

TOM CLEAVER

VE STÍNU PYRAMID

SÓLOVÁ VARIANTA



(původní autor A. K. Vikhagen, na BGG tilde72,
pravidla revidovaná autorem hry Tomem Cleaverem)

VÍTEJ, UROZENÝ!

Věz, že tě čeká boj o nejhezčí hrobku! V této sólo variantě hry **Ve stínu pyramid** budeš čelit kartami řízenému protivníkovi **Faraonovi**. Ten hraje prostřednictvím karet z **Faraonova** balíčku, jednotlivé karty mají přiřazeny speciální akce, které **Faraon** provádí. To má za účel simulovat herní tahy skutečného hráče tak, aby **Faraonovy** tahy nebyly dopředu čitelné a nebylo možné odhadovat jejich výsledek.

V sólo variantě platí stejná pravidla a bodování jako ve hře se skutečnými hráči. **Faraon** hraje svoje tahy, pyramida se chová stejně jako obvykle. Pokud při tahu **Faraona** vznikne prázdné místo uprostřed základny pyramidy, vybere hráč jednu ze dvou karet, která zaplní prázdné místo.

Při přípravě hry (*balíček karet hráče, zásoba, pyramida*) **platí pravidla pro standardní partii, Faraonův** balíček se připravuje jinak (viz níže).

Faraon nikdy nemá karty „v ruce“ – všechny karty, které Faraon získá, jsou okamžitě zapečetěny a počítají se do **Faraonova** finálního skóre. Karty ve **Faraonově** hrobce jsou **veřejná informace**, můžeš si je tedy kdykoliv prohlédnout.

1. PŘÍPRAVA FARAONOVA BALÍČKU

Zamíchej zbývajících 30 karet **I. věku** (12× *Vešebt*, 9× *Nádoba*, 6× *Truhla s jídlem*, 3× *Obětní stůl*). Tyto karty tvoří **Faraonův** balíček.

2. NASTAVENÍ ÚROVNĚ OBTÍŽNOSTI

Zvol úroveň obtížnosti na stupnici od **0** do **10**. Poté dober odpovídající počet karet ze **zásoby** a vlož je do **Faraonovy** hrobky.

Sethiho výzva – pokud si chceš hru ještě více ztížit, změň od III. věku efekty karet *Vešebt* a *Nádoba* na „*Faraon zapečetí nejdražší kartu*“.

3. VÍTĚZSTVÍ VE HŘE

Faraona porazíš, když dosáhneš lepšího skóre než on.



4. PRŮBĚH FARAONOVA TAHU

Otoč **jednu vrchní kartu** z **Faraonova** balíčku. Místo provedení akce karty proved' některou z následujících **Faraonových** akcí, která odpovídá otočené kartě. Poté otočenou kartu odlož do **Faraonova** odkládacího balíčku.

VEŠEBT



Faraon zapečetí **nejlevnější** kartu stejné barvy (sada nebo unikátní), jako je karta **nejvíce vpravo v dolní řadě pyramidy**.

Pokud je v pyramidě jen jedna karta této barvy (sada nebo unikátní), zapečetí Faraon tuto kartu. Může zapečetit i duplikát.

NÁDOBA



Faraon zapečetí **nejlevnější** kartu stejné barvy (sada nebo unikátní), jako je karta **nejvíce vlevo v dolní řadě pyramidy**.

Pokud je v pyramidě jen jedna karta této barvy (sada nebo unikátní), zapečetí Faraon tuto kartu. Může zapečetit i duplikát.

TRUHLA S JÍDLEM



Faraon zapečetí **nejdražší** kartu stejné barvy (sada nebo unikátní), jako je karta **na špičce pyramidy** (ke konci hry je směrodatná karta nejbližší špičce pyramidy).

Pokud je v pyramidě jen jedna karta této barvy (sada nebo unikátní), zapečetí Faraon tuto kartu. Může zapečetit i duplikát.

OBĚTNÍ STŮL



Faraon zapečetí **nejdražší** kartu z pyramidy ze sady, z níž má **nejvíce zapečetěných karet** (v tomto případě Faraon nepečetí duplikáty!). Pokud by již tuto kartu **Faraon** v hrobce měl, zapečetí **nejdražší** kartu z pyramidy ze sady, z níž máš **ty** nejvíce zapečetěných karet (nepečetí kartu, kterou máš v hrobce už ty!).

Pokud tuto kartu už v hrobce máš, Faraon zapečetí nejdražší kartu v pyramidě.

V jakémkoli případě, kdy nelze jednoznačně rozhodnout, kterou kartu má Faraon zapečetit, zapečetí tu, která mu přinese nejvíce bodů dle situace v okamžiku rozhodnutí.

Ke konci hry mohou akce *Vešebt* a *Nádoby* odkazovat na pozici v pyramidě, na které již žádná karta není. V tom případě zapečetí kartu, která je dané pozici nejbližší. Na konci každého tahu (hráče i **Faraona**) doplň pyramidu jako obvykle. Pokud **Faraonovi** dojdou karty v dobíracím balíčku, zamíchej jeho odkládací hromádku a vytvoř nový dobírací balíček.

5. SPECIÁLNÍ AKCE KARET

Níže najdeš seznam karet, které v klasické hře nějak ovlivňují soupeře, a jejich vliv na **Faraona** v sólo variantě.



BÁRKA

Když si soupeř koupí kartu, můžeš ihned odložit z ruky Bárku...

Akci **nelze** zahrát (**Faraon** si karty nekupuje).



KADIDELNICE

Získej horní kartu soupeřovy odkládací hromádky. Poté na tuto odkládací hromádku polož Kadidelnici.

Akci **nelze** zahrát.



KEBEHSENUFOVA KANOPA

Každý soupeř, který má celkem ve hře alespoň 6 karet...

Akci **nelze** zahrát (**Faraon** nemá karty ve hře).



MUMIFIKOVANÁ KOČKA

Když soupeř obětuje kartu, můžeš ihned z ruky odložit...

Akci **nelze** zahrát (**Faraon** karty neobětuje).



OBĚTNÍ STŮL

Kdyby tě soupeřova akce nutila odkládat či obětovat, ukaž z ruky...

Akci **nelze** zahrát (**Faraon** nehraje standardní akce karet).



SOŠKA BASTET

Každý soupeř, který má celkem ve hře alespoň 6 karet...

Akci **nelze** zahrát (**Faraon** nemá karty ve hře).



SOŠKA SOBEKA

Otoč vrchní 3 karty svého dobíracího balíčku. Jednu odlož, jednu zapečet a jednu polož na odkládací balíček soupeře.

Otoč vrchní 3 karty svého dobíracího balíčku. Jednu odlož, jednu **zapečet** a jednu vlož do **Faraonovy** hrobky.



VNĚJŠÍ SARKOFÁG

Polož 1 kartu ze své ruky na soupeřův dobírací balíček. Pak si dober kartu.

Vlož 1 kartu do **Faraonovy** hrobky. Pak si dober kartu.



VNITŘNÍ SARKOFÁG

Každý soupeř musí z ruky odložit všechny karty až na 3.

Akci **nelze** zahrát (**Faraon** nemá karty v ruce).