

HOUBAŘŮV RÁJ

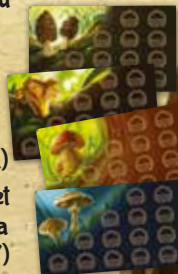
Je tu podzim. Deštík přinesl vláhu a lesy jsou plné hub. Jednoho krásného dne na ně s přáteli vyrazíte a doufáte v bohatý úlovek. Ale pozor - nejste sami, kdo zná ta nejlepší místačka! Komu se podaří nasbírat největší úrodu?

Cíl hry

Nasbírejte houby v celkově větší hodnotě než všichni vaši soupeři.

Herní materiál

- + 56 dřevěných hub: 14 lišek, 14 smržů, 14 hřibů, 14 bedel
- + 35 dřevěných košíků (po sedmi v 5 barvách)
- + 1 žeton začínajícího hráče (les)
- + 4 desky hub (pro každý druh jedna)
- + 16 bodovacích karet (pro každý druh 1 sada s hodnotami 1, 3, 5 a 7)



Příprava hry

Každý hráč obdrží 7 košíků ve své barvě. Z nich si 5 vezme do své zásoby a 2 ponechá v banku uprostřed stolu. Při hře v menším počtu než 5 hráčů nechte přebytečné košíky v krabici.

Všechny 4 desky hub vyložte na stůl dle obrázku na následující straně. Pod každou desku vyskládejte houby v počtu určeném podle počtu hráčů takto:

Počet hráčů	Počet hub každého druhu
2	8
3	10
4	12
5	14

Zbylé houby ponechte v krabici.

MINDOK

1. Roztřídíte bodovací karty podle druhu hub.
2. Každý balíček zvlášť zamíchejte lícem dolů.
3. Jednu kartu každého druhu zasuňte stále lícem dolů pod odpovídající desku hub tak, aby nikdo neviděl její hodnotu. Bude udávat bodovou hodnotu daného druhu na konci hry.
4. Ze všech zbylých karet utvoříte jeden balíček stále lícem dolů, pečlivě zamíchejte a každému hráči rozdejte následující počet v závislosti na počtu hráčů:

Počet hráčů	Počet rozdaných karet do ruky	Počet karet v dobíracím balíčku
2	4	Ze 4 zbylých karet vytvoříte dobírací balíček lícem dolů.
3	4	0
4	3	0
5	2	0, zbylé 2 karty vraťte do krabice, aniž by se na ně někdo díval.

Hráč, který byl jako poslední na houbách, začíná. Přidejte mu žeton začínajícího hráče.



hra připravená pro partii 4 hráčů

Průběh hry

Hra se hraje na několik kol. V každém kole proběhnou následující 2 fáze hráčů:

1. Fáze sběru hub

V této fázi budete pomocí svých košíků sbírat houby.

Ve svém tahu si aktivní hráč zvolí jednu desku hub a umístí na ni svoje košíky dle následujících pravidel:

- ✦ Musíte své košíky umístit do volného sloupečku nejvíce vlevo na zvolené desce a zaplnit všechna jeho políčka. Poté si vezmete jednu z hub pod deskou a položte ji před sebe na stůl. Pokud už pod deskou žádné houby nejsou, nevezmete si nic.
- ✦ Nemáte-li dost košíků, abyste zaplnili celý sloupeček, musíte si vybrat jinou desku.
- ✦ Jsou-li všechny sloupečky desky zaplněné, nesmíte si ji zvolit.
- ✦ Nemůžete-li nebo nechcete-li si zvolit žádnou desku, tah vynecháte (pasujete).

Poté je na řadě hráč po levici (po směru hodinových ručiček).

Tato fáze probíhá tak dlouho, dokud nepasují všichni hráči.



Příklad: Klára (oranžová) si vybere bedly. První dva sloupečky na desce bedel jsou už zaplněné, musí tedy umístit 3 své košíčky do třetího sloupečku. Vezme si jednu bedlu vyloženou pod deskou a položí ji před sebe na stůl.



Houba navíc

Jakmile všichni pasovali, dostane hráč, který má na příslušné desce každého druhu nejvíce košíků, jednu houbu navíc. V případě shody se houba navíc nepřiděluje. Nejsou-li už houby k dispozici, rovněž houbu navíc nedostane nikdo.

Příklad 1: V tomto kole si po Kláře už nikdo další bedly nevybral. Klára má na desce nejvíce svých košíků, dostane tedy bedlu navíc.



Příklad 2: Na desce lišek má Klára stejný počet košíků jako Dominika (fialová). Lišku navíc tak nedostane nikdo.



Po případném přidělení hub navíc je fáze sběru hub u konce. Všichni si vezmou své koše z desek hub zase zpátky do své zásoby.

2. Fáze výměny informací

Počínaje začínajícím hráčem a dále po směru hodinových ručiček musí každý hráč

- ✦ Vyložit jednu bodovací kartu z ruky před sebe na stůl lícem dolů a vzít si z banku další svůj košík, NEBO
- ✦ pasovat.

Poté současně všichni hráči, kteří si vzali košík z banku, otočí svou vyloženou kartu lícem vzhůru.

POZOR! Při hře dvou hráčů otočte navíc lícem vzhůru vrchní kartu z dobíracího balíčku a vyložte ji na stůl.

Vyložené karty poskytují nápovědu, jakou bodovou hodnotu budou (resp. nebudou) mít houby jednotlivých druhů na konci hry.



Dominika si vezme košík z banku navíc a otočí svou vyloženou kartu bedel s hodnotou 1 lícem vzhůru.

Kolo je u konce. Držitel žetonu začínajícího hráče ho předá spoluhráči po levici a může začít další kolo.

Konec hry

Hra končí v kole, kdy už pod alespoň dvěma deskami nezbyly žádné houby, nebo pod všemi deskami dohromady zůstává méně hub, než je dvojnásobek počtu hráčů (např. méně než 8 hub ve čtyřech hráčích). Právě probíhající fáze sběru hub se dohraje a následuje závěrečné vyhodnocení.

Otočte bodovací karty zasunuté pod deskami jednotlivých druhů lícem vzhůru. Udávají, jakou hodnotu má každá houba tohoto druhu. Spočítejte získané body. Kdo dosáhl nejvyššího součtu, vítězí! V případě shody je vítězem ten z dotčených hráčů, kdo nasbíral více hub. Trvá-li shoda, daní hráči se o vítězství dělí.



*Příklad: Šárka nasbírala 4 bedly a 4 lišky.
Na konci hry se zjistí, že bedly mají hodnotu 3
a lišky 7.*

*Šárka tedy celkem získala
 $4 \times 3 + 4 \times 7 = 40$ bodů!*



© 2022 Blue Orange Edition. Wonder Woods and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu



MINDOK

HRAJEME ♥ SRDCEM

Výhradní distributor
pro ČR a SR:



mindok.cz

[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)

[/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)

MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10