

Příklad bodování



- ♣ Šachové figurky: $9 \times 5 = 45$ bodů (9 šachových figurek na středové cestičce)
- ♣ Růže (červená): $25 + 1 = 26$ bodů
- ♣ Houby (modrá): $8 \times 3 = 24$ bodů (3 sloupce o aspoň 2 houbách)
- ♣ Stromy (hnědá): $5 + 4 + 6 + 2 = 17$ bodů (bílé číslice v obrázku). V každé řadě se počítá nejdelší vzdálenost mezi sousedními stromy (včetně políček se stromy)
- ♣ Nezaplněné oblasti: $-5 \times 3 = -15$ bodů (v obrázku červené číslice). Zde jsou 3 nezaplněné oblasti.
- ♣ Neumístěné bonusové dílky: žádné.

Celkem: $45 + 26 + 24 + 17 - 15 = 97$ bodů

Sólo varianta

Příprava hry

Hráč si po své levici připraví 5 sáčků s velkými dílky.

Průběh kola

- ♣ Každé kolo se skládá z 5 tahů.
- ♣ V každém tahu si hráč z jednoho z pěti sáčků vylosuje 2 dílky.
- ♣ Jeden z nich si vybere a umístí na svůj herní plán.
- ♣ Sáček a zbývající dílek umístí hráč po své pravici.
- ♣ Bonus za zahradníky funguje stejně jako v základních pravidlech.

Konec kola

Jakmile je všech 5 sáčků přemístěno doprava, přesune je hráč opět všechny doleva a zahajuje další kolo hry. Dílky umístěné napravo hráč do sáčků nevrací.

Konec hry

Pokud hráč na svůj plán nemůže umístit další z dílků ze sáčku vlevo, hra končí. Bodování je shodné se základní variantou.

Výsledné skóre

- **MÉNĚ NEŽ 70 BODŮ:** Královnu jsi vůbec nepotěšil. Raději to zkus znovu a dej si záležet, jinak budeš o hlavičku kratší.
- **70-89 BODŮ:** Tvé dílo jeví známky pokusu o zahradu, ale Královna není nikterak zvlášť unešena. Víme, že máš na víc.
- **90-109 BODŮ:** Není to špatné. Udělal jsi na Královnu dojem.
- **110-129 BODŮ:** Skvěle! Královna je mile překvapena a zahradníci na tebe pějí ódy!
- **130 A VÍCE BODŮ:** Fenomenální! Královna tě ustanovuje Královským dvorním zahradníkem!

Shrnutí hry

- ♣ V pozici začínajícího hráče se hráči střídají po směru hodinových ručiček, předávají si žeton začínajícího hráče.
- ♣ Začínající hráč si zvolí jeden sáček s velkými dílky a z něj vylosuje do nabídky tolik dílků, kolik je hráčů. (V prvním kole je to o jeden dílek více).
- ♣ Po směru hodinových ručiček si postupně z nabídky vybere každý hráč jeden dílek a umístí jej na svůj herní plán.
- ♣ Pokud hráč umístí zahradníka do sousedství jiného zahradníka, vezme si 1, 2 či 3 bonusové dílky. Ty na svůj herní plán umístí v závěru hry.
- ♣ Každý hráč, který již nemůže na svůj plán umístit dílek z nabídky, si vezme bonusový dílek. Hra tímto kolem končí. Hráči na své plány umístí získané bonusové dílky a zapíší výsledky do záznamového archu.

Autor hry: Ikhwan Kwon
Ilustrace: Eugenia Smolenceva
Vydal: Forgenext
Manažer projektu: Maria Kravchenko
Umělecký vedoucí: Anastasia Durova
Grafika: Anna Medvedeva
Produkce: Yuriy Khmelevskoy
Český překlad: Lucka Endlová



Zvláštní poděkování zasluhuji Alexander Peshkov a Ekaterina Pluzhnikova



Game published by Lifestyle Boardgames Ltd. © 2019 All rights reserved.
7-6 2nd Filyovskaya street, 1st floor,
office III, room 6A, Moscow, 121096,
Russia. Tel.: +7 495 510 0539

www.lifestyle-boardgames.com
mail@lifestyleltd.ru

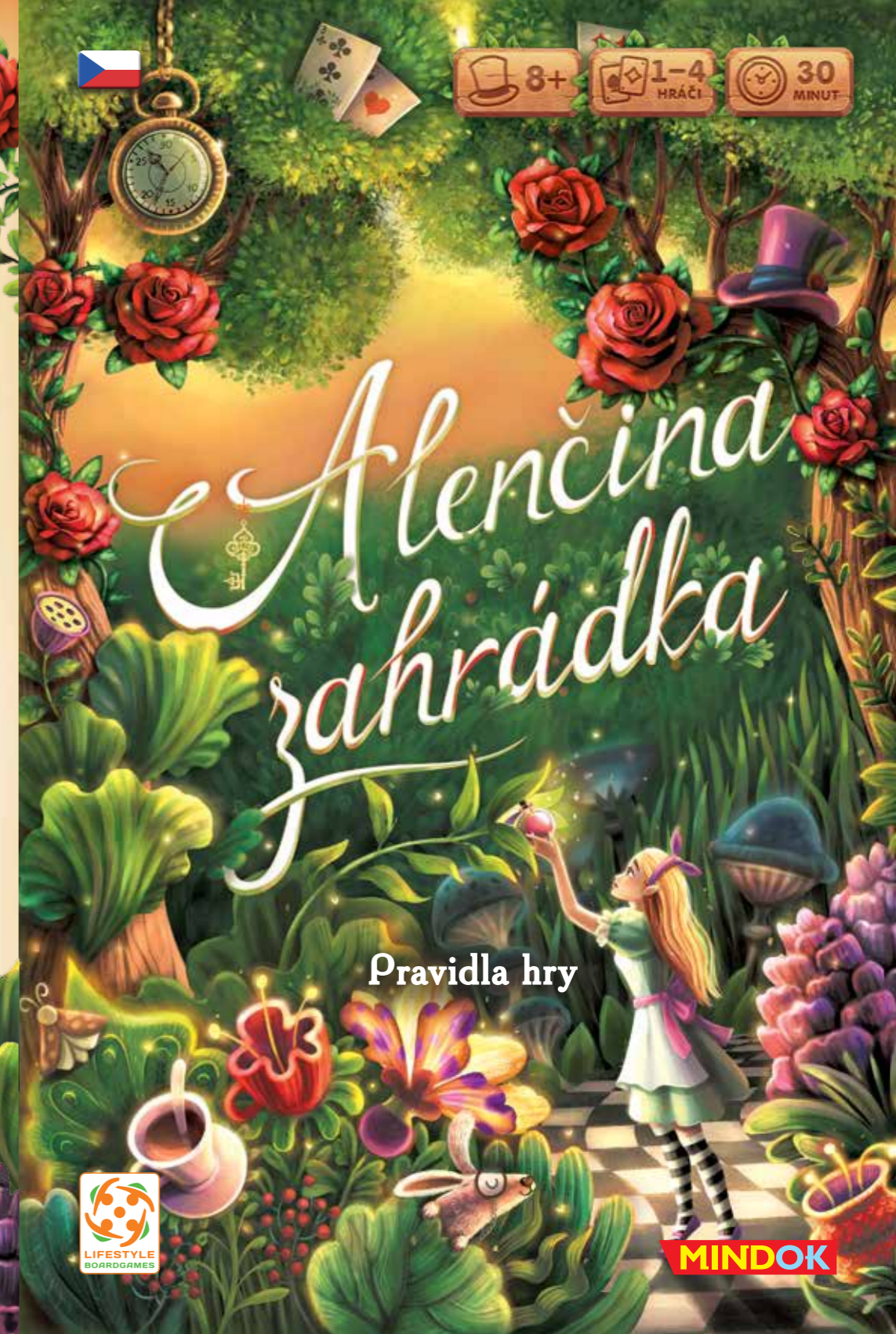
MINDOK

Výhradní distributor
pro ČR a SR:

MINDOK s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10



MINDOK



Pravidla hry



Neboží královští zahradníci zmatkují a snaží se vyvarovat královnina hněvu. Lze vůbec Jejímu Veličenstvu vyhovět?

Královna si přeje, aby stromy rostly co nejdále od sebe a aby celou Říši divů zaplavily ty nejpřepychovější růžové keře na celém širém světě. Leč pokud mezi nimi nepovede upravená cestička, po níž by mohly důstojně kráčet šachové figurky, bude to jistojistě zahradníky stát hlavu! Alenka nemá tušení, jaká neuvěřitelná dřina ji čeká, když nabídla zahradníkům pomocnou ruku.

I pomozte Alence vytvořit pro Srdcovou královnu tu nejkrásnější zahradu přesně podle jejího gusta!

HERNÍ MATERIÁL:
 • 4 herní plány
 • 6 sáčků
 • 95 herních dílků, z toho:
 65 velkých dílků o 4 polích
 30 bonusových dílků o 1 poli
 • žeton začínajícího hráče
 • záznamové archy
 • pravidla hry

Ještě budete potřebovat tužku, ta není součástí balení.

Cíl hry

Splňte co nejlépe požadavky Královny a vytvořte tu nejkrásnější zahradu ze všech (viz „Pravidla bodování“ na str. 4).

Průběh hry

Hra se hraje na několik kol a končí poté, co některý z hráčů nemůže na svůj herní plán umístit žádný další dílek z nabídky. Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Průběh kola

Začínající hráč vybere jeden ze sáčků s velkými dílky.



Ze sáčku náhodně vybere tolik dílků, kolik je ve hře hráčů, a položí je do středu stolu – tím vytvoří nabídku dílků. V prvním kole vybere ze stejného sáčku ještě 1 dílek navíc. To zajistí, že na konci každého kola zůstane v nabídce 1 dílek.

Například ve hře 4 hráčů vybere první hráč jeden ze sáčků a z něj vytáhne 5 dílků.



Začínající hráč si jako první vybere 1 dílek z nabídky a umístí jej na svůj herní plán. Totéž po něm postupně provedou všichni ostatní hráči po směru hodinových ručiček.

Dílky lze libovolně otáčet a převracet. Své dílky můžete pokládat na libovolná políčka zahrady, tedy jak na travnatou plochu, tak na šachovnicovou cestičku. Dílek nikdy nesmí překrývat žádný z dřívě umístěných dílků. Dílky nelze umístit mimo vyznačený herní plán.

Na konci kola zůstane v nabídce vždy jeden dílek. Tento dílek bude opět k dispozici všem hráčům v následujícím kole. Další kolo hry zahájí hráč po levici aktuálního začínajícího hráče. Vezme si žeton začínajícího hráče, opět si vybere jeden ze sáčků s velkými dílky (není možné vybrat sáček, ve kterém již není dostatečný počet dílků) a z něj vylosuje právě tolik dílků, kolik je ve hře hráčů.

Protože herní plány se postupně zaplňují, ubývá možností, jak další dílek na plán umístit. Platí však, že **pokud hráč může umístit** další dílek na herní plán, **musí** to udělat i v případě, že se mu dílek nehodí.

Získání bonusového dílku

Například:



Nový zahradník teď sousedí s dvěma dalšími zahradníky na plánu, proto si hráč může ze sáčku vzít dva bonusové dílky.

Poslední kolo

Pokud některý z hráčů již nedokáže na svůj herní plán umístit dílek v souladu s pravidly, hra tímto kolem končí pro všechny. **Všichni** hráči, kteří si v tomto kole nemohou vzít velký dílek z nabídky, protože jej již nedokážou umístit na svůj plán, si vylosují z bonusového sáčku jeden bonusový dílek.

Bodování a vítězství

Na konci hry umístí všichni hráči na své plány bonusové dílky (pokud pro ně mají vhodné místo), a sečtou si vítězné body dle pravidel bodování. Výsledky zaznamenají do přiložených záznamových archů.

Pravidla bodování



Šachové figurky
Královské šachové figurky milují pečlivě vydlážděné cestičky, po kterých mohou kráčet zahradami a kochat se jejími krásami, aniž by si umazaly šatstvo či střevíce.
 Za každou šachovou figurku na šachovnicové cestičce získá hráč 5 bodů.



Růže
Růže miluje Královna ze všech květin nejvíce, proto jim zahradníci musejí věnovat prvotřídní péči. Velké majestátné keře potěší Její Veličenstvo mnohem více než růže, které rostou pouze tu a tam.
 Za každou plochu růží o velikosti 1, 2, 3, 4 a 5 políček (sousedí spolu vodorovně či svisle), získá hráč 1/4/9/16/25 bodů. Plochy větší než 5 políček přinesou hráči vždy maximálně 25 bodů.



Houby
Houby jsou oblíbené zejména pro své kouzelné vlastnosti a Královna je chce mít vždy po ruce, i kdyby to mělo být v nejzazším koutu zahrady.
 Za **každý sloupec**, v němž se vyskytují alespoň 2 houby, získá hráč 8 bodů (hub může být ve sloupci i více, nemusí spolu sousedit).



Stromy
Na zahradu musí za všech okolností dopadat sluneční paprsky. Pokud je zahrada příliš zastíněna vzrostlými stromy, není to již zahrada, nýbrž les. Ovšem po krásné procházce zahradou Královna vždy ráda spočine v osvěžujícím stínu majestátních stromů...

V **každé řadě**, v níž jsou alespoň dva stromy, dostane hráč tolik bodů, jaká je vzdálenost mezi těmito stromy (tzn. nejsou mezi nimi další stromy). Počítají se i políčka se stromy. V každé řadě lze takto obodovat jednu (tj. nejdelší) vzdálenost mezi dvěma stromy.

ZÁPORNÉ BODY

- Nezaplněné oblasti**
Královna nestrpí prázdné plochy. Co jste to za mizerné zahradníky?! Zahrada musí být zaplněna do posledního místečka. Co jste si vůbec mysleli?
 Za každou neobsazenou oblast na plánu, bez ohledu na to, z kolika políček se skládá, si hráč odečte 5 vítězných bodů.
- Bonusové dílky neumístěné na herní plán**
V královské zahradě není prostor pro žádné vylovení. Pokud se pokoušíte nacpat houby pod růžové keře nebo pokácat stromy, Královna vás rychle předá katovi.
 Za každý bonusový dílek, pro který hráč nemá na svém plánu místo, si hráč odečte 5 vítězných bodů.

Hráč s nejvyšším počtem bodů vítězí a je neprodleně jmenován Královským dvorním zahradníkem.