

# Barvínci

tvary a barvy



Hra obsahuje: 64 karet

*Barvínci jsou veselí barevní tvorečkové, kteří se shlukují, aby udělali radost malým i velkým. A aby trochu potrápili jejich paměť a schopnost se soustředit.*

*Karty Barvínců byly vymyšleny jako pomůcka, která je v první řadě určená k rozvoji předškolních a mladších školních dětí. V pravidlech najdete několik základních her a aktivit, které lze s těmito skupinami dělat. Díky svému designu však otevírají prostor pro všechny kreativní rodiče a pedagogy, protože výborně poslouží jako pomůcka při realizaci vlastních herních aktivit.*

U většiny popsaných her a aktivit je potřeba, aby spolu s dětmi hrál alespoň jeden dospělý, který bude dohlížet na dodržování pravidel a hru řídit.



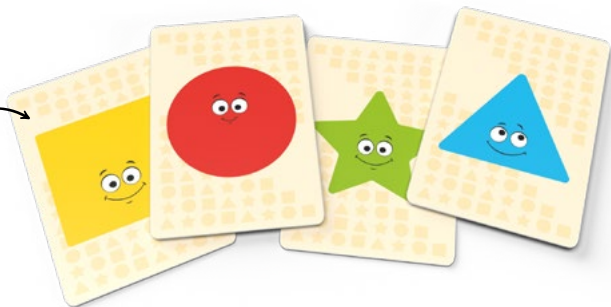
## ZÁKLADNÍ POPIS KARET



**Lícová strana**  
– na lícové straně jsou čtyři  
různě velcí Barvínci.

Barvínci mohou mít různé tvary  
(čtverec, kruh, hvězda, trojúhelník)  
a různé barvy (žlutá, modrá, zelená, červená).

**Rubová strana**  
– na rubové straně  
je jeden Barvínek.



# KOLIK BYLO OBRÁZKŮ NA KARTĚ?



**Cíl hry:** Cílem hry je nasbírat co nejvíce vítězných bodů.

**Průběh hry:** Položte balíček karet lícem (stranou se čtyřmi Barvínky) nahoru.

Začíná nejmladší hráč.

**Dobře si prohlédne obrázky na kartě a snaží se zapamatovat si vše, co vidí ①.**

Doporučená doba prohlížení je 10 až 15 vteřin. Poté otočí kartu lícem dolů. Nejlépe zpět na balíček tak, aby zůstala zakrytá i další vrchní karta ②.

Rubová strana nyní určuje hledaného Barvínka.

Úkolem hráče je nyní vzpomenout si, kolik naprosto stejných Barvínků (tvar i barva) viděl na lícové straně karty. Hráč řekne počet Barvínků, které si myslí, že viděl. Jeho tip se ověří otočením karty zpět ③.

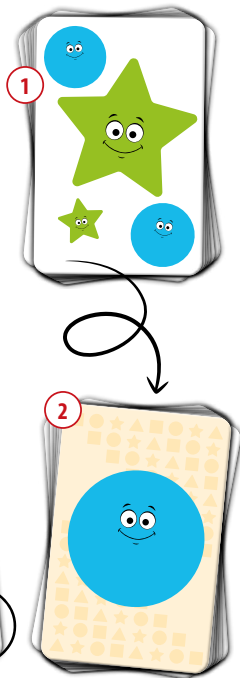
Pokud si to zapamatoval správně, bere si kartu k sobě a při závěrečném hodnocení za ni má jeden bod. Když odpoví špatně, vrátí kartu dospodu balíčku.

Pokračuje hráč po jeho levici a takto se postupně střídají všichni. Důležité je, aby všichni hráči odehráli stejný počet tahů.

**Konec hry:** Vítězí hráč s nejvyšším počtem karet získaných za správné odpovědi.

---

*Na příkladu vidíte kartu, která má na líci dvě zelené hvězdy a dva modré kruhy. Po otočení se na rubu objeví modrý kruh. Pokud si hráč správně zapamatoval, že viděl dva modré kruhy na lícové straně, kartu získává a na konci hry za ni má bod.*



# KOLIK BYLO OBRÁZKŮ NA TŘECH KARTÁCH?



**Cíl hry:** Cílem hry je nasbírat co nejvíce vítězných bodů.

Tato hra je určena školákům. Základní princip je stejný jako u předchozí hry „Kolik bylo obrázků na kartě?“, ale postupně se odkrývají tři karty.

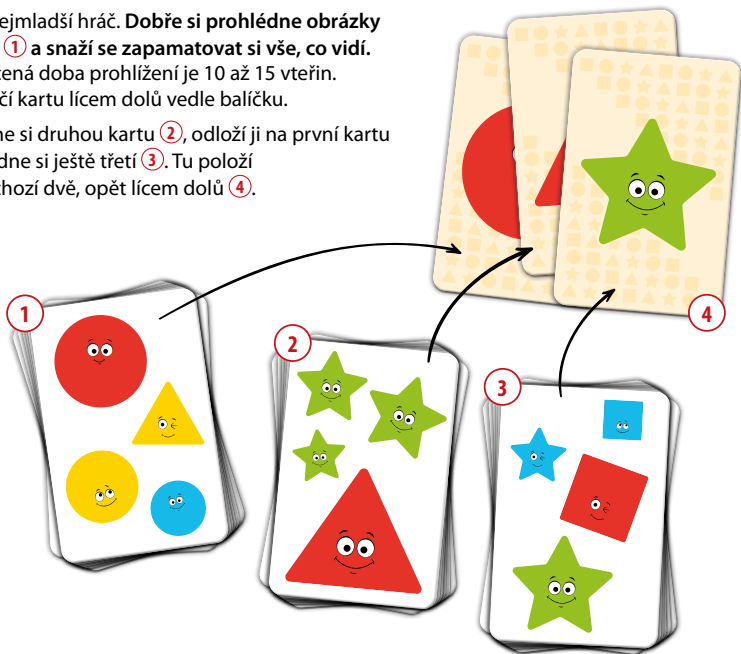
**Průběh hry:** Položte balíček karet lícem (stranou se čtyřmi Barvínky) nahoru.

Začíná nejmladší hráč. **Dobře si prohlédne obrázky na kartě ① a snaží se zapamatovat si vše, co vidí.**

Doporučená doba prohlížení je 10 až 15 vteřin.

Poté otočí kartu lícem dolů vedle balíčku.

Prohlédne si druhou kartu ②, odloží ji na první kartu a prohlédne si ještě třetí ③. Tu položí a předchozí dvě, opět lícem dolů ④.

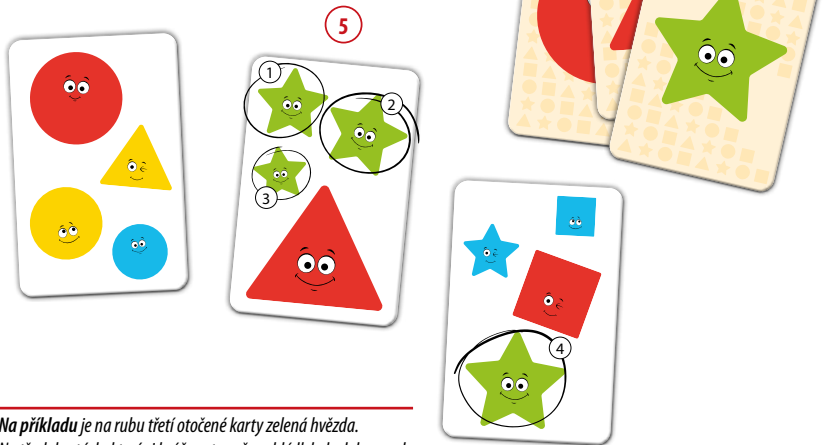


Úkolem hráče je nyní vzpomenout si, kolik naprosto stejných Barvínků (tvar i barva) odpovídajících Barvínkovi na vrchní kartě odkládacího balíčku viděl na lícové straně všech tří otočených karet (5). Pokud si to zapamatoval správně, vezme si jednu kartu k sobě a při závěrečném hodnocení za ni má jeden bod. Když odpoví špatně, nebere si žádnou. Zbývající karty vrátí dospodu balíčku.

Pokračuje hráč po jeho levici a takto se postupně střídají všichni.

Důležité je, aby všichni hráči odehráli stejný počet tahů.

**Konec hry:** Vítězí hráč s nejvyšším počtem karet získaných za správné odpovědi.

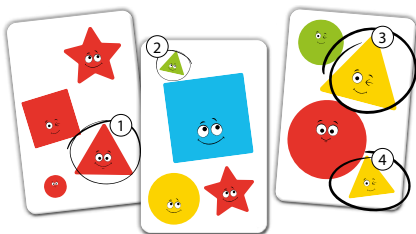


**Na příkladu je na rubu třetí otočené karty zelená hvězda.**

Na třech kartách, které si hráč postupně prohlédl, byly dohromady čtyři zelené hvězdy. Pokud si to hráč správně zapamatoval, získává jednu kartu a na konci hry za ni má bod.

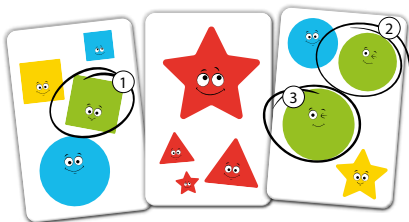
## KOLIK BYLO TVARŮ?

Hraje se obdobně jako první dvě hry, ale cílem je zapamatovat si všechny **Barvínky se stejným tvarem, jaký je na vrchní kartě odkládacího balíčku** (bez ohledu na jejich barevnost).



## KOLIK BYLO BAREV?

Hraje se obdobně jako první dvě hry, ale cílem je zapamatovat všechny **Barvínky se stejnou barvou, jaká je na vrchní kartě odkládacího balíčku** (bez ohledu na jejich tvar).



## VÍCE, MÉNĚ



Nejedná se o samostatnou hru, ale o přidání doplňujícího mechanismu do předchozích her. Hodí se hlavně pro hru ve větším počtu hráčů, protože díky němu udrží pozornost i ti, kteří nejsou zrovna na tahu.

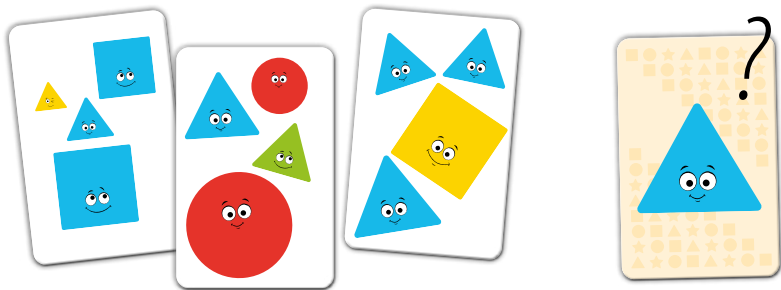
**Průběh hry:** Poté, co hráč na tahu řekne počet symbolů, o kterých se domnívá, že je viděl, mohou všichni ostatní zvednout ruce. Ti, kteří si myslí, že jich bylo méně, zvednou levou ruku. Ti, kteří si myslí, že více, zvednou pravou. Pokud si myslí, že řekl správný počet, nezvedají žádnou ruku.

Pokud si hráč na tahu zapamatoval správný počet symbolů, vezme si jednu kartu k sobě a při závěrečném hodnocení za ni má jeden bod. Když odpoví špatně, vezmou si kartu všichni protihráči, kteří si správně tipli, jestli bylo symbolů méně nebo více.

Pokud hráč odpoví správně, nebere si kartu nikdo další, ani ten, který nezvedl ruku!

Důležité je, aby všichni hráči odehráli stejný počet tahů.

**Konec hry:** Vítězí hráč s nejvyšším počtem karet získaných za správné odpovědi.



# UKAŽ MI!



Rozložte karty na stole rubem nahoru (strana s jedním Barvínkem).  
**Poté postupně vybízejte děti, aby našly kartu se správným obrázkem.**  
Např.: „Pepíček najde žlutou hvězdu.“ ①

Pro větší děti lze použít lícové strany karet s více Barvínky a pokládat složitější otázky.  
„Kdo mi ukáže kartu, na které je nejvíc červených obrázků?“ ②  
„Ukaž mi všechny karty, na kterých jsou čtverečky.“  
„Vyber karty tak, aby na nich byly tři zelené trojúhelníky.“

I tyto aktivity lze brát jako soutěž. Pokud dítě splní požadovaný úkol, vezme si k sobě jednu kartu a na konci hry za ni má jeden bod.

