

NA KŘÍDLECH

OPĚŘENÁ OCEÁNIE

Autorka: Elizabeth Hargraveová

Ilustrace: Natalia Rojasová, Ana Maria Martínezová Jaramillová, Beth Sobelová

Toto druhé rozšíření hry **Na křídlech** je zaměřeno na úžasné a pestré ptactvo Oceánie. Nové karty přinášejí nový druh efektů s časováním „NA KONCI HRÝ“ a můžete je prostě zamíchat mezi karty ze základní hry, ať už samotné, nebo doplněné kartami z jiných rozšíření.

V tomto rozšíření rovněž dostáváte nové voliéry a nový druh potravy, nové karty osobních úkolů a destičky veřejných úkolů, vejce nové barvy (stále bez technického významu) i nový bodovací zápisník. Nové karty rozeznáte podle písmene O u jejich pořadového čísla.

HERNÍ MATERIÁL

1 pravidla hry

1 pravidla sólové hry



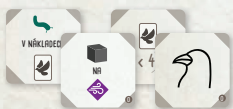
95 různých karet ptáků



15 vajec



5 karet osobních úkolů



4 destičky veřejných úkolů



5 kostek potravy



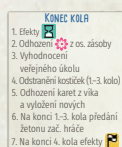
1 bodovací zápisník



69 žetonů potravy nektar



5 voliér



1 přehledová destička

HERNÍ MATERIÁL PRO SÓLOVOU HRU



Karta k odkládání spotřebovaného nektaru



2 nové karty základních hodnot pro veřejné úkoly



Karta úpravy množství nektaru



Přehledová karta Sysel



Nová karta akcí virtuálního hráče – RAOU



Přehledová karta Automarazzi

PŘÍPRAVA HRY

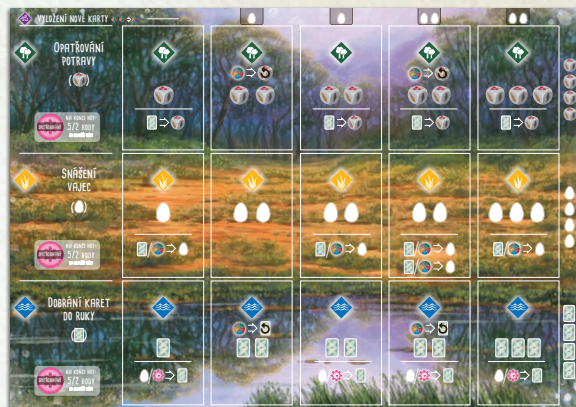
Karty ptáků z tohoto rozšíření zamíchejte mezi karty ze základní hry. Pokud vlastníte i další rozšíření, máte už karet velké množství. Každé rozšíření bylo koncipováno tak, aby se v něm vyskytovalo pokud možno vyvážené množství ptáků žijících v různých biotopech s různým typem hnízda. Můžete tedy ve hře použít úplně všechny karty najednou nebo vybrat jen určitě sady.

Zamíchejte mezi ostatní a zařadte do hry i nové destičky veřejných úkolů a karet osobních úkolů.

Drobná potíž v českém vydání nastává s kartami osobních úkolů **II Anatomie** a **III Kartografie**. Počet vhodných karet ptáků v balíčku není ve všech dílčích sadách stejný a vyváženost těchto karet se tak mírně liší podle toho, které sady zkombinujete. Na str. 5 naleznete tabulku s naším návrhem, kolik bodů za tyto karty úkolů přidělovat v závislosti na mixu karet ptáků ve hře. Rozdíly však nejsou velké, žádnou zásadní chybu neuděláte ani v případě, že použijete karty úkolů ze základní hry bez úprav.

Použijte nové kostky potravy – nahraďte jimi kostky ze základní hry a přidělte hráčům i nové voliery. Nové voliery lze teoreticky použít i pro samotnou základní hru, aniž byste použili jiný herní materiál z tohoto rozšíření. Všimněte si, že se od voliér ze základní hry liší akcemi na jednotlivých vykládacích polích pro karty ptáků a jsou na nich vyznačena pole pro odkládání spotřebovaného 🌸 (jejich význam viz dále).

Na vhodné místo na stole položte přehledovou destičku. Do banku potravy přidejte všechny žetony nového druhu potravy – nektaru 🌸. Jakmile si každý hráč vybere počáteční karty ptáků a zaplatí příslušnou potravu jako obvykle, vezme si navíc do začátku hry ještě i právě 1 žeton 🌸 z banku. Jinak se na přípravě hry nic dalšího nemění.



Nová voliéra

PRŮBĚH HRY

Hra probíhá stejně jako v základní hře, jen na konci každého kola přibude jeden nový krok a na konci partie je třeba vyhodnotit nové efekty s časováním 🕒. Upozorňujeme, abyste akční kostičky z jednotlivých polí svých voliér neodstraňovali, dokud nedojde k úplnému vyhodnocení efektů 🕒 a veřejného úkolu platného pro dané kolo, pro určité efekty jsou kostičky na konkrétních polích důležité.

Sladká šťáva z květů je důležitým zdrojem potravy mnoha ptáků v Oceánii. Australský ornitolog Tim Low ve své knize „Where Song Began“ uvádí hypotézu, že v Austrálii mají ptáci k dispozici více nektaru než v jiných částech světa proto, že na chudých půdách nemají stromy dostatek živin, aby přetvořily sacharidy na svou tkáň. Zůstává jich tak ve formě šťávy dost pro opylovače všeho druhu včetně zpěvných ptáků, papoušků atd.

Přebytečný cukr je rostlinami vylučován i v jiných formách – je-li například eukalyptus napaden hmyzem, vylučuje sladkou látku zvanou „manna“. Jiné druhy hmyzu vylučují sladké látky původem z pryskyřice stromů ve formě různých sekretů a výměšků. Ptáci mnoha druhů se pak látkami některého z těchto typů živí.

Konec kola tedy probíhá v těchto krocích:

- ⇒ 1. Vyhodnoťte všechny efekty 🕒, pokud hrajete s kartami z rozšíření **Perutě Evropy**.
- ⇒ 2. Odhodte všechny nevyužité žetony nektaru 🌸, jak bude podrobně popsáno dále.
- ⇒ 3. Vyhodnoťte veřejný úkol platný v daném kole.
- ⇒ 4. Odstraňte všechny akční kostičky ze své voliéry a vraťte je do své zásoby (tento krok v posledním kole vynechte).
- ⇒ 5. Odhodte všechny tři karty ptáků lícem nahoru z víka krabičky a vyložte na něj tři nové karty z balíčku.
- ⇒ 6. Předejte žeton začínajícího hráče spoluhráči po levici.

Po úplném provedení všech relevantních kroků na konci posledního kola ještě vyhodnoťte všechny efekty s časováním 🕒, viz podrobněji dále.





NEKTAR

Nektar v naší hře reprezentuje cukr rostlinného původu ve všech jeho rozmanitých formách a jedná se o žolíkový zdroj. Žetonem lze nahradit žeton potravy libovolného jiného druhu při úhradě nákladů při vyložení karty do voliéry, při odhazování dodatečné potravy při provádění akce snášení vajec biotopu , dobrání karet do ruky biotopu a máte-li při provádění efektu karty odhodit .

Některé ptáky se živí přímo nektarem. Nadále i pro nektar platí, že žeton libovolného druhu lze při úhradě nákladů při vyložení karty do voliéry nahradit dvěma libovolnými žetony jiného druhu či druhů. Symbol zahrnuje i . Pokud vám bude připadat, že karty krkavec americký (č. 69) a krkavec velký (č. 70) ze základní hry jsou ještě silnější než obvykle, při hře s tímto rozšířením je vyřadte.

Pro účely provádění efektů karet se však nepočítá jako zdroj libovolného druhu. Máte-li tedy například v krmítku vyhledat všechny nepočítejte.

Všechny , které nevyužijete, vám na konci každého kola propadnou – nemůžete si je nechat do dalšího kola, musíte je ze své zásoby vrátit do banku. Nepočítají se ani jako spotřebovaný nektar (viz dále).

Spotřebovaný nektar **uložený na příslušných polích voliéry i nektar skladovaný na kartách ptáků** vám však samozřejmě **zůstává**.

Spotřebujete-li při vyložení karty ptáka, provádění určité akce nebo efektu karty, odložte ho na příslušné odkládací pole ve sloupci legendy v příslušné řadě (biotopu) své voliéry – při vyložení karty ptáka do té řady, kam jste kartu vyložili, při provádění efektu karty do té řady, kde daná karta leží, stejně tak při provádění akce vyznačené na určitém poli voliéry. **Není dovoleno žeton potravy jiného druhu nahradit dvěma ,** abyste si je takto mohli odložit na odkládací pole voliéry – sám už žolíkovým zdrojem je a jeden jako náhrada žetonu jiného druhu stačí. Nicméně, budete-li to potřebovat, můžete za odhození dvou libovolných „standardních“ žetonů potravy zaplatit 1 nektar (samotný žeton tak ovšem nezískáte a nepřidáte si jej na odkládací pole daného biotopu).

Na konci hry zjistíte pro každý biotop zvlášť, kdo v něm má odloženo kolik . Hráč s nejvyšším počtem získá 5 bodů, hráč na 2. místě body 2. V případě shody body rozdělíte rovným dílem (zaokrouhlete dolů). Panuje-li například shoda mezi dvěma hráči s nejvyšším počtem odložených , získají oba po třech bodech ($(5 + 2) / 2 = 3,5$, zaokrouhluje dolů 3). Podobně v případě shody tří hráčů na druhém místě nezíská nikdo z nich nic. Stejně jako při vyhodnocování destiček veřejných úkolů platí, že musíte mít odložen alespoň 1 , abyste body mohli získat.

***Pozn. aut.:** Přebytek sacharidů rostlinného původu nepřitahuje jen ptáky. Láká i řadu druhů hmyzu či savců. A z opylených květů vyrostou plody či semena. Tato role nektaru v celém ekosystému mě vedla k rozhodnutí zavést nektar jako žolíkový zdroj. Některé ptáky se sice neživí přímo nektarem či sladkými výměšky, ale najdou svou potravu v přímém důsledku výskytu nektaru. Pokud tedy například spotřebujete nektar při vyložení karty jestřába, můžete si představit, že právě ulovil kořist hodující na kvetoucím eukalyptu.*



NOVÝ EFEKT S ČASOVÁNÍM „NA KONCI HRY“

Efekty tohoto typu se vyhodnocují jen jednou, na samotném konci hry. Jako u ostatních efektů i u tohoto platí, že jeho využití není povinné. Vyhodnocení probíhá po ukončení vyhodnocování veřejného úkolu v posledním kole, ale ještě před tím, než ze své voliéry odstraníte akční kostičky.

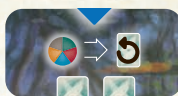
Máte-li karet s efekty tohoto typu více, můžete si pořadí vyhodnocování zvolit libovolně. V průběhu vyhodnocování těchto efektů není možné aktivovat efekty s časováním „V CIZÍM TAHU“ , žádné tahy už totiž neprobíhají.

NELÉTAVÍ PTÁCI

Symbol uvedený místo rozpětí znamená, že se jedná o nelétavého ptáka. Některé mají křídla zakrnělá.

Pro účely efektů vztahujících se na rozpětí křídel platí, že tyto ptáky podměne vždy vyhoví.

Pro účely karet úkolů platí jako žolíkový symbol a má libovolnou hodnotu – hodnotí-li se například sousedící karty ptáků se vzrůstajícím nebo klesajícím rozpětím, tyto ptáky rovněž vždy podměne vyhoví



NOVÁ AKCE NA POLÍCH VOLIÉRY

V 2. a 4. sloupci řad biotopů a naleznete novou volitelnou akci:



: Odhodte a vhoďte všechny kostky znovu do krmítka.







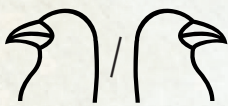
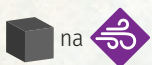
: Odhodte , odhodte všechny karty z víku a vyložte nové.

Volitelné akce je třeba provádět v uvedeném pořadí. Chcete-li provádět obě, nejprve vhoďte kostky do krmítka, poté si z něho vezměte potravu, resp. nejprve vyměňte karty na víku, poté si doberte kartu.



PŘÍLOHA

SYMBOLY NOVÝCH DESTIČEK VEŘEJNÝCH ÚKOLŮ

| | |
|---|---|
|  v nákladech  | <p>Spočítejte všechny uvedené symboly na vašich vyložených kartách ptáků. Je-li jich na některé kartě více oddělených znaménkem +, počítají se všechny! Pouze v případě, že jsou oddělené lomítkem (tj. při vyložení dané karty jste zaplatili jen jeden z obou vyznačených žetonů potravy), počítejte jen jeden z obou symbolů. Pro tento účel se symboly  nepočítají, bez ohledu na to, jaký zdroj jste při vyložení karty skutečně zaplatili.</p> |
|  <4 | <p>Počítají se karty s bodovou hodnotou 3 a méně, stejně jako u karty osobního úkolu č. XXV.</p> |
|  | <p>Počítají se karty, na nichž zobák ptáka směřuje daným směrem z pohledu čtenáře. Kde směřuje zobák přímo dopředu nebo nahoru, karta se nepočítá: 18, 94, 98, 105, 109, 110, 153, 160, E9, E45, E56, O5, O19, O45. U karet E15 a O90 směřuje zobák vlevo, u karty 34 na obě strany. <i>Pozn. aut.: tyto úkoly byly přidány s cílem více přilákat pozornost ke krásným ilustracím ptáků.</i></p> |
| | <p>V tomto kole neplatí žádný veřejný úkol. V každém následujícím kole hry budete mít k dispozici o 1 akční kostičku více než obvykle.</p> |
|  na | <p>Počítá se, kolikrát jste v tomto kole provedli akci vyložení nové karty – kolik akčních kostiček máte v prvním řádku voliéry ve sloupci legendy tabulky (neboli úplně vlevo nahoře). Není podstatné, kolik karet celkem jste vyložili (někdy totiž lze během jedné akce vyložit více karet).</p> |

PŘEHLED NOVÝCH KARET OSOBNÍCH ÚKOLŮ

| Číslo karty úkolu | Symbol kategorie | Popis |
|---|--|--|
| O I Sady hnízd |  | <p>Máte-li ve voliére jednu nebo dvě úplné sady 4 typů hnízd, dostanete uvedený počet bodů. Na umístění karet ve voliére nezáleží.  se počítá jako žolík do sady, každá taková karta však nejvýše jednou. Máte-li více než dvě sady, žádné další body už nezískáte.</p> |
| O II Stejná hnízda ve sloupcích |  | <p>Hodnotí se sloupce, v nichž je na libovolných pozicích více než 1 karta ptáka s hnízdem téhož typu. Za každý sloupec tak můžete získat 0, 1, nebo 3 body. Pro získání bodů nehraje roli typ hnízd v jiných sloupcích, mohou být stejné nebo jiné.  se počítá jako žolík, avšak každá karta nejvýše jednou (tj. např. jeden sloupec obsahující hnízda , ,  se nedá současně počítat jako dvě  za 1 bod a dvě  za další 1 bod).</p> |
| O III, O IV, O V Lesní/luční/vodní řada dle velikosti |   | <p>Je jedno, na kterém poli nepřerušená řada sousedících karet ptáků s požadovaným rozpětím začíná nebo končí, stejné rozpětí po sobě následujících karet se také počítá. Řada může být rostoucí nebo klesající. Jak již bylo uvedeno, nelétaví ptáci s rozpětím křídel  se pro účel těchto úkolů počítají jako žolíky, tj. karty nepřerušující „postupku“. <i>Příklad: V řadě čtyř sousedících karet má první pták největší rozpětí, druhý menší, třetí ještě menší, čtvrtý zase větší. První 3 karty tedy tvoří řadu 3 karet s klesajícím rozpětím a dostanete za ni 3 body.</i></p> |

NÁVRH ÚPRAV BODOVÝCH HODNOT KARET ÚKOLŮ II. ANATOMIE A III. KARTOGRAFIE

Podbarvením jsou označeny hodnoty karet úkolů ze základní hry bez úprav.

Bez rozšíření Střemhlavý start

| Sada karet | II. Anatomie | | III. Kartografie | |
|---------------------------|--|----------------------|--|----------------------|
| | Pravděpodobnost výskytu vhodných karet | Body | Pravděpodobnost výskytu vhodných karet | Body |
| Základ | 20,59 % | 2-3 karty 3, 4+ 7 | 25,29 % | 2-3 karty 3, 4+ 6 |
| Základ + Evropa | 17,53 % | 2-3 karty 3, 4+ 8 | 17,53 % | 2-3 karty 3, 4+ 8 |
| Základ + Oceánie | 24,53 % | 2-3 karty 3, 4+ 6 | 22,26 % | 2-3 karty 3, 4+ 7 |
| Základ + Evropa + Oceánie | 21,39 % | 2-3 karty 3, 4+ 7 | 17,34 % | 2-3 karty 3, 4+ 8 |

S rozšířením Střemhlavý start

| Sada karet | II. Anatomie | | III. Kartografie | |
|---------------------------|--|----------------------|--|----------------------|
| | Pravděpodobnost výskytu vhodných karet | Body | Pravděpodobnost výskytu vhodných karet | Body |
| Základ | 22,78 % | 2-3 karty 3, 4+ 7 | 23,89 % | 2-3 karty 3, 4+ 6 |
| Základ + Evropa | 19,16 % | 2-3 karty 3, 4+ 7 | 16,86 % | 2-3 karty 4, 4+ 8 |
| Základ + Oceánie | 25,82 % | 2-3 karty 3, 4+ 6 | 21,45 % | 2-3 karty 3, 4+ 7 |
| Základ + Evropa + Oceánie | 22,47 % | 2-3 karty 3, 4+ 7 | 16,85 % | 2-3 karty 4, 4+ 8 |









PŘEHLED EFEKTŮ

EFEKTY PODPORUJÍCÍ OPATŘOVÁNÍ POTRAVY

| Typ efektu | Efekt | Poznámka | Karty ptáků s tímto efektem |
|---|---|---|-----------------------------|
|  | Získá-li SOUPEŘ  , vezměte si 1  z banku. | | 017 |
|  | Každý hráč si vezme 1  z banku. | | 022 |
|  | Každý hráč si vezme 1  z banku, VY si navíc vezměte 1  z banku. | | 023 |
|  | Každý hráč může odhodit 1  z karty v  a vzít si 1  z banku. | | 024 |
|  | VY a 1 vámi vybraný SOUPEŘ si vezměte po 1  ,  ,  ,  z banku. | | 027–030 |
|  | Odhodte 1  ze své zásoby a vezměte si 1  z banku. | | 036 |
|  | Odhodte libovolný počet  ze své zásoby a vezměte si stejný počet  z banku. | | 040 |
|  | Vezměte si 1  z banku, nebo odhodte 1  ze své zásoby a vezměte si 1  z banku. | | 046 |
|  | Vezměte si 1  z krmítka. | I zde platí, že pokud je na všech kostkách stejná hodnota, můžete předtím všechny kostky hodit do krmítka znovu. | 047 |
|  | Vezměte si všechny  z krmítka. Polovinu (zaokr. nahoru) si nechte, zbytek libovolně rozdejte SOUPEŘŮM. | Žádný nesmíte odhodit do banku. | 052 |
|  | Má-li SOUPEŘ vlevo/vpravo ve své zásobě alespoň 1  , vezměte si 1  /  z banku. | Jde o soupeře, který sedí přímo vedle vás po/proti směru hodinových ručiček. | 054, 055, 059, 060 |
|  | Všichni SOUPEŘI si vezmou 1  z banku, VY si vezměte 2. | | 055 |
|  | Odložte 1  ze své zásoby na odkládací pole  a vezměte si 2  z krmítka. | | 075 |
|  | Vezměte si 1  z banku za každou kartu ptáka s rozpětím < 49 cm v  . | | 088 |
|  | Hodte nově všemi kostkami do krmítka a poté si vezměte z banku po 1 žetonu každého typu potravy v krmítku. | Je-li v krmítku kostka s dvěma symboly, můžete si vzít z banku po žetonu obou druhů, můžete však celkově získat maximálně 1 žeton každého druhu potravy. Všechny kostky však nechte v krmítku. V průběhu provádění tohoto efektu nebo na jeho konci znovu kostkami do krmítka házet nemůžete, i kdyby na všech kostkách v krmítku byl stejný symbol. | 094 |

EFEKTY PODPORUJÍCÍ SNÁŠENÍ VAJEC

| Typ efektu | Efekt | Poznámka | Karty ptáků s tímto efektem |
|---|--|---|-----------------------------|
|  | Za každé 2  ve svém  položte na TUTO kartu 1  . | Maximální velikost snůšky nadále platí, lichý počet zaokrouhluje dolů a připomínáme obecné pravidlo, že efekt tohoto typu se vyhodnocuje až po ukončení vyhodnocování veřejného úkolu v posledním kole hry. | 006 |
|  | Položte po 1  na KAŽDOU svou kartu ptáka s hnízdem typu  /  /  . | Maximální velikost snůšky nadále platí a připomínáme obecné pravidlo, že efekt tohoto typu se vyhodnocuje až po ukončení vyhodnocování veřejného úkolu v posledním kole hry. | 007, 009–011 |
|  | Položte po 1  na KAŽDOU svou kartu ptáka v  . | Maximální velikost snůšky nadále platí a připomínáme obecné pravidlo, že efekt tohoto typu se vyhodnocuje až po ukončení vyhodnocování veřejného úkolu v posledním kole hry. | 008 |
|  | Položte po 1  na KAŽDOU svou kartu ptáka s rozpětím <x / >x. | Maximální velikost snůšky nadále platí a připomínáme obecné pravidlo, že efekt tohoto typu se vyhodnocuje až po ukončení vyhodnocování veřejného úkolu v posledním kole hry. | 012, 013 |
|  | Provádí-li SOUPER akci snášení vajec, položte 1  na kartu ptáka s rozpětím < 30 cm / na TUTO kartu. | Maximální velikost snůšky nadále platí. | 020, 021 |
|  | VY a 1 vámi vybraný SOUPER položte po 1  na LIBOVOLNOU kartu. | Maximální velikost snůšky nadále platí. | 031 |
|  | Odhodte 1  ze své zásoby a položte až 2  na TUTO kartu. | Maximální velikost snůšky nadále platí. | 038 |
|  | Odhodte libovolný počet  ze své zásoby a položte stejný počet  na TUTO kartu. | Maximální velikost snůšky nadále platí. | 041 |
|  | Položte 1  na SOUSEDÍCÍ kartu. | Za sousedící se považuje karta přímo sousedící vodorovně či svisle, nikoli úhlopříčně. | 061 |
|  | Odhodte až 6  ze své zásoby a položte stejný počet  na TUTO kartu. | Maximální velikost snůšky nadále platí. | 084 |
|  | Položte 1  na každou kartu v  . | Maximální velikost snůšky nadále platí. | 089 |



EFEKTY PODPORUJÍCÍ DOBÍRÁNÍ KARET

| Typ efektu | Efekt | Poznámka | Karty ptáků s tímto efektem |
|------------|--|---|-----------------------------|
| | 1 vámi vybraný SOUPEŘ položí 1 na svou LIBOVOLNOU kartu, VY si doberte 2 . | Efekt smíte provést, i když zvolený soupeř žádné vejce položit nemůže! | 025 |
| | VY a 1 vámi vybraný SOUPEŘ si doberte po 1 z BALÍČKU. | | 026 |
| | Odhodte libovolný počet ze své zásoby a doberte si stejný počet . | | 039 |
| | Doberte si 2 z BALÍČKU, 1 si nechte, druhou dejte SOUPEŘI. | | 042, 043 |
| | Doberte si z VÍKA 1 ptáka s hnízdem typu (či). Předtím můžete karty na víko doplnit nebo je z něj odhodit a vyložit nové. | Před výběrem karty můžete doplnit či vyměnit karty na víku, ale nemusíte. | 048–051 |

EFEKTY TYPU

| Typ efektu | Efekt | Poznámka | Karty ptáků s tímto efektem |
|------------|--|---|-----------------------------|
| | Provádí-li SOUPEŘ akci opatrování potravy, vezměte si na konci jeho tahu 1 / / z krmítka. | Provedení tohoto efektu platí jako využití efektu , i když se zároveň jedná o opatrování potravy. | 018, 019 |
| | Otočte a odhodte 5 z BALÍČKU. Za každý symbol v jejich nákladech na vyložení skladujte 1 z banku na TĚTO kartě. | Počítají se pouze v nákladech na vyložení (tj. jimiž se daní ptáci živí), nikoli v textu efektu karet. | 044 |
| | Doberte si z VÍKA 1 ptáka s rozpětím < 75 cm a zasuňte ji pod TUTO kartu. | Pokud na víku žádná vhodná karta není, máte smůlu. | 045 |
| | Podívejte se na 1 z BALÍČKU. Je-li na ní pták z , zasuňte ji pod TUTO kartu, jinak ji odhodte. | Ptákem z se rozumí pták, který může žít v mokřadech (a případně i v jiných biotopech). | 062 |
| | Podívejte se na 1 z BALÍČKU. Živí-li se daný pták / , zasuňte ji pod TUTO kartu, jinak ji odhodte. | | 063 |
| | Podívejte se na 1 z BALÍČKU. Je-li na ní pták s rozpětím > 65 cm, zasuňte ji pod TUTO kartu a skladujte 1 z banku na TĚTO kartě, jinak ji odhodte. | Ano, tento pták na rozdíl od většiny jiných opravdu vyhledává jen velkou kořist. | 064 |
| | Podívejte se na 1 z BALÍČKU. Je-li na ní pták s rozpětím < 40 cm, zasuňte ji pod TUTO kartu a skladujte 1 z banku na TĚTO kartě, jinak ji odhodte. | | 065 |
| | Hodte nově všemi kostkami do krmítka a poté si z něj vezměte 1 . Můžete jej dát SOUPEŘI a položit až 3 na TUTO kartu. | Pokud soupeři nedáte, žádné na tuto kartu položit nemůžete. | 067 |
| | Hodte nově všemi kostkami do krmítka a poté si z něj vezměte všechny . Můžete libovolný počet z nich skladovat na TĚTO kartě. | Potravu nemusíte skladovat – libovolný počet získaných žetonů můžete přidat do své zásoby. | 068 |

| | | | |
|--|---|--|-----|
| | Hodte nově všemi kostkami do krmítka. Poté si z něj vezměte 1 / a skladujte jej na TĚTO kartě. | Můžete si vzít jen 1 žeton potravy uvedeného druhu, ne oba. | 069 |
| | Hodte nově všemi kostkami do krmítka. Poté si z něj vezměte 1 / a skladujte jej na TĚTO kartě. | Můžete si vzít jen 1 žeton potravy uvedeného druhu, ne oba. | 070 |
| | Hodte nově všemi kostkami do krmítka a poté si z něj vezměte všechny . Můžete libovolný počet z nich skladovat na TĚTO kartě. | Potravu nemusíte skladovat – libovolný počet získaných žetonů můžete přidat do své zásoby. | 072 |
| | Hodte nově všemi kostkami do krmítka a poté si z něj vezměte 1 / / . | Můžete si vzít jen 1 žeton potravy uvedeného druhu, ne více. | 073 |

EFEKTY TYPU

| Typ efektu | Efekt | Poznámka | Karty ptáků s tímto efektem |
|------------|---|--|-----------------------------|
| | Zasuňte 1 kartu z BALÍČKU pod KAŽDOU svou kartu v . | Karty můžete zasouvat i pod karty, jejichž efekt nic o zasouvání karet neříká a včetně této karty. | 016 |
| | Vámi vybraný SOUPEŘ hodí nově všemi kostkami do krmítka a poté si z něj vezme 1 , VY zasuňte 2 z BALÍČKU pod TUTO kartu. | Karty můžete zasunout, i když soupeř žádné nepadnou. | 032 |
| | Odhodte 1 ze své zásoby a zasuňte 1 z BALÍČKU pod TUTO kartu. | | 035 |
| | Odhodte 1 ze své zásoby a zasuňte 1 z VÍKA pod TUTO kartu. | Kartu z víka si nemůžete místo toho vzít do ruky. | 037 |
| | Má-li SOUPEŘ vpravo ve své zásobě alespoň 1 , zasuňte 1 z BALÍČKU pod TUTO kartu. | | 058 |
| | Podívejte se na 3 z BALÍČKU. Pokud jsou mezi nimi karty ptáků z , můžete si 1 z nich vzít do ruky nebo zasunout pod TUTO kartu, ostatní odhodte. | | 066 |
| | Hodte nově všemi kostkami do krmítka a poté si z něj vezměte všechny . Můžete libovolný počet z nich odhodit a zasunout stejný počet z BALÍČKU pod TUTO kartu. | | 071 |
| | Zamíchejte odhazovací balíček a doberte si z něj 2 . Jednu z nich si vezměte do ruky nebo zasuňte pod TUTO kartu, druhou odhodte. | Zamíchaný odhazovací balíček zůstává odhazovacím, dobírací balíček nijak nedoplňujte. | 074 |
| | Zasuňte 1 kartu z RUKY pod TUTO kartu a každý hráč si vezme 1 / z banku. | Vy samozřejmě dostanete žeton potravy také. | 076, 077 |
| | Zasuňte 1 kartu z RUKY pod TUTO kartu a každý SOUPEŘ může položit 1 na libovolnou kartu, VY až 2 na TUTO kartu. | | 078 |
| | Vezměte si z VÍKA ptáka s nejmenším rozpětím a zasuňte ji pod TUTO kartu. | V případě shody si můžete vybrat. | 079 |
| | Zasuňte 1-3 karty z RUKY pod TUTO kartu a vezměte si 1 z banku. | Dostanete vždy jen 1 bez ohledu na počet zasunutých karet. | 080 |
| | Odhodte všechna z jedné karty ptáka s hnízdem a zasuňte dvakrát tolik karet z BALÍČKU pod TUTO kartu. | Pochopitelně i tento efekt se dá použít na ptáka s hnízdem typu . | 083 |
| | Zasuňte 1 z BALÍČKU pod KAŽDOU kartu v tomto biotopu. | Včetně této karty. | 095 |

DALŠÍ EFEKTY

| Typ efektu | Efekt | Poznámka | Karty ptáků s tímto efektem |
|---|--|---|-----------------------------|
|  | Skladujte ze své zásoby až 5/8  /  na TĚTO kartě. | | 01, 02 |
|  | Odhoďte 1  z každé karty v tomto biotopu a v tomto sloupci kromě této karty. Za každé z nich skladujte z banku 2  na TĚTO kartě. | Pokud na některé kartě není žádné  k odhození, můžete efekt i tak provést. | 03 |
|  | Odhoďte celkem 2  z libovolné karty či karet v  a vyložte 1 kartu do  , náklady  ignorujte. Má-li efekt  /  , můžete ho provést. | Žetony potravy musíte zaplatit normálně. Pokud už nemáte v  místo, nemůžete tento efekt provést. | 04 |
|  | Doberte si 4 nové karty osobních úkolů, 1 si nechte, ostatní odhoďte. | | 05 |
|  | Vyložte 1 kartu. Náklady uhradte se slevou 1  . Má-li karta efekt  /  , můžete ho provést. | Ostatní náklady musíte zaplatit normálně. | 014 |
|  | Vyložte 1 kartu. Má-li efekt  /  , můžete ho provést. | Všechny náklady musíte zaplatit normálně. | 015 |
|  | Proveďte efekt karty SOUPEŘE vlevo/vpravo s časováním  v  . | Efekt jiného typu provést nemůžete. | 033, 034 |
|  | Dejte 1  ze své zásoby SOUPEŘI a buď položte až 2  na TUTO kartu, nebo si vezměte 2  z krmítka. | | 053 |
|  | Má-li SOUPEŘ vpravo ve své zásobě alespoň 1  , skladujte 1  z banku na TĚTO kartě. | | 057 |
|  | Odhoďte 1 kartu z  a vyložte tuto kartu místo ní, náklady  ignorujte. Položte 4  na TUTO kartu a vezměte si 2  z banku. | Žetony potravy musíte zaplatit normálně. Kartu můžete vyložit i na volné pole jako obvykle, pak tento efekt nemůžete provést. | 081 |
|  | Odhoďte 1 kartu osobního úkolu, doberte si 4 nové, 2 si nechte, ostatní odhoďte. | | 082 |
|  | Doberte si 1 novou kartu osobního úkolu za každou kartu v  , 1 si nechte, ostatní odhoďte. | | 085 |
|  | Doberte si 1 novou kartu osobního úkolu. Můžete odhodit libovolný počet  ze své zásoby, za každý si dobrat další kartu osobního úkolu, 1 z nich si nechte, ostatní odhoďte. | Nejprve si doberte 1 kartu osobního úkolu, poté se musíte jednorázově rozhodnout, kolik dalších karet chcete dobrat, ne postupně po jedné. | 086 |
|  | Doberte si 3 nové karty osobních úkolů, poté 2 libovolné odhoďte. Můžete odhodit i jiné karty úkolů než právě dobrané. | Můžete odhodit i karty získané dříve. | 087 |
|  | Doberte si 1 libovolnou kartu osobního úkolu z jejich odhazovací hromádky. | Odhazovací hromádku karet úkolů si můžete nejprve prohlédnout. Odhazovací hromádku zůstává odhazovací, dobírací balíček nijak nedoplňuje. | 090 |
|  | Vyložte další kartu do  ,  ,  . Náklady na ni uhradte se slevou 1  . | Ostatní náklady musíte zaplatit normálně. | 091–093 |

AKTUALIZACE KARET ÚKOLŮ ZE ZÁKLADNÍ HRY

| Karta úkolu | Ptáci splňující uvedené kritérium z tohoto rozšíření a z rozšíření Střemhlavý start |
|-------------------|---|
| I BARVY | S06, S08, S10 O02, O04, O07, O09, O11–O14, O22, O26, O32, O36, O45, O47, O48, O52–O54, O56, O61, O62, O65, O70–O72, O76, O82, O84, O89, O92, O95 |
| II ANATOMIE | S01, S03, S04, S06, S08, S10 O02, O09, O11, O14, O17, O22, O26, O34, O37, O41, O43, O47, O50, O53, O54, O56, O57, O64, O65, O70–O72, O76, O80, O83, O84, O88–O90, O95 |
| III KARTOGRAFIE | O01, O03, O19, O25, O38, O40, O49, O55, O67, O68, O74, O85, O88, O91, O93, O94 |
| IV OSOBNOSTI | O15, O29, O31, O87 |
| XX POUZE HMYZ | S04, S06, S10 O12, O20, O54, O57, O89, O92, O93, O95 |
| XXI DRAVCI | S01 O18, O19, O44, O45, O62–O65, O67–O70, O72, O73 |
| XXII HEJNA | S04, S06 O16, O32, O35, O37, O58, O66, O71, O74, O76–O80, O83, O95 |
| XXIII VELKÍ PTÁCI | S01, S03, S05, S09 O01, O03, O05–O07, O13, O24–O26, O32, O34, O39, O45, O49–O52, O56, O59, O61–O64, O67, O69–O72, O74, O76, O77, O80–O83, O86, O87, O94 |
| XXIV MALÍ PTÁCI | S02, S08, S10 O05, O08, O11, O12, O14, O15, O17–O20, O22, O28–O30, O35, O36, O38, O40, O41, O46–O48, O52, O54, O55, O57, O58, O60, O68, O79, O81, O82, O84, O91–O93, O95 |
| XXV BĚŽNÍ PTÁCI | S04–S07, S09, S10 O02, O06, O08–O10, O12, O14–O21, O27, O36–O38, O41, O46–O50, O54, O55, O57–O60, O66–O68, O73, O78–O80, O88, O89, O91–O95 |



STONEMAIER
GAMES

©2020 Stonemaier LLC.

Wingspan je registrovaná
ochranná známka
Stonemaier LLC.

Všechna práva vyhrazena.


MINDOK

Výhradní distributor
pro ČR a SR:


MINDOK, s. r. o.

Korunní 810/104

101 00 Praha 10

 mindok.cz

 [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)

 [/_mindok_](https://www.instagram.com/_mindok_)

Ojediněle se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V tom případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, lze se obrátit přímo na nás. Napište na info@mindok.cz nebo zavolejte na (+420) 272 656 610, my vám chybějící materiál pošleme.

Zdrojem informací použitých v této hře jsou knihy a webové stránky „*Handbook of Birds of the World Alive*“ (hbw.com), „*Birdlife Australia*“ (birdsinsbackyard.net), „*New Zealand Birds Online*“ (nzbirdsonline.org.nz), „*The Australian Bird Guide*“ Petera Menkhorsta a spol. (Princeton University Press) a „*Where The Song Began*“ Tima Lova (Yale University Press).

FOTOGRAFICKÉ ZDROJE:

| | | | |
|----------------------------|-----------------|-------------------------|--------------------|
| Dušan Brinkhuizen | Marc Dalmulder | Steve Russell | Kerry Kazredracer |
| Four Oaks/Shutterstock.com | Michal Klajban | Mike Ashbee | Mark Sanders |
| Geoff Jones | Mick McKean | Lars Petersson | Bruna Tebguanová |
| Geoff Walker | Sha Luová | Stanislav Harvancik | Kevin Koelmeyer |
| Greg Oakley | Peta Jadeová | Hanne a Jens Eriksenovi | Roger Wasley |
| Heyn de Kock | Steve Attwood | Dubi Shapiro | Steve Attwood |
| Jan Wegener | Julian Robinson | Nicholas Tan | Angela Towndrowová |
| Josh More | Gary Kramer | Daniel Pos | Iggino Van Bael |
| Leo Berzins | Michael Grimmig | Patrick Donini | |

Plakáty a další práce ilustrátorek naleznete na stránkách nataliarojarart.com a anammartinez.com.

Styl písma (font) Cardenio Modern vytvořil Nils Cordes, nilscordes.com.

Dále přispěli svými nápady: Racquel Mohrová Hallandová, Betsie de Wreedeová, Sam Gray, Travis Willse

| Č. | český název | slovenský název | anglický název |
|----|---------------------------|-----------------------|----------------------------|
| 15 | amada Gouldové | amada pestrá | Gould's finch |
| 79 | andulka vlnkovaná | papagájec vlnkovaný | budgerigar |
| 92 | cistovník zlatorezavý | cistovník zlatohlavý | golden-headed cisticola |
| 94 | čejka australská | čibík maskový | masked lapwing |
| 66 | čírka štíhlá | kačica svetlobradá | grey teal |
| 17 | drongo vlockoprsý | drongo trblietavý | spangled drongo |
| 85 | dropek australský | prepeľ púšťový | plains-wanderer |
| 52 | emu hnědý | emu hnědý | emu |
| 3 | fletňák australský | vrieskavec strakatý | Australian magpie |
| 65 | fletňák šedohřbetý | vrieskavec strakoší | grey butcherbird |
| 24 | fregata malá | kačica bieloobá | lesser frigatebird |
| 41 | holoubek proužkokrký | holúbok pokojný | peaceful dove |
| 2 | holub chocholatý | holúbok chochlatý | crested pigeon |
| 59 | holub maorský | plodožer maorský | Kererú |
| 55 | holub samojský | pestroš maľovaný | many-colored fruitdove |
| 49 | husice australská | kazarka čiernohlavá | Australian shelduck |
| 8 | chrástal temný | chriášť zátoňový | spotless crane |
| 74 | ibis australský | ibis alabastrový | Australian ibis |
| 25 | jeřáb australský | žeriav brolga | brolga |
| 6 | kachna proužkovaná | kačica pruhoňavá | pacific black duck |
| 50 | kachnice laločnatá | laločnica potápavá | musk duck |
| 80 | kachnička hrivnatá | hnedohlávka hrivnatá | maned duck |
| 42 | kachnička vlnkovaná | kačička lesklá | green pygmy-goose |
| 77 | kakadu inka | kakadu inka | Major Mitchell's cuckatoo |
| 32 | kakadu růžový | kakadu růžový | galah |
| 76 | kakadu žlutočelý | kakadu zlatochochlatý | sulphur-crested cockatoo |
| 5 | kakapo soví | kakapo sovovitý | kakapo |
| 81 | kasuar přílbový | kazuár veľkoprlbý | southern cassowary |
| 82 | kiwi hnědý | kiwi hnědý | North island brown kiwi |
| 51 | kolpík královský | lyžičár kráľovský | royal spoonbill |
| 37 | korela chocholatá | korela chochlatá | cockatiel |
| 7 | kormorán černobílý | kormorán čierno-bielý | little pied cormorant |
| 30 | kosovec zvučňohlasý | plieskač čiernohlavý | eastern whipbird |
| 1 | krkavec australský | krkavec pasienkový | australian raven |
| 22 | kruhočko stříbrné | okaník pláškivý | silvereeye |
| 84 | křepelka rezavohrdlá | prepelica austrálska | stubble quail |
| 21 | kukačka bažantí | ostrohrár bažantí | pheasant coucal |
| 20 | kukačka bronzová | kukučka bronzová | horsfield's bronze-cuckoo |
| 90 | kuřík křivozobý | behavček křivozobý | wrybill |
| 62 | kvakos rezavý | chavkoš hrdzavý | rufous night-heron |
| 46 | květozob vlašťovčí | bobuliar imelový | mistletoebird |
| 13 | labut černá | labuť čierna | black swan |
| 88 | laločnatka jihoaustralská | medárik bradávičnatý | red wattlebird |
| 89 | lasoet bělobřichý | hmyziar bielobručný | white-breasted woodswallow |
| 18 | ledňáček posvátný | rybárikovec posvätný | sacred kingfisher |
| 73 | ledňák obrovský | kukabura obrovská | laughing kookabura |
| 57 | lejsčik dlouhonový | mucholovka bieločelá | South Island robin |

| | | | |
|----|----------------------------|-------------------------|--------------------------------|
| 54 | lejsčik rudočelý | mucholovka červenočelá | red-capped robin |
| 19 | leličik australský | leličik závojový | Australian owlet-nightjar |
| 69 | lelkoun soví | krátkonožka sovia | tawny frogmouth |
| 27 | lemčik královský | šiatorník zlatohlavý | regent bowerbird |
| 16 | linduška velká | fabtuška dlhoprstá | Australasian pipit |
| 75 | lori horský | lori modrohlavý | rainbow lorikeet |
| 67 | lunec australský | luniak striebřistý | black-shouldered kite |
| 34 | lyrochvost nádherný | lyrochvost hrabavý | superb lyrebird |
| 26 | lžičák bělolící | kačica veľkozobá | Australasian shoveler |
| 43 | lžičák širokozobý | lopatárka zobatá | pink-eared duck |
| 78 | medosavka hlučná | medárik kriklavý | noisy miner |
| 29 | medosavka Lewinova | medárik zlatosluchý | Lewin's honeyeater |
| 40 | medosavka novozélandská | medárik makomako | korimako |
| 36 | medosavka rezavopruhá | medárik hrdzavoprsý | rufous-banded honeyeater |
| 47 | medosavka žlutokřídla | medárik bieloooký | New Holland honeyeater |
| 12 | modropláštník modroňalový | zamatovec tyrkysový | splendid fairywren |
| 11 | modropláštník rudohřbetý | zamatovec červenochrbtý | red-backed fairywren |
| 86 | nestor kea | nestor kea | kea |
| 71 | nody bělotemenný | nody bieloohlavý | Black noddy |
| 70 | orel bělobřichý | orliak bielobručný | white-bellied sea-eagle |
| 64 | orel klinocasy | orol klinochvostý | wedge-tailed eagle |
| 14 | panenka šedohlavá | mniška sivohlavá | grey-headed mannikin |
| 53 | papoušek červenokřídý | kráček ušľachtilý | red-winged parrot |
| 48 | pávik černobílý | vejárnik trasočvostí | willie-wagtail |
| 68 | pištec australský | gudilang sivý | grey shrikethrush |
| 4 | popeláček černobílý | strakavec škovránčí | magpie-lark |
| 35 | pustináček tříbarvý | fantomka trojfarebná | crimson chat |
| 39 | racek jižní | čajka vznešená | kelp gull |
| 31 | rajka princeznina | rajka lyžičárka | princess Stephanie's astrapia |
| 28 | rajka volavá | rajka Raggiho | Count Raggi's bird-of-paradise |
| 93 | rákosník australský | trsteniárnik austrálsky | Australian reed warbler |
| 63 | rarož proměnlivý | sokol pustovkovitý | Brown falcon |
| 23 | rosela pestrá | rozela pestrá | eastern rosella |
| 38 | skřivan australský | škovránok škoricový | Horsfield's bushlark |
| 61 | slípka modrá | sultánka pukeko | pukeko |
| 45 | sovka ryšavá | sovka hrdzavá | rufous owl |
| 91 | střížlíkovec novozélandský | trúchlohľasok maorský | grey warbler |
| 10 | tabon holubi | tabon okavý | malleefowl |
| 9 | tabon oranžovonohý | tabon hnědý | orange-footed scrubfowl |
| 56 | tenkozobec hnědohlavý | šabliarka červenoohlavá | red-necked avocet |
| 87 | terež Abbottův | sula čiernokřídla | Abbott's booby |
| 60 | tricha orlí | kastura orlí | Pesquet's parrot |
| 44 | tučňák nejmenší | tučňiak malý | little penguin |
| 33 | tui zpěvný | medárik kazateľ | tui |
| 95 | vlašťovka šedobřichá | lastovička štebotavá | welcome swallow |
| 72 | volavka bělolící | volavka bieloľalá | white-faced heron |
| 58 | zebrička pestrá | zebrička austrálska | Australian zebra finch |
| 83 | zoborožec temný | zobákorozec papuánsky | Blyth's hornbill |

Na české verzi spolupracovali: Karel Vlasák, Michal Stárek, Jiřina Kelnarová, Matuš Rošťar, Jakub Hricov, Branislav Murgaš, Pavel Prachař a Kačka Nováková

