

# ZVÍŘĚ VĚC? NEBO



**KDO NAJDE SPRÁVNOU  
KARTU JAKO PRVNÍ?**

**OBSAH HRY:** 36 HRACÍCH KARET

**RUBOVÁ STRANA - SKUPINY OBRÁZKŮ**

DOMÁCÍ  
ZVÍŘÁTKA



KYTIČKY



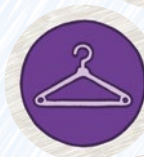
DOPRAVNÍ  
PROSTŘEDKY



HRÁČKY



OBLEČENÍ



DINOSAURŮ

**LÍCOVÁ STRANA - OBRÁZKY**



**CÍL HRY:** NASBÍRAT CO NEJVÍCE KARET.

## PŘÍPRAVA HRY:

1. ZAMÍCHEJTE KARTY A VYTVOŘTE Z NICH DOBÍRACÍ BALÍČEK TAK, ŽE JE POLOŽÍTE DOPROSTŘED STOLU RUBEM (IKONKAMI) NAHORU.
2. ČTYŘI VRCHNÍ KARTY OTOČTE A POLOŽTE DO KŘÍŽE KOLEM DOBÍRACÍHO BALÍČKU. TÍM VYTVOŘÍTE ZÁKLAD ČTYŘ ODKLÁDACÍCH BALÍČKŮ.
3. HRÁČ, KTERÝ BUDE MÍT NEJDŘÍVE NAROZENINY, SE STÁVÁ PRVNÍM SUDÍM.



### PŘÍKLAD:

ODKRYTÁ IKONKA JE DINOSAURUS.  
HRÁČI SE CO NEJRYCHLEJI SNAŽÍ  
ZAKRYT DLANÍ OBRÁZKY DINOSAURŮ.

## PRŮBĚH HRY:

SUDÍ VEZME VRCHNÍ KARTU Z DOBÍRACÍHO BALÍČKU A BEZ OTOČENÍ SI JI POLOŽÍ RUBEM PŘED SEBE. TÍM ODKRYJE NOVOU IKONU PRO TOTO KOLO.

POKUD NYNÍ NĚKTERÝ Z OBRÁZKŮ NA ODKLÁDACÍCH BALÍČCÍCH ODPOVÍDÁ SPRÁVNÉ SKUPINĚ, SNAŽÍ SE VŠICHNI HRÁČI (KROMĚ SUDÍHO) CO NEJRYCHLEJI TENTO OBRÁZEK ZAKRYT DLANÍ. KDO NAJDE A ZAKRYJE SPRÁVNÝ OBRÁZEK JAKO PRVNÍ, ZÍSKÁVÁ TUTO KARTU. POKUD JSOU POD NÍ DALŠÍ KARTY, ZÍSKÁVÁ CELÝ BALÍČEK.

POKUD JE KARET SHODNÝCH S IKONKOU NA VRCHU DOBÍRACÍHO BALÍČKU VIDĚT VÍC, HRAJE SE O VŠECHNY. HRÁČI SMÍ POUŽÍVAT OBĚ RUCE.

### **NA UVOLNĚNÁ MÍSTA SE KARTY AUTOMATICKY NEDOPLŇUJÍ!**

SUDÍ SE PODÍVÁ NA LÍC KARTY, KTEROU ODLOŽIL NA ZAČÁTKU KOLA PŘED SEBE, A PAK JI POLOŽÍ NA LIBOVOLNÝ ODKLÁDACÍ BALÍČEK, NA KTERÉM NELEŽÍ ŽÁDNÁ KARTA. POKUD NENÍ PRAZDŇNÝ ŽÁDNÝ, POLOŽÍ JI NA ODKLÁDACÍ BALÍČEK DLE SVÉ VOLBY.

- POKUD NĚKDO UDEĹAL CHYBU, PŘEBÍRÁ ROLI SUDÍHO.
- POKUD NIKDO CHYBU NEUDĹLAL, STANE SE SUDÍM HRÁČ, KTERÝ ZÍSKAL KARTU. JE-LI VÍCE HRÁČŮ, KTEŘÍ ZÍSKALI KARTY, STANE SE SUDÍM HRÁČ, KTERÝ ZÍSKAL VÍC KARET.
- POKUD HRÁČI ZÍSKALI STEJNĚ KARET, STÁVÁ SE SUDÍM TEN, KTERÝ MÁ AKTUÁLNĚ VÍC KARET VE SVĚM BALÍČKU.
- POKUD JE I ZDE SHODA, HRÁČI SI O ROLI SUDÍHO „STŘÍHNOU“.
- POKUD NIKDO NEUDĹLAL CHYBU ANI NEZÍSKAL KARTU, JE SUDÍM STÁLE STEJNÝ HRÁČ.

### **KONEC HRY:**

HRA KONČÍ V OKAMŽIKU, KDY DOJDE DOBÍRACÍ BALÍČEK. HRÁČI SI SPOČÍTÁJÍ ZÍSKANĚ KARTY. VYHRÁVÁ TEN, KTERÝ JICH MÁ NEJVÍC. DOJDE-LI KE SHODĚ, O VÍTEŽSTVÍ SE DĚLÍ.



## VARIANTA PRO POKROČILÉ:

POTÉ, CO SUDÍ POLOŽÍ SEJMUTOU KARTU NA ODKLÁDACÍ BALÍČEK, MOHOU JI OSTATNÍ HRÁČI ZÍSKAT. POKUD OBRÁZEK NA PRÁVĚ POLOŽENÉ KARTĚ PATŘÍ DO SKUPINY, KTEROU PŘEDSTAVUJE IKONKA NA VRCHNÍ KARTĚ DOBÍRACÍHO BALÍČKU, HRÁČI JI MOHOU ZÍSKAT TÍM, ŽE POJMENUJÍ (VYKŘIKNOU) NÁZEV OBRÁZKU NA KARTĚ. KARTU ZÍSKÁ TEN HRÁČ, KTERÝ JI POJMENUJE NEJRYCHLEJI. VYKŘIKLI-LI DVA ČI VÍCE HRÁČŮ NAJEDNOU, KARTU ZÍSKÁ TEN, KTERÝ PRVNÍ ZAKRYJE DLANÍ DOBÍRACÍ BALÍČEK.



DALŠÍ PRŮBĚH JE STEJNÝ JAKO U ZÁKLADNÍ HRY.

HRAJEME-LI S OPRAVDU MALÝMI HRÁČI, MŮŽE SUDÍ PŘI SEJMUTÍ POJMENOVAT IKONKU, KTERÁ SE OBJEVILA (NAPŘ. „DINOSAURUS“), ABY SI DĚTI UVĚDOMILY, CO HLEDAJÍ. HRÁČ, KTERÝ SPRÁVNĚ ZÍSKAL KARTU, AŽ JIŽ ZAKRYTÍM ČI POJMENOVÁNÍM, ZÍSKÁVÁ CELÝ ODKLÁDACÍ BALÍČEK, NA NĚMŽ TATO KARTA LEŽÍ.

## VARIANTA PRO DVA HRÁČE:

V TÉTO VARIANTĚ BOJUJÍ O KARTY OBA HRÁČI, TEDY I SUDÍ.

