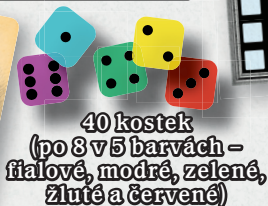


SACRIDA

Rozšíření pro 5 a 6 hráčů



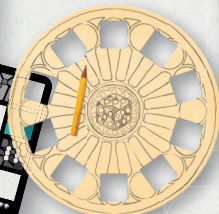
2 karty náradí



12 žetonů
remeslníků



2 ukazatele bodů



ÚVOD

V tomto rozšíření najdete vše potřebné, abyste ke hře **Sagrada** mohli přizvat až 2 další hráče. Pak můžete hrát beze změny dle **standardních pravidel**, jen musíte při hře 6 hráčů

použít nové karty osobních úkolů. Na následujících stranách popíšeme i možné nové varianty hry.

NOVÝ HERNÍ MATERIÁL

6 kruhů na osobní zásobu kostek – Nově je možné urychlit rozebírání kostek pomocí **volitelných** pravidel, v nichž má každý hráč svou osobní zásobu kostek.

6 karet vzorů – Tyto karty můžete přimíchat ke kartám okenních vzorů ze základní hry a používat je v libovolné variantě hry.

6 karet osobních úkolů – Přinášejí nové pojetí osobních úkolů. Namísto sčítání hodnot všech kostek jedné konkrétní barvy sčítáte hodnoty všech kostek na konkrétních políčkách svého okna.

2 karty náradí – Tyto karty náradí umožňují ovlivňovat kostky ve vaší osobní zásobě.

Všechny karty z tohoto rozšíření jsou v rohu označeny symbolem ■.

POZOR!

*Videonávod k základní hře
naleznete na:
bit.ly/SagradaVideonavod*



PŘÍPRAVA HRY – PRO KAŽDÉHO HRÁČE

Příprava herních prvků pro každého hráče je stejná jako v základní hře, pokud nehrajete *volitelnou* variantu s **osobní zásobou kostek** každého hráče (viz dále).

Všechny karty **osobních úkolů** (se šedou kostkou na rubu) můžete při přípravě hry zamíchat dohromady.

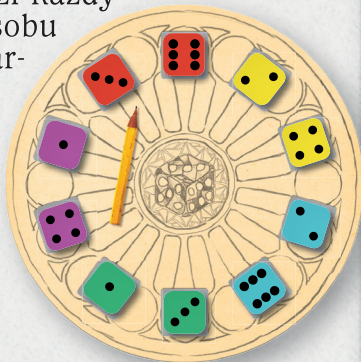
Další možnost je použít jen karty osobních úkolů z tohoto rozšíření, nebo při hře v méně než 6 hráčích dát každému hráči dvě karty osobních úkolů – jednu ze základní hry a jednu z tohoto rozšíření.

OSOBNÍ ZÁSoba KOSTEK

Tato volitelná pravidla lze využít při hře 2–6 hráčů.

Během přípravy hry obdrží každý hráč kruh na osobní zásobu kostek a 2 kostky každé barvy.

Každý hráč hodí svými 10 kostkami a aniž by změnil jejich hodnoty, rozmístí je do výřezů ve svém kruhu.



PŘÍPRAVA HRY – PRO VŠECHNY SPOLEČNĚ

Příprava společných prvků se od základní hry téměř neliší (ať už hrajete s **osobní zásobou kostek** či nikoli). Jediný rozdíl je v přípravě **sáčku s kostkami**.

POZOR: *Karty nářadí z tohoto rozšíření použijte pouze v případě, že hrajete s **osobní zásobou kostek**. V tom případě naopak ze hry vyřadte karty nářadí **Kladívko (7) a Štípací kleště (8)**.*

PŘÍPRAVA SÁČKU – **STANDARDNÍ PRAVIDLA**

Abyste zamezili tomu, že se některá barva v partii objeví neúměrně často oproti jiné, vložte do sáčku přesný počet kostek potřebný na partii. Počet kostek každé barvy je **4 × počet hráčů + 2 navíc**, tedy:

- **2 hráči:** 10 kostek každé barvy (50 celkem);
- **3 hráči:** 14 kostek každé barvy (70 celkem);
- **4 hráči:** 18 kostek každé barvy (90 celkem);
- **5 hráči:** 22 kostek každé barvy (110 celkem);
- **6 hráči:** 26 kostek každé barvy (130 celkem).

Zbylé kostky vraťte do krabice.

Nechcete-li ve vyšších počtech hráčů odpočítávat tolik kostek, stejného výsledku dosáhnete i takto: Za každého hráče, který vám chybí do plného počtu šesti, vyřadte před partii 4 kostky každé barvy.

PŘÍPRAVA SÁČKU – OSOBNÍ ZÁSoba KOSTEK

Hrajete-li variantu s **osobní zásobou kostek**, každý hráč už má na začátku partie 10 kostek v zásobě, takže kostek v sáčku bude méně.

Počet kostek každé barvy v sáčku určíte takto:
2 × počet hráčů + 2 navíc, čili:

- **2 hráči:** 6 kostek každé barvy (30 celkem);
- **3 hráči:** 8 kostek každé barvy (40 celkem);
- **4 hráči:** 10 kostek každé barvy (50 celkem);
- **5 hráči:** 12 kostek každé barvy (60 celkem);
- **6 hráči:** 14 kostek každé barvy (70 celkem).

Zbylé kostky vraťte do krabice.

PRŮBĚH HRY – STANDARDNÍ PRAVIDLA

Hrajete-li podle **standardních pravidel**, průběh hry se nijak neliší od průběhu základní hry.

Nabídka – počet kostek losovaných ze sáčku na začátku kola je stále **2 kostky na každého + 1 navíc**:

- **5 hráčů:** 11 kostek;
- **6 hráčů:** 13 kostek.

Ojediněle se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se můžete obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na (+420) 737 279 588, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

PRŮBĚH HRY – **OSOBNÍ ZÁSoba KOSTEK**

Hrajete-li variantu s **osobní zásobou kostek**, průběh hry se mění následovně:

- Každý hráč má jen 1 tah za kolo (namísto 2).
- Přibyla nová možná akce v rámci tahu.
- Nabídku tvoří jen **1 kostka na každého hráče + 1 navíc**, tedy:
 - **2 hráči** – 3 kostky;
 - **3 hráči** – 4 kostky;
 - **4 hráči** – 5 kostek;
 - **5 hráčů** – 6 kostek;
 - **6 hráčů** – 7 kostek.

Počínaje od začínajícího hráče a po směru hodinových ručiček provede každý hráč jeden tah. Ve svém tahu můžete provést tyto tři akce v libovolném pořadí, každou z nich však nejvýše jednou:

- **Vzít 1 kostku ze své osobní zásoby** a položit ji na dostupné volné políčko svého okna, aniž byste změnili její hodnotu.
- **Vybrat si 1 kostku ze společné nabídky** a stejným způsobem ji položit na políčko svého okna.
- **Použít 1 kartu náradí** za žeton(y) řemeslníka.

Všechny akce jsou volitelné – můžete provést všechny, jen některé z nich, nebo žádnou.

Takto se hráči střídají na tahu, dokud svůj tah neukončí poslední hráč (soused po pravici začínajícího hráče).

Jakmile i poslední hráč dokončí tah, proveďte kroky na KONCI KOLA stejně jako v základní hře.

POZOR: Protože ve variantě s **osobní zásobou kostek** má každý hráč pouze jeden tah za kolo, můžete nyní i kartu nářadí využít jen jednou za kolo.

PRAVIDLA UMÍSTOVÁNÍ KOSTEK DO OKNA

Ať už kostka pochází z osobní zásoby či ze společné nabídky, pravidla umísťování kostek do okna se nijak neliší od **standardních pravidel hry**.

UPŘESNĚNÍ KARET NÁŘADÍ

Karty nářadí odvolávající se na „nabídku“ nebo „právně vybranou kostku“ můžete použít jen na kostky vybrané ze společné **nabídky**, nikoli na kostky ze své **osobní zásoby**. Připomíná to zvýrazněný obrázek „NABÍDKA“ na kartě (karty 1, 5, 6, 9, 10, a 11).

POZNÁMKA: Jak bylo uvedeno, karty nářadí 13 a 14 z tohoto rozšíření používejte pouze při hře s **osobní zásobou kostek**. V této variantě také vyřadte karty nářadí 7 a 8.

ZÁVĚREČNÉ VYHODNOCENÍ – NOVÉ OSOBNÍ ÚKOLY

Závěrečné vyhodnocení probíhá stejně jako v základní hře. Bodová hodnota nových **karet osobních úkolů** se rovná součtu hodnot kostek na odpovídajících políčkách vašeho okna (bez ohledu na barvu kostek). Je-li políčko neobsazené, nepřičítáte za ně nic (viz příklad).

PŘÍKLAD BODOVÁNÍ NOVÝCH OSOBNÍCH ÚKOLŮ

Karta *Plot* velí sečíst hodnoty šesti kostek na vyznačených políčkách. **B1** a **C1** znamená 3 a 5, **B3** a **C3** jsou neobsazená políčka, čili 0, **B5** a **C5** dá 2 a 3 = celkem **13 VB**.



	1	2	3	4	5
A		4	1	6	2
B	3	1		2	5
C	2	4		3	1
D	4	5	2	1	3

Kapky rosy



AUTOŘI HRY

Daryl Andrews (@darylmandrews)
Adrian Adamescu (@Aadrian131)

VÝVOJ HRY

Ben Harkins (@BenHarkins)

ILUSTRACE A GRAFICKÝ DESIGN

Peter Wocken Design LLC (@PeterWocken)

VYDAVATEL

Floodgate Games (@FloodgateGames)



ČESKÝ PŘEKŁAD A SAZBA
Michal „meysha“ Stárek

JAZYKOVÝ DOHLED
Karel Vlasák, MINDOK

VÝHRADNÍ DISTRIBUTOR
PRO ČR A SR: MINDOK s.r.o.,
Korunní 104, Praha 10

mindok.cz fb.com/hry.mindok