

# VLAADA CHVÁTIL PICTOMANIA

Všichni kreslí. Všichni hádají.  
Všichni zároveň!

## OBSAH HRY



6 černých karet s písmeny  
7 černých karet s čísly



42 tipovacích karet  
v 6 barvách



bloček  
kreslicích papírů

nejjednodušší



99 oboustranných karet slov  
ve 4 obtížnostech

nejtěžší

ořezávkto



6 tužek v 6 barvách

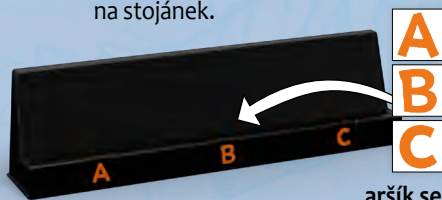
6 černých  
bonusových žetonů



30 bodovacích žetonů  
v 6 barvách



Před první hrou nalepte samolepky  
na stojánek.



stojánek na karty

aršík se  
samolepkami

# PŘEHLED HRY

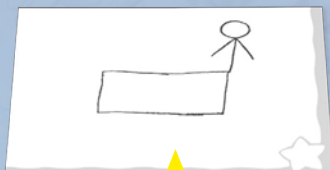
Pictomania je kreslicí hra, ve které všichni najednou kreslí a zároveň se pokoušejí uhodnout, co kreslí ostatní. Probíhá to takto:



Všichni si prohlédnou 21 připravených slov.



Každému hráči je náhodně skrytě přiděleno jedno slovo, které má nakreslit.



Všichni kreslí zároveň.



Když hráč tuší, co kreslí některý ze soupeřů, může zkusit hádat.  
(Snaží se uhodnout číslo slova, které soupeř kreslí.)

Za správné tipy hráči získávají body a za to, že ostatní neuhodnou jejich kresbu, body naopak ztrácejí. Průběh hry i bodování si podrobně vysvětlíme dále.

# PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si vybere barvu a vezme si tužku, tipovací karty a bodovací žetony v dané barvě. Komponenty nehračících barev vraťte do krabice.



Každý si též vezme list kreslicího papíru. Ten je třeba přeložit napůl. Tím vzniknou čtyři stránky, na každé kolo hry jedna.

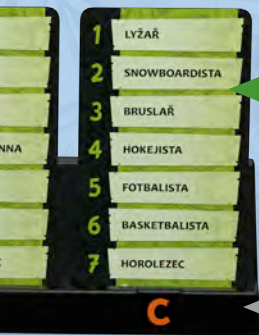
Bodovací žetony si položte nalevo od svého papíru. Jejich počet a hodnoty závisí na počtu hráčů:



Zbylé žetony vraťte do krabice.



Ať už hraje jakýkoliv počet hráčů, každý bude potřebovat všech 7 tipovacích karet. Je dobré si je seřadit, abyste pak během hry mohli rychle najít čísla, která chcete tipovat.



V prvním kole budete potřebovat jen zelené **karty slov**. Zamíchejte zelený balíček, vylosujte 3 karty a postavte je do stojánku. Zbytek balíčku odložte.



**Stojánek** umístěte tak, aby všichni dobře viděli a mohli přečíst text na kartách.

Nezávisle na počtu hráčů budete potřebovat všech **7 černých karet s čísly a 6 s písmeny**. Zamíchejte oba balíčky zvlášť.

Počet a hodnoty **černých bonusových žetonů** závisí na počtu hráčů:



Položte je doprostřed stolu a zbytek vraťte do krabice.

Někteří hráči kreslí raději na šířku, jiní na výšku. Můžete si papír natočit, jak chcete. Jen se ujistěte, že na dolní hraně papíru máte šedou linku. Ta pak pomůže ostatním hráčům s orientací obrázku.



# PRVNÍ KOLO

Hra trvá **4 kola**, každé se hraje s jiným balíčkem karet slov. Ve stojánku teď máte připravené zelené karty, takže první kolo může začít.

Nechte si chvilku času, aby si všichni stihli přečíst všechna slova. (Dobře, některé pojmy jsou víceslovné, ale pro zjednodušení říkáme všem jen „slova“. Na každé kartě je tedy 7 slov.) Všimněte si, že se slova v rámci jedné karty vážou vždy k jedné určité kategorii. Tato podobnost dělá hru zajímavou.

Každému hráči **zakrytě** rozdejte jednu černou kartu s číslem a jednu s písmenem. Zbylé karty bez prohlížení odložte.

Až budou všichni připraveni, odstartujte první kolo.

## ZAČÁTEK KOLA

Všichni se podívají na své černé karty s číslem a písmenem. Karta s písmenem říká, která ze tří karet slov je vaše. Karta s číslem říká, které ze sedmi slov na dané kartě máte kreslit.



Když už víte, co máte kreslit, **položte své černé karty zakrytě na hromádku před svůj papír.** (Proč je to důležité, si vysvětlíme za chvíli.)



# KRESLENÍ

Ted' můžete začít kreslit. Ale pozor! Všech sedm slov na jedné kartě většinou popisuje dost podobné věci. Takže chcete nakreslit takový obrázek, který bude vypadat jako vaše přidělené slovo, ale už ne jako ostatní slova na kartě. Nebojte se využít celou stránku papíru – z druhé strany stolu se větší obrázky lépe poznávají.

Buďte rychlí. Tady se nehraje na tahy. Všichni kreslí zároveň.

# HÁDÁNÍ

Když dokreslíte, odložte tužku a otočte svou kresbu směrem k ostatním, aby na ni dobře viděli. Pak můžete začít hádat, co kreslí soupeři. A to hned – nečekejte, až dokreslí i ostatní. Když si troufnete, můžete zkusit hádat i obrázky, které ještě nejsou dokončené. Na rychlosti záleží.

Když si myslíte, že víte, co některý ze soupeřů kreslí, najděte dané slovo na kartách slov ve stojánku a podívejte se, jaké má číslo (na písmenu karty nezáleží). Pak ze svých tipovacích karet vyberte tu **se stejným číslem**. Hádá se tak, že **svou tipovací kartu položíte zakrytě na hromádku před papírem dotyčného hráče**. (Její základ tvoří černé karty.)

Každý hráč kreslí slovo s jiným číslem. Nemá tedy smysl dávat někomu kartu s číslem, které jste kreslili sami. Někdy zjistíte, že potřebujete číslo, které už jste dali někomu jinému. To znamená, že máte někde chybu. To se stává. Ale **zahranou tipovací kartu už nesmíte vzít zpět**. A u každého hráče smíte hádat nejvýše jednou.

Jak budou ostatní hráči postupně hádat, poroste hromádka karet před vaším papírem. Karty hráčů, kteří hádali dříve, budou vespod. Pořadí karet je důležité.

Není povinné hádat kresby všech hráčů (ačkoliv většinou se vyplatí to alespoň zkusit). **Když už nechcete dál hádat** nebo už jste hádali u všech, **vezměte si ze středu stolu černý bonusový žeton s nejvíce hvězdičkami**.

Poté, co si vezmete bonusový žeton, už nesmíte dál kreslit ani hádat. Uvolněte se a užijte si chvíli klidu. Poslední hádající hráč by se měl snažit moc nezdržovat.

Jakmile mají všichni hráči bonusový žeton, kolo končí a na řadě bude vyhodnocení. To si ale vysvětlíme až poté, co dokreslíte a dohádáte.



**TEĎ SI MŮŽETE ZAHRÁT PRVNÍ KOLO PICTOMANIE.**

# JAK TO ŠLO?

Teď je třeba zkontrolovat, které z tipů byly správné. Hráči postupně jeden po druhém otočí hromádku karet před sebou a vyhodnotí ji.

Tím, že hromádku otočíte, se nahoru dostanou černé karty s číslem a písmenem. Každý tedy vidí, co za slovo jste kreslili. Pod nimi jsou pak seřazené tipovací karty ostatních hráčů.

Černé karty odložte. Vrchní karta je teď ta, kterou hádal nejrychlejší hráč. **Pokud byl jeho tip správný, dejte dotyčnému svůj bodovací žeton s nejvíce hvězdičkami a spolu s ním mu vraťte jeho tipovací kartu.**

**Jestliže byl jeho tip špatný, nedávejte mu žádný bodovací žeton ani mu nevracejte jeho tipovací kartu. Místo toho ji položte doprostřed stolu.**

Tímto způsobem projděte postupně celou hromádku tipovacích karet.



Správně umístěné karty se tedy spolu s body vrací hráčům. Ty špatné putují doprostřed stolu.

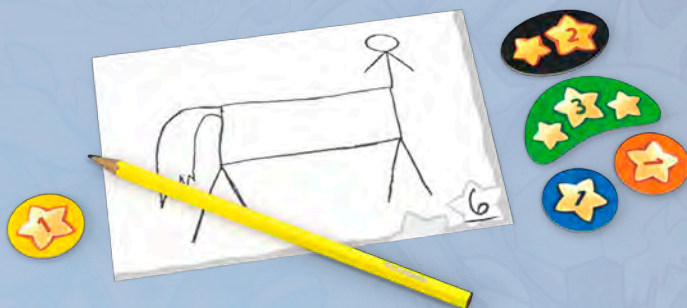
*Hráč s nejvíce špatnými tipy bude mít uprostřed stolu nejvíc svých tipovacích karet. Teď na tom ještě nezáleží, protože hrajete první hru. Ale v plných pravidlech za to bude postih.*



# BODOVÁNÍ

Bodovací žetony, které se vám vrátí za správné tipy, dávejte napravo od svého kreslicího papíru. Stejně tak bonusový žeton, který jste si vzali, když jste dokončili hádání. To všechno jsou teď vaše body.

Své vlastní bodovací žetony jste měli nalevo od kreslicího papíru. Pokud všichni hráči uhádli vaše slovo, všechny žetony jste rozdali. Za každého hráče, který neuhodl (ať už proto, že tipoval špatně, nebo vůbec), vám ale jeden vlastní bodovací žeton zbyl. Nechte je nalevo od kreslicího papíru – tyto body si budete odečítat.



**Teď sečtete všechny hvězdičky napravo a odečtete ty nalevo. To je vaše skóre.** Zapište si jej do hvězdy v dolním rohu kreslicího papíru.

Například na obrázku výše získal žlutý hráč 5 hvězdiček za správné tipy a 2 za bonusový žeton. Zároveň ale 1 hvězdičku ztrácí, protože jeden hráč jeho slovo neuhodl. Jeho výsledné skóre je tedy 6.

Výsledné skóre může být i záporné. To se stává, některá kola mohou být opravdu těžká. Poté, co si zapíšete skóre, odevzdejte bodovací žetony od ostatních hráčů a svůj bonusový žeton do středu stolu. Odtud si pak každý rozebere své karty a bodovací žetony. Bonusové žetony zůstanou uprostřed stolu.

## DRUHÉ KOLO

V druhém kole budete potřebovat žluté karty slov. Zamíchejte balíček, náhodně vyberte 3 karty a umístěte je do stojánu.

Pokud by se náhodou stalo, že někdo z hráčů některé slovo nezná, je možné po domluvě danou kartu vyměnit.

Poté rozdejte hráčům černé karty s písmeny a čísly a hrajte stejně jako v prvním kole.



Pro 2. kolo použijte tento balíček.

Všechna kola se hrají podle stejných pravidel. Zde je shrnutí těch nejdůležitějších:

- Musíte se alespoň pokusit nakreslit zadané slovo, není dovoleno vůbec nekreslit a rovnou začít hádat. (Další pravidla pro kreslení najdete na poslední straně.)
- Jakmile začnete hádat cizí slova, už nesmíte svou kresbu měnit.
- Umístěnou tipovací kartu nesmíte vyměnit ani vzít zpět.
- Ke své vlastní kresbě tipovací kartu položit nesmíte.
- U každého hráče smíte hádat nejvýše jednou.
- Nemusíte hádat slova všech hráčů. Ve skutečnosti nemusíte hádat vůbec žádná slova.
- Většinou dává smysl vzít si bonusový žeton s nejvíce body, ale je povoleno vzít si i žeton s méně hvězdičkami.
- Jakmile si vezmete bonusový žeton, nesmíte už dál hádat ani kreslit.
- Bonusový žeton si nemusíte brát. V tom případě jen ostatním řekněte, že jste dohráli.

Většinou se vyplatí zkusit uhodnout slova všech ostatních hráčů a vzít si bonusový žeton s nejvíce body. V plných pravidlech je ale postih pro hráče, kteří zbrkle udělají nejvíce chyb v hádání.

## PLNÁ PRAVIDLA BODOVÁNÍ

V prvním kole jsme se naučili, že bodovací žetony nalevo od kreslicího papíru se odečítají od těch napravo. Také jsme si řekli, že bonusový žeton si máte položit napravo – v prvním výukovém kole jste za něj vždy body získávali. Oded' ale můžete **o bonusový žeton přijít, nebo si jej dokonce odečítat:**

- Hráč s nejvíce špatnými tipy se stává černou ovčí. (Proto se špatně hádané karty pokládají doprostřed stolu.) **Hráč, který je černou ovčí, přesune svůj bonusový žeton z pravé strany papíru na levou.** Bude si jej odčítat. **Pokud má ale nejvyšší počet špatných tipů více hráčů najednou, nestává se černou ovčí nikdo.**
- **Hráč, jehož slovo nikdo neuhádl a který zároveň není černou ovčí, musí vrátit svůj bonusový žeton doprostřed stolu. Nebude se mu počítat.**

### CHYBNÉ SLOVO

Občas se může stát, že si někdo vaši kresbu splete se slovem na jiné kartě, ale se stejným číslem. I takový náhodný správný tip se počítá, oba jste prostě měli štěstí.

**Není povoleno schválně kreslit jiné slovo.** Pokud se přehlédnete a omylem nakreslíte jiné slovo, měli byste to přiznat. Během vyhodnocování pak **vraťte všechny tipovací karty** jejich majitelům – nepočítají se pro účely určení černé ovce. Nikdo nedostane vaše bodovací žetony (ani kdyby se náhodou trefil) – všechny si je tedy musíte odečíst. Pokud jste si vzali **bonusový žeton, vraťte jej doprostřed stolu.** Za vlastní tipy ale body získat můžete.

# OBTÍŽNOST KOLA

Hra obsahuje 4 balíčky karet různé obtížnosti. V každém kole tedy můžete hrát s jiným balíčkem a postupně přidávat na obtížnosti. Zkuste to! Některé karty se vám mohou zdát opravdu těžké, ale o to větší zábava to může být.

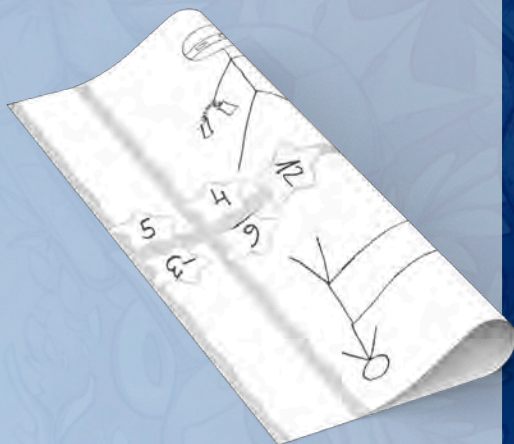
Samozřejmě si ale můžete obtížnost nakombinovat dle libosti. Když budete třeba hrát s menšími dětmi, můžete ve všech kolech používat jen zelené karty. V tom případě vždy odehrané karty odstraňte ze hry, aby se neobjevily znovu v pozdějších kolech.

## KONEC HRY

Po vyhodnocení čtvrtého kola sečtete body ze všech kol a výsledek zapišete do páté hvězdy na kreslicím papíře. To je vaše výsledné skóre. Vyhrává hráč s nejvíce body.

**Tip:** Papír si můžete přeložit jako na obrázku, uvidíte tak body ze všech kol zároveň. Během hry je dobré podtrhávat čísla 6 a 9, abyste je později nezaměnili. (Číslo 8 si snad s  $\infty$  nesplete nikdy :))

Má-li nejvíce bodů více hráčů, sdílejí vítězství. Ale můžete zkusit ostatní přesvědčit o tom, že máte vyhrát, protože jste nakreslili nejúžasnější obrázek.



## DRSNĚJŠÍ HRA

Pokud byste rádi ještě svižnější hru, vyzkoušejte drsnější variantu s omezeným časem na hádání.

Místo bonusového žetonu pro každého hráče si připravte o jeden méně, viz tabulka na zadní straně pravidel.

V této variantě končí kolo, jakmile si někdo vezme poslední bonusový žeton. To znamená, že na jednoho hráče žeton nezbyde a on pravděpodobně nestihne dokončit hádání. (Pokud se náhodou více hráčů rozhodne, že si nechtějí brát bonusový žeton, končí kolo tehdy, když se všichni dohodnou, že jsou hotovi.)

Tato varianta funguje nejlépe v 5 nebo 6 hráčích. V méně hráčích může být soutěživá až moc.

# PRAVIDLA KRESLENÍ

- **Kresba se musí vztahovat k významu slova, ne k jeho psané podobě.** Nesmíte naznačovat počet písmen ani to, že se např. jedná o složeninu více slov. Nesmíte také třeba nakreslit obrázek, který odkazuje na první písmeno daného slova. Je ale povoleno nakreslit něco, co zní jako zadané slovo, popř. co vám zadané slovo připomíná.
- Své zadané slovo ani kresbu nesmíte nijak komentovat (např. „Zvířata kreslit neumím“ nebo „Tohle by mělo být kulatější“) ani na ně napovídat („Roste vám to na zahradě“).
- **Nesmíte používat písmena ani čísla.** Zakázány jsou samozřejmě i jiné formy zápisu jako Morseova abeceda nebo Braillovo písmo. Symboly jako např. \$, ? a ! jsou povoleny.
- Nesmíte naznačovat pozici svého slova na kartě ani pozici karty ve stojánku. Kresba se nesmí vztahovat k písmenu ani číslu daného slova.

## PŘÍPRAVA BODOVACÍCH ŽETONŮ

Kolik žetonů a v jakých hodnotách budete ve hře potřebovat, závisí na počtu hráčů:

### BODOVACÍ ŽETONY HRÁČŮ



### BONUSOVÉ ŽETONY



### BONUSOVÉ ŽETONY PRO DRSNĚJŠÍ HRU



## Hra Vládi Chvátila

Ilustrace: Toby Allen

Grafický design: Michaela Zaoralová  
Filip Murmak

Pravidla: Jason Holt

Překlad: Dita Lazárková

**Velké díky:** Jasonu Holtovi a Ditě Lazárkové za nespočetné hodiny strávené nad výběrem slov; mé ženě Marcelce a našim dětem Alence, Haničce a Pavlíkovi za spoustu testování a cenných připomínek; Paulovi, Justinovi a Joshovi za organizaci testování na různých akcích; Philovi, Benovi a Ondrovi za konzultace a další nápady na slova; Vítovi za všechny ty neviditelné důležité věci; Míše, Filipovi a Dávidovi za to, že hra vypadá skvěle; a všem v CGE a CGE digital za nadšení testovat hru znovu a znovu.

Vymýšlet hru s vámi a pro vás byla zábava :)

Pokud vám dojdou kreslicí papíry, můžete si stáhnout grafiku z [www.czechgames.com](http://www.czechgames.com) a vytisknout si další.

# MINDOK

Distributor pro ČR a SR:  
MINDOK s.r.o.,  
Korunní 104, Praha 10,  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

**CGE**  
Czech Games Edition

© Czech Games Edition  
říjen 2018  
[www.CzechGames.com](http://www.CzechGames.com)