

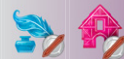
EFEKTY NA SV. BARBOŘE



Zvyš / sniž si pověst o uvedenou hodnotu.

1

Okamžitě získáš uvedený počet bodů.



Proveď zdarma příslušnou akci.



Kutná Hora

Zaber si zdarma parcelu kdekoliv u Kutné Hoře.



Proveď zdarma 2× akci kutání (uč. haviřů zdarma).



Proveď 2× akci příjem (uč. možnosti poslat až 2 patricije do městské rady).

Z libovolného řádku na své desce odstraň domeček nejvíce vlevo (bez efektu) a zvýš si produkci v daném řádku o 2.



Každá tvá budova na plánu ti zvýší pověst o 1 za každou veřejnou budovu, která s ní sousedí.



Přímo ze zásoby

Zdarma umístí patricije ze zásoby (ne z radnice) rovnou do městské rady.



Vyber 1 svou budovu a získáš 1 bod za každou odpovídající značku na sousedním poli.

EFEKTY NA DOLECH A NA BUDOVÁCH



Zvyš si produkci příslušné komodity o uvedenou hodnotu.



Posuň ukazatel ceny příslušné komodity o 1 okénko doprava.

2

Jednu po druhé přesuň uvedené množství vrchních karet z balíčku rudy do spodu.

1

Jednu po druhé přesuň uvedené množství vrchních karet z balíčku obyvatel do spodu.



Vezmi vrchní dílek důlní technologie, otoč ho na stranu s dolem a důl umístí (neplať za dřevo ani za haviře).



Otoč následující dílek sv. Barbory a zvýš daně.

2

Okamžitě získáš uvedený počet bodů.

2

Zvyš si pověst o uvedenou hodnotu.



Vezmi si příslušný počet žetonů Bratrstva.

1

Zvyš daně o uvedenou hodnotu.



Přesuň příslušného patricije ze zásoby na plán radnice.



Odstraň domeček ze své desky (v daném řádku ten nejvíce vlevo). Ignoruj jeho efekt.

CECHOVNÍ BUDOVY

| | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|
| | : | | | | |
| | : | | | | |
| | : | | | | |
| | : | | | | |
| | : | | | | |
| | : | | | | |

VEŘEJNÉ BUDOVY

| | | | | |
|--|---|--|--|--|
| | : | | | |
| | : | | | |
| | : | | | |
| | : | | | |

AKCE



KUTÁNÍ. Za **1** můžeš doplnit zásobu aktivičních haviřů. Dober dílky dolů, 1 si vyber a zbytek odhod'. Umísti ho na vstup (za **2**) nebo vedle / pod jiný důl (za nejvyšší sousední cenu). Označ ho haviřem z aktiviční zásoby.



PRÁVO. Vezmi si dílek budovy. Zaplat' podle toho, odkud ho bereš. Sloupeček přesuň na konec. Můžeš brát jen dílky svých cechů nebo veřejných budov.



PARCELA. Pokud to jde, zaber parcelu vedle budovy. Zaplat' nejvyšší ze sousedních cen. Pokud nelze zabrat parcelu vedle budovy, zaber ji kdekoli za 5 grošů. S pověstí 3 nebo vyšší platiš vždy jen 1 groš.



STAVBA. Vrat' si značku parcely a umísti budovu. Zaplat' za **1**. Vyhodnot' efekty na budově. Pokud je cechovní, označ ji domečkem a vyhodnot' efekt.



PŘÍJEM. Vezmi si groše dle své produkce a aktuálních cen. Můžeš zaplatit 10 grošů a přesunout patricije čekajícího na plánu do rady.



SV. BARBORA. Použij **1**. Vyhodnot' efekt na následujícím dílku su. Barbory (ignoruj daně). Otoč dílek lícem dolů.



ŽOLÍK. Sniž si pověst o 1 a proved' jednu z výše uvedených akcí. S pověstí 6 nebo vyšší hraješ žolika bez snížení pověstí.

EFEKTY NA DESCE HRÁČE



1

Pokud je tvá pověst 3 nebo vyšší, zábor parcely tě stojí pouze 1 groš.



0

Pokud je tvá pověst 6 nebo vyšší, nesnižuješ si pověst při hrani žolika.



Vezmi si dílek veřejné budovy zdarma (sloupeček přesuň na konec řady).

BODOVÁNÍ PATRICIJŮ



Každá tvá budova na plánu ti přinese 1 bod za každou veřejnou budovu, která s ní sousedí.



Za každou dvojici použitých žetonů Bratrstva získáš 3 body.



Získáš 2 body, pokud máš v každém řádku 1 důl. (Nebo 4 body za 2 doly.)



Za každý sloupeček bez domečků na své desce získáš 3 body.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ



Kutná Hora: Každá tvá budova ti přinese **1** za každou odpovídající značku na sousedním poli.



Doly: Získáš body podle pořadí v počtu hvězdiček v každém řádku.



Příjem: **1** / 10 grošů.



Pověst: Získáš body dle svého umístění na stupnici pověstí.



Ostatní: **1** za každý neumístěný dílek budovy nad svou deskou, za každou značku parcely na plánu a za každý nepoužitý **1**.