



Codex Naturalis

MINDOK
HRÁJEME S SRDCEM

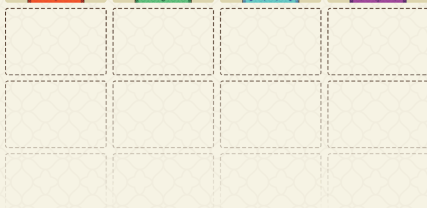
Pravidla pro 1 hráče

Cíl hry

Vyzkoušejte své dovednosti proti iluminátskému mnichu Tyboru Kweleinovi a sepište lepší **Codex Naturalis** než on.

Příprava hry

Jakmile máte připraveny všechny dobírací balíčky, vezměte po jedné přírodní kartě od každé barvy a umístěte je lícem dolů do řady. Toto jsou Tyborovy přírodniny.

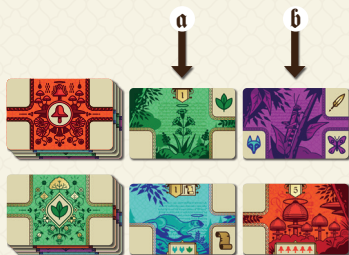


Poté pokračujte obvyklou přípravou hry za sebe. Tyborovi nedávejte žádnou počáteční kartu ani osobní skrytou kartu úkolu. Váš i jeho žeton umístěte na pole 0 na počítadle bodů. Vezměte si žeton začínajícího hráče a zahajte hru.

Průběh hry

Ve svém tahu hrajte dle obvyklých pravidel. Po každém vašem tahu odehrajte 1 tah za Tybora, pak jste na řadě opět vy. Tyborův tah probíhá takto:

Tybor si vezme dvě karty a každou z nich si buď ponechá, nebo odhodí. Jednu si vezme ze dvou otočených karet v levém sloupci (a) a druhou z pravého sloupce (b).



Pro určení toho, které karty si vezme, vyhodnoťte **pro každý sloupec** následující kroky.

1 Má Tybor nezbytné přírodniny pro zlatou kartu v tomto sloupci?

⚙️ **ANO:** odhodte zlatou kartu a Tybor získá počet bodů zobrazený na kartě. Bere se v úvahu jen číslo, ne speciální podmínky (předměty nebo zakryté rohy). Poté doplňte nabídku karet.

⚙️ **NE:** pokračujte dalším krokem.



2 Poskytuje zlatá karta v tomto sloupci 5 bodů nebo odpovídá jednomu ze dvou společných úkolů?

- ✿ **ANO:** vezměte zlatou kartu, otočte ji a přidejte rubem vzhůru k Tyborovým přírodninám ve sloupci odpovídající její barvě. Poté doplňte nabídku karet.
- ✿ **NE:** pokračujte dalším krokem.

Zlatá karta odpovídá společnému úkolu:



pokud obsahuje jeden ze zobrazených předmětů



pokud je převládající barvy úkolu (v tomto příkladu zelená, resp. modrá).

3 Pokud jste na dvě předchozí otázky odpověděli NE, vezměte z tohoto sloupce přírodní kartu, otočte ji a přidejte mezi Tyborovy přírodniny ve sloupci odpovídající její barvě. Poté doplňte nabídku karet uprostřed stolu.

Konec hry

Když počítáte vítězné body získané na konci hry, počítejte pouze ty svoje (dva společné úkoly a váš skrytý úkol), Tybor na konci hry žádné body nezíská. Pokud máte více vítězných bodů než Tybor, ve hře jste zvítězili. Při shodě vítězí Tybor.

Úprava obtížnosti

Pro lehčí hru při přípravě hry pro Tybora doberte jen 2 přírodní karty různých barev místo 4.

Pro obtížnější hru umístěte Tyborův žeton na pole 4 na počítadle bodů namísto na pole 0.

