



# STRANGER THINGS

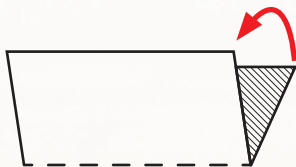
- OBRÁCENÝ SVĚT -

## JEDENÁCTKA JAKO HRATELNÁ POSTAVA

Když hrajete s Jedenáctkou, vyberte si libovolnou postavu, za kterou nehrajete, a použijte ji jako příběhový ukazatel. Zároveň během této hry nemůže žádná postava provádět akci Pomozte Jedenáctce.

Vytisknete a podle níže uvedeného návodu složete kartu postavy.

- 1 - - - - - Přehnout
- 2  Slepit
- 3  Vystřihnout



### JEDENÁCTKA

- **Startovní místo:** Laboratoř v Hawkinsu
- **Pohyb:** 1

Na začátku svého tahu může přesunout 1 Nepřítele na libovolné místo. Postavy nemohou provádět akci Pomozte Jedenáctce.

▼ UKAZATEL STRACHU ▼

START

VYDEŠENÍ

▼▼ PŘEDMĚTY (MAX. 2) A SPOJENCI ▼▼

Přehnout



# JEDENÁCTKA