



## HRENÍ MATERIÁL

25 čtvercových kartiček s obrázkou; 4 kostky; 30 žetonů.

## CÍL HRY

Počínaje políčkem, které padlo na kostce Laboratoře, se každý hráč snaží najít co nejrychleji měňavku určenou třemi zbývajících kostkami: Barvou, Tvarem a Vzorem.

## PŘÍPRAVA HRY

Zamíchejte 25 čtvercových kartiček a rozmístěte je do kruhu. (obr. 1).

## PRŮBĚH HRY

Náhodně se určí první hráč, který hodí všemi čtyřmi kostkami. Všichni hráči poté hrají najednou:

- kostky s Barvou, Tvarem a Vzorem určují měňavku, kterou je třeba najít;

*Na příkladu (obr. 2), se hráči snaží najít červenou pruhovanou měňavku s chapadly;*

- kostka Laboratoře určuje, odkud měňavka utekla a kterým směrem se vydala;

*Na příkladu (obr. 3), musí hráči najít měňavku, která utekla ze žluté laboratoře ve směru černých šipek.*

Aby hráč našel správnou měňavku určenou kostkami s Barvou, Tvarem a Vzorem, musí začít hledat od kartičky laboratoře určené kostkou Laboratoře a pokračovat po směru šipky na kostce. První hráč, který se dotkne správné měňavky, získává žeton; nejprve však hráči společně zkontrolují, že našel správnou měňavku.

*Na příkladu (obr. 4), musí hráči najít fialovou plazící se měňavku s puntíky, která utekla z modré laboratoře ve směru bílé šipky. Když si prohlédneme karty ve směru bílé šipky od modré laboratoře (1), najdeme odpovídající měňavku na kartičce (2).*

### Chybný tah!

Někdy se hráči neshodnou a dotknou se různých měňavek. Jakmile se zkontroluje správná odpověď, každý hráč, který se dotkl nesprávné měňavky, musí vrátit jeden žeton zpět do zásoby (pokud některý z hráčů, kteří se zmýlili, nemá žádný žeton, nic se nestane).

### Ventilace

Měňavky se dokáží schovat tím, že sklouznou do ventilace. Pokud hráči při hledání uprchlé měňavky narazí na první kartičku ventilace, musí vynechat všechna políčka mezi první a druhou kartičkou ventilace, poté pokračují v hledání ve stejném směru. Od třetí kartičky ventilace hráči opět vynechají všechna políčka až k první kartičce ventilace a poté pokračují dále v hledání.

*Na příkladu (obr. 5), hledají hráči červenou pruhovanou měňavku s chapadly, která uprchla z červené laboratoře (1) ve směru černých šipek. Při postupu správným směrem narazí na kartičku ventilace (2) aniž by našli měňavku. Poté vynechají všechny kartičky do následující ventilace (3) a poté pokračují dále v hledání měňavky (4).*

### Mutační komora

Při průchodu mutační komorou měňavky mění své vlastnosti (obr. 6).

- Měňavka, která prošla Barevnou mutační komorou, změní svoji barvu (a).
- Měňavka, která prošla Tvarovou mutační komorou, změní svůj tvar (b).
- Měňavka, která prošla Vzorovou mutační komorou, změní svůj vzor (c).

*Na příkladu (obr. 7), hráči hledají fialově pruhovanou měňavku s chapadly, která utekla ze žluté laboratoře (1) ve směru bílých šipek. Při postupu správným směrem dorazí do Vzorové mutační komory narazí na kartičku ventilace (2) aniž by našli měňavku. Nyní hledají fialovou měňavku s chapadly a puntíky. Dále pokračují stejným směrem, dokud nedorazí do barevné Mutační komory (3) aniž by našli měňavku. Nyní se musejí pohlédnout po červené měňavce s chapadly a puntíky. Po dalších několika krocích se ocitnou na políčku ventilace (4) aniž by našli měňavku. Poté vynechají všechny kartičky do následující ventilace (5) a dále pokračují v hledání a měňavku konečně najdou (6)..*

**Pozor:** Měňavky jsou choulostivé, proto nedokáží přežít více než tři mutace! Jakmile měňavka projde během kola přes čtvrtou mutační komoru, okamžitě zmizí. Vítězem se stává hráč, který se jako první dotkne poslední čtvrté mutační komory, ve které měňavka zmizela!



# Panic Lab

## KONEC HRY

Hráč, který najde jako první správnou měňavku nebo mutační místnost, si vezme na znamení vítězství žeton a hodí všemi čtyřmi kostkami, a tak začne další lov.

Vítězem se stává hráč, který jako první získá pět žetonů.

## VARIANTA PRAVIDEL

Při první hře nebo pokud budete hrát s malými dětmi, můžete hru hrát bez mutačních místností, případně i bez kartiček ventilace.

© Gigamic 2011 podle koncepce Dominiqua Erharda

Dominique Ehrhard by tímto rád poděkoval Pierru-Nicolasi Lapointovi za jeho pomoc při vzniku hry.



## VÝROBCE A DISTRIBUTOR PRO ČR:

Albi Česká republika a.s., Thámová 13, 186 00 Praha 8, [www.albi.cz](http://www.albi.cz)

Infolinka: +420 737 221 010

