zamíchejte odhozené karty úspěchu a utvořte z nich nový doplňovací balíček.



NOVÉ KARTY VOZIDEL A MEDAILÍ

Toto rozšíření přináší 50 nových karet vozidel:

- 30 karet britských vozidel,
- po 5 kartách vozidel každého ze zbylých 4 národů.



Na začátku hry všechny nové karty vmíchejte do balíčku karet vozidel ze základní hry, čímž počet všech karet vozidel ve hře vzroste na 150.

Z karet britských medailí s ilustrací Viktoriina kříže (9 karet jednoduchých a 3 karty dvojitych medailí) utvořte zvláštní balíček a položte ho vedle ostatních karet medailí.



NOVÉ VLASTNOSTI

Některá nová vozidla mají nové vlastnosti.



Přeskupení. Přemístěte jednu kartu vozidla chráničího vaši základnu nebo štáb do týlu.



Plánování. Vyberte jednu z vyložených karet úspěchu a odhoďte ji. Místo ní vyložte novou – horní kartu z doplňovacího balíčku karet úspěchu.



Vlastnost Hrdinský čin ze základní hry má nyní drobně pozměněnou funkci.

Hrdinský čin. Z balíčků karet medailí si můžete vybrat kartu libovolné příslušnosti. Do svého skladu ji umístíte jako obvykle.

Nová pravidla

ŠTÁB

Na začátku hry dostane každý hráč ještě čtvrtou základnu zvláštního druhu - štáb. Vztahují se na něj všechna obvyklá pravidla pro základny ze základní hry. To znamená, že za jeho zničení obdrží úspěšný útočník na konci hry 3 medaile, je možno ho chránit vozidly, útočit na něj a ničit ho.

Jediným rozdílem je, že na štáb nelze útočit, dokud má hráč ještě nějakou základnu. Štáb hráče je vždy zničen až naposled a jeho zničení ukončuje hru (aktuální kolo se dohraje jako v základní hře).



Základny



Štáb



Týl

Pod štábem se nachází nová oblast každého hráče - týl.

TÝL

Na konci svého tahu může hráč umístit do týlu jednu ze svých karet, které ve svém tahu nepoužil. Kromě toho umožňuje vlastnost Přeskupení přemístit jednu kartu vozidla chránícího vlastní základnu do týlu.

V týlu smí být v každém okamžiku maximálně jedna karta. Chcete-li do týlu umístit novou kartu, starou přemístíte do svého skladu.

Ve svém tahu může hráč hrát kartu z týlu, jako by ji právě vyložil z ruky.

Poznámka: Vlastnost Sabotáž umožňuje donutit soupeře, aby odhodil jednu zvolenou kartu z ruky do skladu. Na kartu v týlu však tato vlastnost nepůsobí.

ROZŠÍŘENÁ NABÍDKA

V OBCHODĚ A JEJÍ DOPLŇOVÁNÍ

Nabídka v obchodě je oproti základní hře rozšířena - bude se v ní nacházet 5 karet místo 4.

V základní hře je třetím krokem tahu hráče doplnění nabídky v obchodě a dobrání nových karet do ruky. V rozšíření probíhá doplnění nabídky v obchodě v jiném okamžiku. Ve třetím kroku svého tahu hráč pouze dobere nové karty do ruky. V průběhu prvního kroku, po opravě poškození a vyložení karet z ruky, se hráč může rozhodnout, zda provede doplnění nabídky v obchodě, nebo zda ponechá nabídku beze změny. Pokud se rozhodne pro obměnu nabídky, postupuje podle obvyklých pravidel - kartu nejdále vpravo od doplňovacího balíčku karet vozidel odhodí na odhazovací balíček, ostatní karty posune vpravo a na uvolněné místo vyloží horní kartu z doplňovacího balíčku.

Průběh tahu hráče má tedy v rozšíření následující kroky:

- I. Oprava poškození, vyložení karet z ruky a případně volitelné doplnění nabídky v obchodě.
- II. Zahrání karet z ruky (je možné také využít kartu z týlu).
- III. Případné umístění jedné z karet z ruky do týlu a dobrání nových karet do ruky.

POUŽITÍ KARTY VOZIDLA PO ÚTOKU K OCHRANĚ VLASTNÍ ZÁKLADNY

Provede-li hráč na tahu útok na vozidlo nebo základnu soupeře, musí jedno z vozidel s obranným číslem vyšším než 0 použitých k útoku poté použít k ochraně vlastní základny.

V základní hře bylo možné použít k ochraně základny jen kartu po využití její vlastnosti nebo kartu, která nebyla použita k jinému účelu.

OPAKOVANÉ HRANÍ TĚŽE KARTY V JEDNOM TAHU

V základní hře není dovoleno zahrát v jednom tahu tutéž kartu vícekrát než jednou, protože hrozila teoretická možnost vytvoření nekonečné smyčky stálého opakování.

V tomto rozšíření zní toto pravidlo trochu jinak. Tutéž konkrétní kartu je možno zahrát v jednom tahu nanejvýš jednou z ruky a jednou z týlu. To totiž umožňuje následující kombinaci při využití vlastnosti Přeskupení: Zahrajete kartu s vlastností Posily a doberete si novou kartu z garáže. Pomocí karty s vlastností Přeskupení umístíte zahraniou kartu s vlastností Posily do týlu, odkud ji můžete zahrát ještě jednou a znovu si dobrat další kartu z garáže. Tímto způsobem zahrájete tutéž kartu dvakrát a vznik nekonečné smyčky přitom nehrozí. Každou kartu tedy lze v jednom tahu zahrát dvakrát - jednou z ruky, jednou z týlu.

VÍTĚZSTVÍ VE HŘE

Novou možností, jak získat body do konečného skóre, je přidělení 3 medailí za každou vlastní základnu včetně štábu ubráněnou až do konce hry. Dohodněte se před zahájením partie, zda toto volitelné pravidlo zavedete.

OSTATNÍ PRAVIDLA

Všechna ostatní pravidla základní hry zůstávají v platnosti beze změny.

Strategické tipy autora hry

- Je velmi vhodné umisťovat do týlu kartu, která se vám bude hodit v příštím tahu. Máte-li například v ruce kartu s vlastností Nákup omezen jen na vlastní a v obchodě se žádná karta téže příslušnosti nevyskytuje, můžete kartu umístit prozatím do týlu a počkat na další tah.
- Vlastnost Přeskupení umožňuje využít jednu kartu v jednom tahu dvakrát, jak je popsáno výše. Je-li například vyložena karta úspěchu Medaile nejvíce druhů a vy máte v ruce kartu s vlastností Hrdinský čin, můžete takto v jednom tahu získat dvě karty medailí různých národních příslušností podle své volby. Poté můžete použitou kartu použít k ochraně vlastní základny a později pomocí další karty s vlastností Přeskupení ji znovu umístit do týlu!
- Využitím vlastnosti Plánování můžete zmást nepřítele a na poslední chvíli ho připravit o pět medailí za splnění karty úspěchu, o jejíž získání se po celou hru snažil.
- Nové karty úspěchu zvyšují cenu nejrůznějších druhů karet. Vždy pečlivě sledujte, jaké karty úspěchu jsou ve hře, ale mějte zároveň na paměti, že se situace může v průběhu hry změnit!
- Nové přehledové karty popisují všechny vlastnosti včetně nových a také upravenou vlastnost Hrdinský čin. Nezapomeňte před začátkem partie každému hráči jednu rozdat.
- World of Tanks: Rush je vaše hra. Můžete si vymyslet a zavést libovolná vlastní pravidla, odstranit ze hry karty vozidel či úspěchu, které vám nevyhovují, a naopak si vymyslet karty vlastní. Pro tento účel dostáváte do ruky také dvě prázdné karty úspěchu. Jednotlivá pravidla rozšíření můžete kombinovat při hře se základní sadou i bez rozšíření, například rozšířenou nabídku v obchodě nebo používání vozidel k ochraně vlastní základny po útoku.
- Své návrhy na úpravu hry či pravidel nám můžete zaslat na adresu worldoftanks@hobbyworld.ru nebo na info@mindok.cz. Těšíme se na ně!

TIRÁŽ

Autor: NIKOLAJ PEGASOV

Ilustrace: WARGAMING.NET, UILDRIM, SERGEJ DULIN

Grafický design: SERGEJ DULIN

Vydavatel: HOBBY WORLD LLC

Producenti: MICHAIL AKULOV A IVAN POPOV

Vedoucí redaktor: VLADIMIR SERGEJEV

Editoři: ALEXANDER KISELEV, PETR ŤULENĚV

Chcete-li se zeptat na naše hry, napište e-mail s předmětem "Game publication" na international@hobbyworld.ru.

Možné změny hry, určené zejména pro zkušenější hráče, včetně interaktivní a týmové varianty hry, najdete na www.mindok.cz.

Zvláštní poděkování ILJOVI KARPINSKÉMU.

Verze pravidel: 2.0

ČESKÝ PŘEKLAD: KAREL VLASÁK

INTERNATIONAL.HOBBYWORLD.RU



Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz

World of Tanks ® and ™ Wargaming.net LLP.
World of Tanks and the WoT logo
are trademarks or registered trademarks
owned by Wargaming.net LLP
and are used under license.



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

© 2014 HOBBY WORLD LLC.

© 2014 WARGAMING.NET LLP (ART).