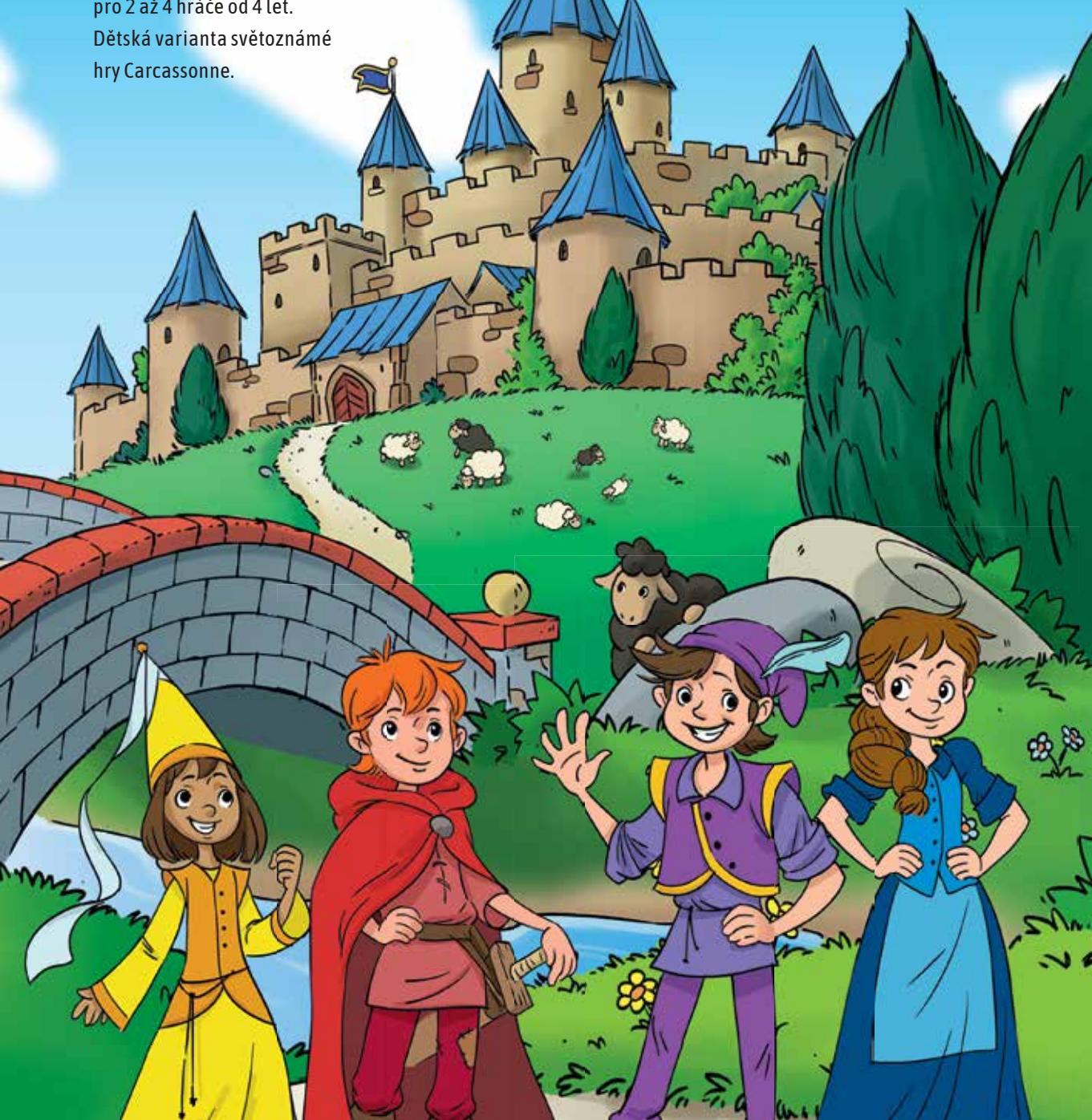




# Děti z Carcassonne

MARCO TEUBNER,  
KLAUS-JÜRGEN WREDE

Chytrá a zábavná hra  
pro 2 až 4 hráče od 4 let.  
Dětská varianta světoznámé  
hry Carcassonne.



**S**kvělá zábava ve městě Carcassonne! Jedenkrát za rok se pořádá slavnost, při které ze všech ohrad vypustí krávy, ovce a slepice. Děti z Carcassonne se pak celý den baví tím, že zvířátka zahánějí zpátky do ohrad. Běhají po cestách a loukách v okolí města proto, aby všechna zvířátka byla zpátky doma před setméním.

## 1 CO VE HŘE NAJDETE?

Tato pravidla hry, 36 kartiček krajiny, 32 figurek dětí (8 v každé ze čtyř barev).



## 2 JAK HRU PŘIPRAVIT?

1. Vezměte **všechny kartičky krajiny**, **zamíchejte je** a umístěte na stůl do balíčků lícem dolů tak, aby na ně všichni hráči dosáhli. Uprostřed stolu nechte místo, tam se bude z kartiček tvořit krajina.
2. Každý hráč si vybere **barvu**, vezme si **8 figurek** této barvy a dá si je na stůl před sebe. Pokud hrají méně než 4 hráči, vrátěte figurky přebývajících barev zpět do krabice.
3. Vezměte **jednu kartičku krajiny** (kteroukoliv) a umístěte ji lícem nahoru doprostřed stolu. To bude startovní kartička, na kterou budou další kartičky krajiny v průběhu hry navazovat.



## 3 JAK JE MOŽNÉ VYHRÁT?

V průběhu hry se bude z kartiček tvořit krajina. Zvítězí ten hráč, který jako první dokáže umístit všechny své figurky dětí do krajiny.

## 4 JAK SE HRAJE?

Hru začíná nejmladší hráč, další je na tahu hráč po směru hodinových ručiček. Hráči se tímto způsobem střídají na tahu až do konce hry.

## 5 JAK PROBÍHÁ TAH HRÁČE?

Hráč, který je na tahu, si vytáhne z kteréhokoliv balíčku jednu kartičku krajiny a přiloží ji k již dříve položeným kartičkám.

Kartička musí být přiložena alespoň jednou stranou k jedné z již položených kartiček. Není dovoleno přiložit kartičku pouze rohem k rohu jedné již položené kartičky.



6

## KDY JE MOŽNÉ UMÍSTIT FIGURKY DO KRAJINY?

Na kartičkách jsou zobrazeny děti z Carcassonne ve čtyřech různých barvách.

Kdykoliv je v krajině umístěním kartičky dokončena některá cesta, mohou všichni hráči umístit svoje figurky na obrázky dětí své barvy na této cestě.



### Kdy je cesta dokončena?

Cesta je dokončena ve chvíli, kdy na obou koncích již nepokračuje, tedy končí buď ve stěně, v domě, v jezeře, na zelené louce nebo jinde v krajině. Za dokončenou se považuje také cesta v uzavřeném kruhu.



Všechny zde červeně zakroužkované cesty na daném místě již nepokračují.  
Jsou zde tudíž dokončeny.



I tato cesta je dokončena.

### Příklad:

**Červený** položí **oranžově** orámovanou kartičku. Cesta je teď na obou koncích dokončená. **Červený a modrý** hráči položí po jedné své figurce na obrázek dětí své barvy této dokončené cesty.



**Pozor:** Pokud hrají méně než 4 hráči, na obrázky dětí barev, které nehrájí, žádné figurky neumísťujte.



## KDY HRA KONČÍ?

Hra končí ve chvíli, kdy se některému z hráčů podaří umístit všechny své figurky do krajiny. Tento hráč se stává vítězem.

Výjimečně se může stát, že se toto žádnému hráči nepodaří, i když je již všech 36 kartiček umístěno v krajině. Pak zvítězí ten hráč, kterému zbývá v zásobě nejméně figurek.

**V případě shody je vítězů více.**



**K** večeru se děti vracejí po dni plném dobrodružství zpátky domů. Po slavnostní večeři složené z vybraných jídel se děti sesednou dohromady se svými rodinami.

Rodiče a prarodiče jim pak vypráví krásné a napínavé příběhy o rytířích, drácích, princeznách a výlách. Děti pozorně poslouchají a sní o dávných časech a o tom, že ve svých životech také prožijí velké příběhy. Zatímco děti usínají u vyprávění příběhů, všechna zvířátka se také ukládají ke spánku ve svých stájích a ohradách.

Ta, která se dětem nepodařilo zahnat zpět v průběhu dne, se po setmění sama pokojně vrátila. Mají se totiž dobře, protože se o ně děti pečlivě starají.

© 2009, 2020 Hans im Glück Verlags-GmbH

**MINDOK**

Výhradní distributor  
pro ČR a SR:

**MINDOK s.r.o.**  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10



Pro Annu, Eliase a Paula, děti Marcia Teubnera!  
A také pro Karla a Hannse!