



PŘÍPRAVA HRY

Balíček **karet se slovy** položte doprostřed stolu lícem dolů. **Žetony s čísly** (9 černých žetonů) umístěte na hromádku vedle karet se slovy. Ujistěte se, že jsou **žetony** otočené rubem nahoru, tedy že je vidět pouze symbol křížku na žetonech.

Každý hráč dostane 9 stejně barevných **sázecích žetonů**, 1 list z bloku na kreslení a tužku. Můžete si také vzít **kartu s přehledem bodování**, abyste věděli, jak bodovat na konci kola.

PRŮBĚH HRY

Vyberte jednoho hráče jako moderátora. Moderátor bude každé kolo vybírat **kartu s tématem** a otáčet přesýpacími hodinami. Také hádání i počítání bodů bude vždy začínat od tohoto hráče.

Hra se hraje na 9 kol.

TIP: Hráči by měli dodržet velikost rámečku na kreslení.

FÁZE KRESLENÍ

moderátor vybere první **kartu** z balíčku na stole a nahlas přečte všechna tři slova na kartě. Poté položí kartu na místo, kde si ji všichni hráči budou moci přečíst.

všichni hráči si poté náhodně vezmou jeden z černých žetonů, podívají se na číslo a položí žeton před sebe rubem nahoru tak, aby nikdo neviděl, které číslo si vylosovali. vylosované číslo určuje, které ze tří slov bude hráč kreslit.

moderátor otočí přesýpací hodiny a všichni hráči, včetně moderátora, začnou kreslit určené slovo. Snaží se nakreslit co nejvýstižnější obrázek, podle kterého ostatní hráči poznají, o které slovo se jedná. Hráči nesmí do svých kreseb zakomponovat žádná písmena ani číslice!

Hráči by měli kreslit tak rychle, jak dokážou – 30 vteřin není moc času. Po uplynutí času musí všichni hráči okamžitě přestat kreslit.



FÁZE HÁDÁNÍ

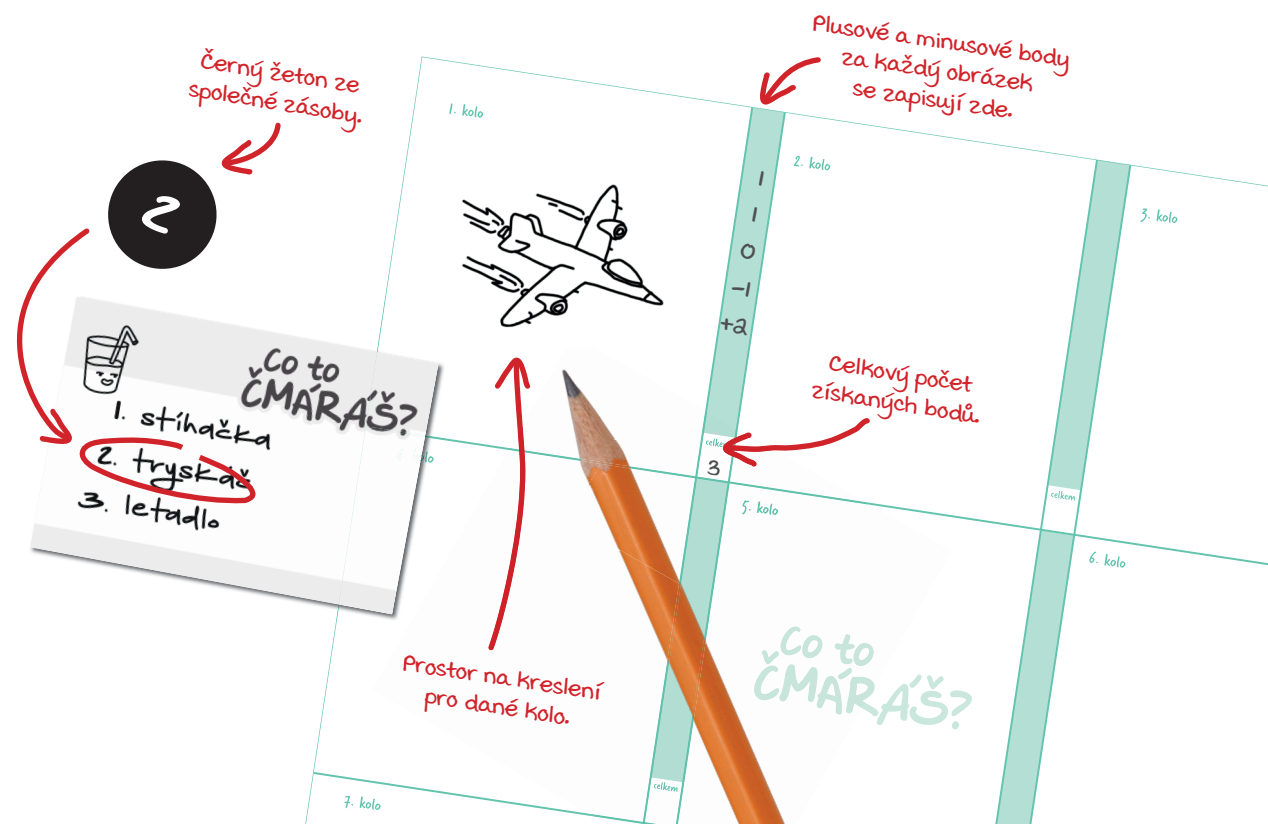
Nyní si dobře prohlédněte kresby spoluhráčů. Pomocí **barevných žetonů** budete tipovat, které slovo každý z vašich spoluhráčů kreslil.

Přikládejte barevné **žetony s čísly** označujícími vaše tipy k jednotlivým kresbám (**barevné žetony** umísťujete k černým žetonům daných hráčů rubovou stranou nahoru tak, aby váš tip nebyl vidět). Každému hráči přidělte maximálně jeden ze svých **barevných žetonů**. Žádný z hráčů samozřejmě nemůže položit **barevný žeton** ke své vlastní kresbě.

Nápovědy ani blafování nejsou v této fázi hry povolené. Lidé, kteří mají potřebu všem vyprávět, jak chytře to vymysleli, mohou zjistit, že nemluvit u fáze hádání je stejná výzva jako kreslení samotné. Nebojte se, po každém kole bude čas na konverzaci mezi hráči.

můžete se také rozhodnout kresbu některého spoluhráče nehádat (neumístit k této kresbě žádný barevný žeton). vyhnete se tím případné ztrátě bodů za špatný tip.

Poté, co všichni hráči umístí své **barevné žetony**, můžete začít s bodováním.



POČÍTÁNÍ BODŮ

Počínaje moderátorem postupně otáčejte své černé žetony a odhalte tak, které slovo jste kreslili. Poté otočte lícem nahoru také barevné žetony u své kresby, čímž odhalíte tipy ostatních hráčů.

Aby nevznikl chaos, doporučujeme, abyste otáčeli své **barevné žetony** postupně jeden po druhém a pro každého hráče hned spočítali a zapsali body.

Hráči jsou odměňováni body podle následujících pravidel:

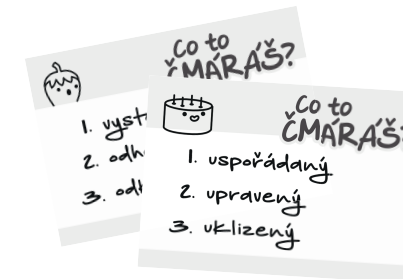
BODY PRO HÁDAJÍCÍ HRÁČE:

- +1 kresbu jste tipovali správně.
- 1 kresbu jste tipovali špatně.

BODY PRO KRESLÍŘE:

- 2 žádný z hráčů neuhodl vaši kresbu.
- +1 za každého hráče, který uhodl vaši kresbu.

OBSAH HRY



137 karet se slovy

63 barevných žetonů



9 černých žetonů s čísly

7 přehledových karet

7 tužek
přesýpací hodiny
pravidla

"How do you doodle?" a související obchodní značky jsou vlastnictvím společnosti K&J INC. na základě licence od OUTSET MEDIA CORP. všechna práva vyhrazena.

Strana 3

