



ŠAMPIÓNI!



Podívejte se na
výukové video!

*Frankenstein a Červená Karkulka – kdo z nich používá k počítání prsty?
A Beyoncé a Darth Vader – kdo z nich jí kiwi i se slupkou?*

**V každém kole se 8 Soutěžících utká
v turnaji ulitých a nepravděpodobných duelů.**

**V každém duelu volíte Soutěžícího, který podle vás vyhraje,
a poté určíte výsledek turnaje.**

Dokážete předpovědět, kdo se stane absolutním Šampiónem?

OBSAH

- 110 karet duelů
- 8 desek
- 16 hlasovacích karet
(8 v každé barvě)
- 8 listů s postavami
- 8 mazatelných fixů
- 8 dílků Soutěžících
- pravidla



1



PŘÍPRAVA HRY

★ Každý hráč si vezme **desku** 1, **mazatelný fix** 2, **list s postavami** 3 a **2 hlasovací karty** (jednu z každé barvy) 4.

★ Příprava **dílků Soutěžících** 5:

- Rozdělte 8 dílků Soutěžících mezi všechny hráče, pokud možno rovným dílem, nicméně nevádí, když hráči mají různý počet dílků.
- Na každý dílek napište **jméno jakékoli postavy nebo osoby**. Poté dílky položte lícem dolů doprostřed stolu a zamíchejte.

***Poznámka:** Můžete napsat jakékoli jméno, dokonce i jméno osoby sedící u stolu. Důležité je, aby Soutěžícího znali všichni hráči. Pro inspiraci můžete využít svůj list s postavami.*

1



2

3

Božský Bruce	Aladin	Joey Tribbiani
Justin Timberlake	Cardi B	Walt Disney
Princezna Zeida	Jack Sparrow	Agatha Christie
Rocky	Margot Robbie	Andy Warhol
Denzel Washington	Freddie Mercury	Gump
Asterix	Arya Stark	Anna Geisterová
Celine Dion	Nemo	Borat
Charlie Chaplin	Ryan Gosling	Ginevra
Mike Tyson	Magreto	Nicolas Sarkozy
Jifi Kájiček	Drew Barrymore	Al Pacino
Eleanor Roosevelt	Darth Vader	Malý princ
Aquaman	Pythagoras	Britney Spears
Isaac Newton	Mozart	Sirius Black
Marion Cotillard	Marilyn Monroe	Ben Cristovao

4

5



MARILYN

BABIČKA

6





dosud má na svém kole pomocná kolečka

★ Příprava turnaje:

- Zamíchejte **karty duelů 6**. Vezměte **7 náhodných karet** a umístěte je do 3 sloupečků v tomto pořadí:
 - **4 karty** pro **čtvrtfinále**,
 - **2 karty** pro **semifinále**,
 - **1 karta** pro **finále**.
- Položte **2 náhodné dílky Soutěžících** lícem nahoru před každou kartu duelu ve **čtvrtfinále**. Každý Soutěžící je nyní spojený se symbolem  nebo .



Čtvrtfinále

THOR	 dosud má na svém kole pomocná kolečka
KLEOPATRA	
BABIČKA	 slintá během spánku
DRÁKULA	
SHERLOCK	 miluje pizzu s ananasem
MARILYN	
MALÁ MOŘŠHÁ VILA	 píše erotické básně
ELVIS	

Semifinále

 nosí(i)a svého papouška nadávat
<i>Budoucí místa pro dílky Soutěžících</i>
 krade druhým z talíře hranolky

Finále

 věří, že Země je placatá
--

Poznámka: Pokud Soutěžícího neznají všichni hráči, jeho jméno vymažte a nahraďte jiným.

Jakýkoli zbývající obsah se během hry nepoužije.



PRŮBĚH HRY

Hra se hraje ve **2 kolech**, přičemž každé kolo má **3 fáze**:

1. Predikce **2. Turnaj** **3. Konec kola**



Objasnění turnaje

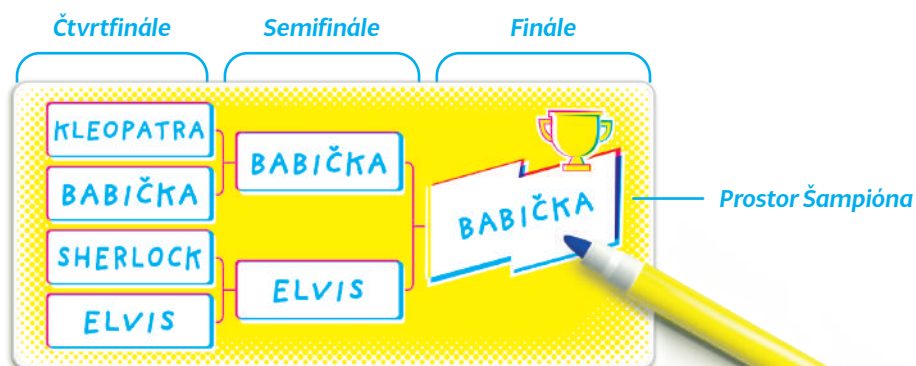
Stejně jako v běžných turnajích všichni Soutěžící, kteří vyhrají kvalifikační kola, postupují do semifinále. Vítězové semifinále postupují do finále, jehož vítěz se stává Šampiónem.

1. Predikce

Pokuste se uhádnout, který Soutěžící se stane Šampiónem turnaje.

Před každým duelem přečtete **nahlas** Soutěžící a situaci, které budou čelit. Dále přečtete 3 karty duelů pro semifinále a finále.

Potom obraťte svou **desku** na predikační stranu a do prostoru Šampióna skrytě napište jméno Soutěžícího, který se podle vás stane **Šampiónem turnaje**. Pro udržení přehledu o svých predikcích si můžete zapisovat jména či iniciály vítězných Soutěžících každého duelu, tedy čtyř čtvrtfinále, dvou semifinále a nakonec finále.





Jakmile učiníte predikci, smažte všechna jména s **výjimkou jména svého Šampióna**; pouze váš Šampión vám může získat bonus.

Poté obraťte svou desku bodovací stranou nahoru.

Turnaj může začít!

2. Turnaj

Duely se odehrávají **jeden po druhém odshora dolů**.

Počínaje prvním kvalifikačním duelem hlasujte pro Soutěžícího, který podle vás zvítězí, a to tak, že vezmete **hlasovací kartu** odpovídající tomuto Soutěžícimu ( nebo ) a položíte ji lícem dolů před sebe.

Když jsou všichni připravení, odkryjte všechny hlasovací karty. Duel vyhrává Soutěžící s **nejvíce hlasy**. V případě remízy určí vítěze symbol uprostřed, na levé straně karty duelu. Přesuňte jeho dílek na první prázdné místo (odshora dolů) v semifinále.



Každý hráč, který **hlasoval pro vítěze** (bez ohledu na svou predikci), zakreslí do odpovídajícího bodovacího místa na své desce kroužek; ostatní hráči do něj zakreslí křížek (viz příklad níže).

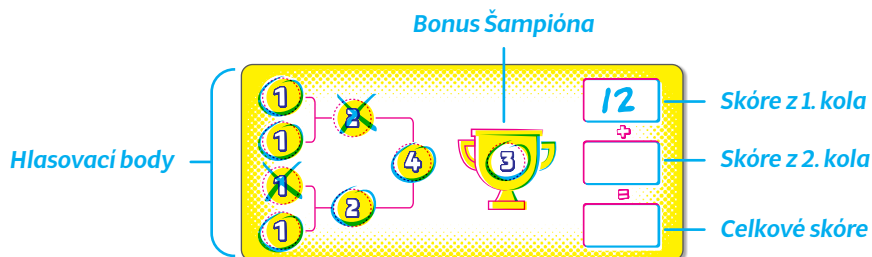
Po skončení čtvrtfinálových duelů následují semifinále a nakonec finále.

Vítěz finále se stává **Šampiónem** turnaje!

3. Konec kola

Všichni hráči odkryjí svou predikci. Kdo predikoval správného Šampióna, na bodovací straně své desky zakroužkuje **Bonus Šampióna**.

Sečtete hodnotu všech zakroužkovaných bodů na své desce a celkové skóre vepište do bodovacího místa pro aktuální kolo.



Příprava druhého kola

Obě strany své desky smažte s **výjimkou skóre z 1. kola.**

Vezměte **8 dílků Soutěžících**, všechna jména nahradte novými jmény a lícem dolů je zamíchejte.

Poté obraťte všechny **karty duelů** pro odkrytí nových situací a 8 nových Soutěžících umístěte náhodně lícem nahoru vedle všech karet duelů ve čtvrtfinále.

Druhé kolo může začít a pokračuje stejným způsobem jako první kolo.

KONEC HRY

Hra končí po **druhém kole.**

Sečtete si body z obou kol a konečné skóre zapíšete do posledního místa.

Hráč s nejvyšším skóre se stává vítězem hry.

V případě remízy se vítězi stávají oba hráči.

TIRÁŽ

Autoři hry: **Grégoire Largey, Frank Crittin a Sébastien Pauchon** aka « Lartinchon »

Úplný seznam: www.rprod.com/en/champions/credits

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens 22 • 1000 Brussels – Belgicko

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Součástí této hry využívají některé obchodní názvy nebo značky, které jsou nebo nejsou registrované, a patří svým vlastníkům. Tato hra a použití těchto materiálů není žádným způsobem sponzorováno, podporováno, pověřeno nebo schváleno vlastníky těchto značek, včetně všech vyhrazených práv.

Tento materiál lze používat pouze pro soukromou zábavu.

