



Mňam!

5+

1-6
1-6

15-20 min



Ahoj, já jsem Radim, myšák domácí. Společně se svou ženou pořádáme velkou rodinnou sešlost. A přijdou úplně všichni! Chci mít jistotu, že hosté budou mít jídla i pití co hrdlo ráčí, takže už je nejvyšší čas začít shromažďovat zásoby! Ale abych pravdu řekl, sám to nezvládnu. Pomůžete mi sesbírat jídlo a odnést ho ze spížírniny rodiny Holinkových (to je ta lidská rodina, u které žiju) domů do bezpečí? Málem bych zapomněl, celá věc má drobný háček – musíme sebou mrsknout. Holinkovi mají pěkně umanutého černého kocoura Tomáše. Vsadím boty, že se mu naše loupeživá výprava nebude líbit.

Mimochodem – chcete mě vidět? Koukněte se sem vlevo, právě žongluji s kostkami. Konec vybavování – jdeme do akce!

Herní materiál



1 oboustranný herní plán



1 dřevěný kocour



56 žetonů myšáka (včetně 7 náhradních)



3 dřevěné kostky se 6 různými symboly:
bageta, ryba, okurka, sýr, mrkev a červený symbol ×

Příprava hry



1. Herní plán vyjměte z krabice a rozložte na stůl. Vidíte tu černou kocourí kebuli v levém dolním rohu? Vpravo od ní uvidíte buď jeden nebo dva symboly tlapek. Pro první hru použijte určitě tu stranu plánu, kde je vyobrazena jedna tlapka.
2. Na symbol tlapy postavte kocoura Tomáše.
3. Dále vytáhněte z krabice kulaté žetony myšáků (na nich vidíte moji maličkost) a umístěte je vedle herního plánu.
4. Ten nejdůležitější z vás vezme do ruky tři kostky. A můžeme začít!

Cílem hry je sesbírat všechno jídlo dříve,
než nás kocour ze spiže vyžene.

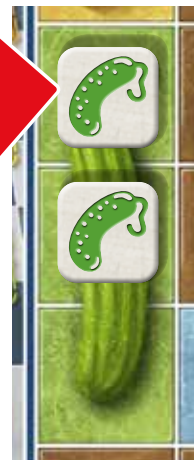
Děk za pomoc. Společnými silami musíme dostat všechno jídlo ze spiže k nám domů. Asi vás zajímá, jak to provedeme, že jo? Je to prosté. Ten nejobtížnější z vás hodí třemi kostkami, které má v ruce. Hotovo? Dobrá práce. Takže:

Jak hrát?

Co padlo na kostkách?



Takto umístíte kostky
na dílky s jídlem

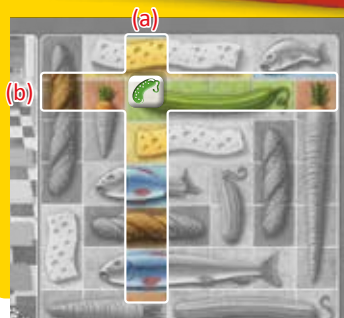


Na pěti stěnách kostky jsou vyobrazeny symboly jídla – bageta, ryba, okurka, sýr a mrkev. Je to stejných pět potravin, které jsou znázorněny na herním plánu. Každý druh jídla na desce se skládá ze dvou až čtyř „soust“ – to jsou čtverečky na herním plánu. Pokud na kostce padl některý symbol jídla, máme vyhráno:

Můžeme začít připravovat přesun jedné potraviny k nám domů. To provedeme tak, že umístíme kostku se symbolem na libovolný čtvereček s touto potravinou na herním plánu.

Náročnější varianta

Hrají-li starší, či zkušenější hráči, přidejte toto pravidlo:



Namísto umístění kostky na libovolný odpovídající čtvereček s jídlem musíte dodržet ještě toto:

Všechny kostky na herním plánu musí být umístěny buď ve stejné řadě nebo ve stejném sloupci (musí být ve stejné „linii“).

Pokud je první kostka umístěna stejně jako na naší ilustraci, pak další kostky musí být umístěny buď ve stejném sloupci (a) nebo ve stejné řadě (b).

Pozor: I když kostkou hází vždy jeden z vás, o umístění kostek rozhodujte společně. Vždy se poradte, kam nejlépe kostky umístit.

No moment – a co znamená to červené X?



Z červeného X nic dobrého nekouká, to vám povídám. Pokud se na některé kostce objeví červené X, nemůžete ji ihned umístit na herní plán.

Věci se mají takto: V každém hodu kostkami musíte být schopni umístit alespoň jednu kostku na sousto jídla. Můžete umístit dvě anebo dokonce všechny tři kostky najednou. Pokud umístit všechny tři kostky, pokračujte krokem B) Sběr jídla.

Ale pokud nechcete nebo nemůžete umístit všechny tři kostky na čtverečky s jídlem najednou (například proto, že na některé kostce padlo červené x nebo proto, že všechno jídlo tohoto druhu již bylo sesbíráno), můžete pokračovat dvěma způsoby: A) Přehodit kostky nebo B) Sbírat jídlo.

A) Přehodit kostky

Jakmile jste umístit alespoň jednu kostku, můžete se rozhodnout přehodit zbývající kostky – v dalším hodu musíte opět umístit alespoň jednu kostku na dílek s jídlem. Pokud jste tedy přehazovali dvě kostky, stále stačí, abyste umístiti jen jednu z nich. Pak se opět můžete rozhodnout, zda přehodíte poslední třetí kostku. Ale pozor – nesmíte znovu házet těmi kostkami, které jste již umístiti na herní plán.

A ještě maličkost: Může se stát (dokonce i v prvním hodu), že nemůžete na herní plán umístit ani jednu kostku. V takovém případě v tomto kole nezískáváte žádné jídlo, ba co víc, musíte ještě přesunout odporného kocoura o jedno políčko blíže ke spíži. To provedete tak, jak je znázorněno na obrázku (postupujte podle směru bílých tlapiček). Poté kostky předejte hráči po levici, teď zkusí štěstí on.



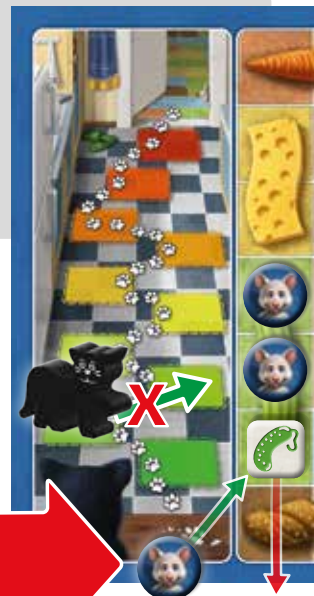
Takto kocour postupuje z kuchyně do spíže.

B) Sběr jídla

Pokud se vám podařilo na herní plán umístit všechny tři kostky s jídlem, či pokud jste přestali házet kostkou a nepokoušeli štěstí, můžete začít shromažďovat jídlo. Každou kostku na herním plánu vyměňte za 1 žeton myšáka. Žeton myšáka vám ukazuje, kolik porcí jednotlivé potraviny se vám již podařilo ukořistit.

Musíte přesunout kocoura?

Pokud jste v daném kole získali poslední porci alespoň jedné potraviny, tzn. poslední část této potraviny byla nyní přikryta žetonem s myšákem, nemusíte kocoura přesouvat. Pokud se vám nepodařilo umístit žeton s myšákem na poslední zbývající část některé z potravin, musíte kocoura přesunout o jedno pole blíž ke spíži.



Pokud se vám v tomto kole podařilo umístit myšáka na poslední kousek jídla, nemusíte posunout kocoura směrem ke spíži a šetříte drahocenný čas.

Předejte všechny kostky spoluhráči po levici, nyní bude házet on.

Podařilo se vám ukořistit všechno jídlo dříve, než se do spižirny dostal kocour?

Dobrá práce! Naše pečlivě proMYŠlená loupeživá výprava byla úspěšná – podařilo se nám ukořistit dostatek jídla pro celou myší rodinku (a dát kocourovi co proto). Pojdme to zkusit znovu!

Doběhl kocour do spiže? Co se dá dělat. Kožíšky jsme si zachránili a vsadím se, že příště už se nám to povede. Ale i tak jsme sehnali dost jídla a nebude nám kručet v bříšku.

Milí myší hrdinové, už se vám úkol zdá příliš snadný? Fajn, otočte herní plán na druhou stranu (to je ta strana se dvěma bílými pacičkami vedle kocoura), kocoura umístěte na dvě bílé tlapičky a pokusíme se ukořistit jídlo, které se skládá ze dvou až pěti soust. To bude teprve zábava!

Konec hry



Ať už jste dopadli jakkoliv, úspěšnost můžete vyhodnotit následovně:

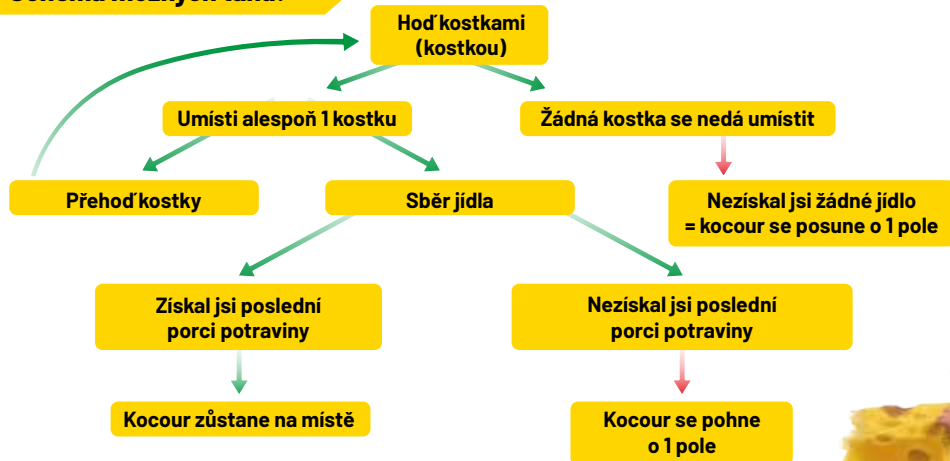
Pokud se vám podařilo sesbírat všechno jídlo, spočítejte, kolik kroků zbývalo kocourovi do spíže ve chvíli, kdy jste spíž vyplenili (poslední krok do spíže se počítá jako jeden krok):

- 6 a více políček:** Úžasné! Zkuste to ještě jednou a dokažte, že to nebyla náhoda, že právem užíváte titul „myší legendy“!
- 5 až 4 políčka:** Super! Pořád máte dost času vzít roha 😊.
- 3 až 2 políčka:** Dobrá práce! Vážně jste Radimovi pomohli úkol splnit.
- 1 políčko:** Uff, to bylo o fousek! Ale domů rozhodně nepůjdete s prázdnou...

Pokud kocour doběhl do spíže, pořád není vše ztraceno. Můžete si ověřit, jak blízko jste byli výhře.

- Zbývá jeden kousek jídla:** Skončili jsme druzí 😊.
- Zbývají 2 až 3 kousky jídla:** Radim sice neposbíral všechno, ale nikdo nebude trpět hladu.
- Zbývá 4 až 5 kousků:** Vážně jste toho moc nepřinesli, ale příště to bude lepší.
- Zbývá 6 a více kousků jídla:** Spíž je pořád plná dobrot. Dokažte, že to jde i lépe – vzhůru na novou výpravu!

Schéma možných tahů:





Reiner Knizia

Reiner Knizia je jedním z nejúspěšnějších a nejproduktivnějších tvůrců her současnosti. Ve světě již bylo vydáno více než 600 jeho her, a to ve více než 50 jazycích. Magisterský titul získal na Syracuse University (USA) a titul PhD v oblasti matematiky získal na Ulm University (Německo).

Podle jeho názoru je nejlepší hrou ta, která nemá jednoznačného vítěze. Důležitá je především radost ze společného hraní a vzájemná inspirace bez ohledu na skutečný výsledek hry.



Pegasus Spiele

© 2021 Pegasus Spiele GmbH,
Germany, www.pegasus.de.
Všechna práva vyhrazena.
Zveřejňování pravidel, herního
materiálu a jednotlivých
ilustrací není dovoleno bez
souhlasu majitele licence.

MINDOK
HRAJEME ♥ SRDCEM

**Výhradní distributor
pro ČR a SR:**

MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10

Autor: Reiner Knizia
Ilustrace: Andreas Resch
Grafika: Hans Schneider · C. Geigenmüller
Produkce: Klaus Ottmaier
Český překlad: Lucka Endlová

 mindok.cz
 [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)
 [/_mindok_](https://www.instagram.com/_mindok_)